

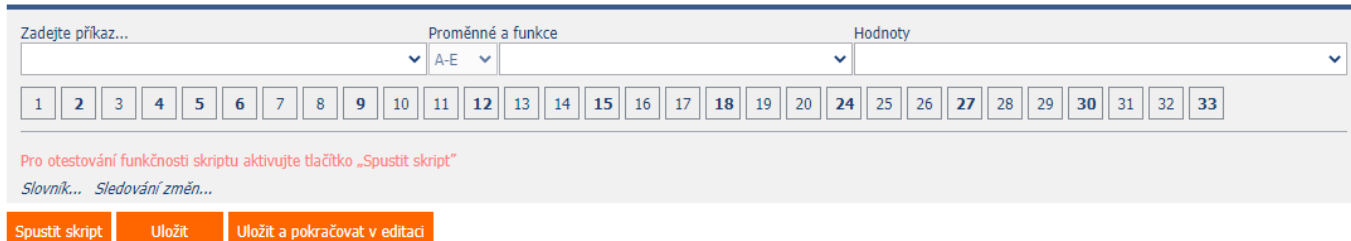
Návrhář skriptů

Framework NET Genium

Obsah

1	Návrhář skriptů	3
1.1	Zadejte příkaz... ..	3
1.2	Proměnné	4
1.3	Funkce	4
1.4	Hodnoty.....	4
1.5	Slovník.....	4
1.6	Sledování změn.....	4
1.7	Spustit skript.....	5

1 Návrhář skriptů



Zadejte příkaz... Proměnné a funkce Hodnoty

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33

Pro otestování funkčnosti skriptu aktivujte tlačítko „Spustit skript“
Slovník... Sledování změn...

Spustit skript Uložit Uložit a pokračovat v editaci

1.1 Zadejte příkaz...

- Rozbalovací seznam s výběrem typu příkazu, který bude vložen do skriptu na označené místo.
- Detailní popis příkazů je uveden v samostatné příručce „Příručka administrátora“.

1. Deklarovat proměnnou
2. Přidat hodnotu z dotazu
3. Uložit proměnnou zpět do databáze
4. Přidat více hodnot z dotazu
5. Cyklus
6. Přidat hodnotu
7. Jestliže (výraz) přiřadit hodnotu
8. Jestliže (složený výraz) přiřadit hodnotu
9. Přejít na řádek
10. Jestliže (výraz) přejít na řádek
11. Jestliže (složený výraz) přejít na řádek
12. Vyvolat výjimku (přerušení)
13. Jestliže (výraz) vyvolat výjimku
14. Jestliže (složený výraz) vyvolat výjimku
15. Odeslat e-mail
16. Jestliže (výraz) odeslat e-mail
17. Jestliže (složený výraz) odeslat e-mail
18. Smazat záznam
19. Jestliže (výraz) smazat záznam
20. Jestliže (složený výraz) smazat záznam
24. Nový záznam
25. Jestliže (výraz) nový záznam
26. Jestliže (složený výraz) nový záznam
27. Uložit hodnotu do databáze
28. Jestliže (výraz) uložit hodnotu ...
29. Jestliže (složený výraz) uložit hodnotu ...
30. Uložit více hodnot do databáze
31. Jestliže (výraz) uložit více ...
32. Jestliže (složený výraz) uložit více ...
33. Komentář

1.2 Proměnné

- Rozbalovací seznam s výběrem rozsahu proměnných, které budou k dispozici ve skriptu pro ukládání hodnot. Tyto proměnné je možné používat na jednotlivých řádcích skriptu.
- Detailní popis proměnných je uveden v samostatné příručce „Proměnné“.

1.3 Funkce

- Rozbalovací seznam s výběrem serverových funkcí, které je možné volat na jednotlivých řádcích skriptu.
- Detailní popis serverových funkcí je uveden v samostatné příručce „Serverové funkce“.

1.4 Hodnoty

- Rozbalovací seznam s výběrem identifikátorů databázových ovládacích prvků, které je možné používat na jednotlivých řádcích skriptu.

1.5 Slovník

- Slovník zobrazuje seznam komentářů a přerušení použitých napříč všemi skripty v celé aplikaci, které se vztahují k následujícím typům příkazů:
 - Parametr „message“ serverové funkce „SCHEDULEBACK“ v komentáři skriptu
 - Parametr „message“ serverové funkce „TEFUIG“ v komentáři skriptu
 - Parametr „message“ serverové funkce „TESUIG“ v komentáři skriptu
 - Parametr „message“ serverové funkce „WRITEMESSAGE“ v komentáři skriptu
 - Přerušení skriptu
- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného tvaru uživatelských hlášek a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci.

1.6 Sledování změn

- Sledování změn zobrazuje detailní report se všemi provedenými změnami skriptu jednotlivými uživateli.

1.7 Spustit skript

- Tlačítko „Spustit skript“ slouží ke spuštění skriptu v testovacím režimu.
- Spuštění skriptu simuluje průběh zpracování skriptu, neukládá však žádné hodnoty do databáze, ani nemaže žádné záznamy z databáze.
- Externí funkce volané ze skriptu v testovacím režimu se nevykonávají – do externí funkce je předána hodnota „true“ v parametru „test“:

```
using System;

namespace NETGenium
{
    public class ExternalFunctions
    {
        public static string ngef(string id, string[] args, bool test, DbCommand cmd, DbConnection conn)
        {
            if (test) return "";

            switch (id)
            {
                // case "MyFirstFunction": return MyFirstFunction();
                default: return conn == null ? "" : conn.ExternalFunctionNotFound(id, cmd);
            }
        }
    }
}
```