

# HTML

## Ovládací prvek na nahlížecí stránce

# Obsah

<b>1</b>	<b>Základní informace</b>	<b>3</b>
1.1	Popis ovládacího prvku	3
1.2	Vytvoření nového ovládacího prvku	3
1.3	Editace nebo smazání ovládacího prvku	3
<b>2</b>	<b>Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku</b>	<b>4</b>
2.1	Záložka „Obecné“	5
2.1.1	Název	5
2.1.2	Proměnné a funkce	5
2.2	Záložka „Nápověda“	6
2.3	Záložka „Ostatní“	7
2.3.1	Možnosti	7
2.4	Záložka „Práva“	8
2.4.1	Práva	8
2.4.2	Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům	8
2.5	Záložka „Administrace“	9
2.5.1	Umístění	9
2.5.2	Sledování změn	9
2.5.3	Změnit typ na	9

# 1 Základní informace

## 1.1 Popis ovládacího prvku

HTML je ovládací prvek, který umožňuje začlenění libovolného HTML kódu.

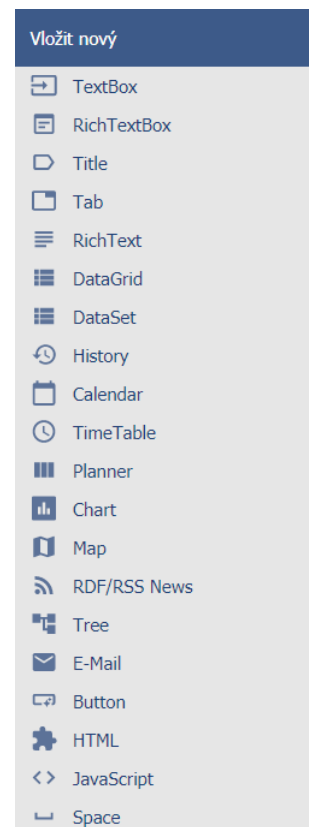
## 1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

Nový html je možné vytvořit následujícím způsobem z nahlížecí stránky pomocí toolbaru s ovládacími prvky:

- Nejdříve se kliknutím myši na nahlížecí stránce určí pozice, na kterou má být nový html umístěn. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru nahlížecí stránky kliknout na položku „HTML“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nového html na předem vybrané místo nahlížecí stránky.
- Nedojde-li před vložení nového html k určení požadované pozice, bude nový html vložen na konec nahlížecí stránky.

## 1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

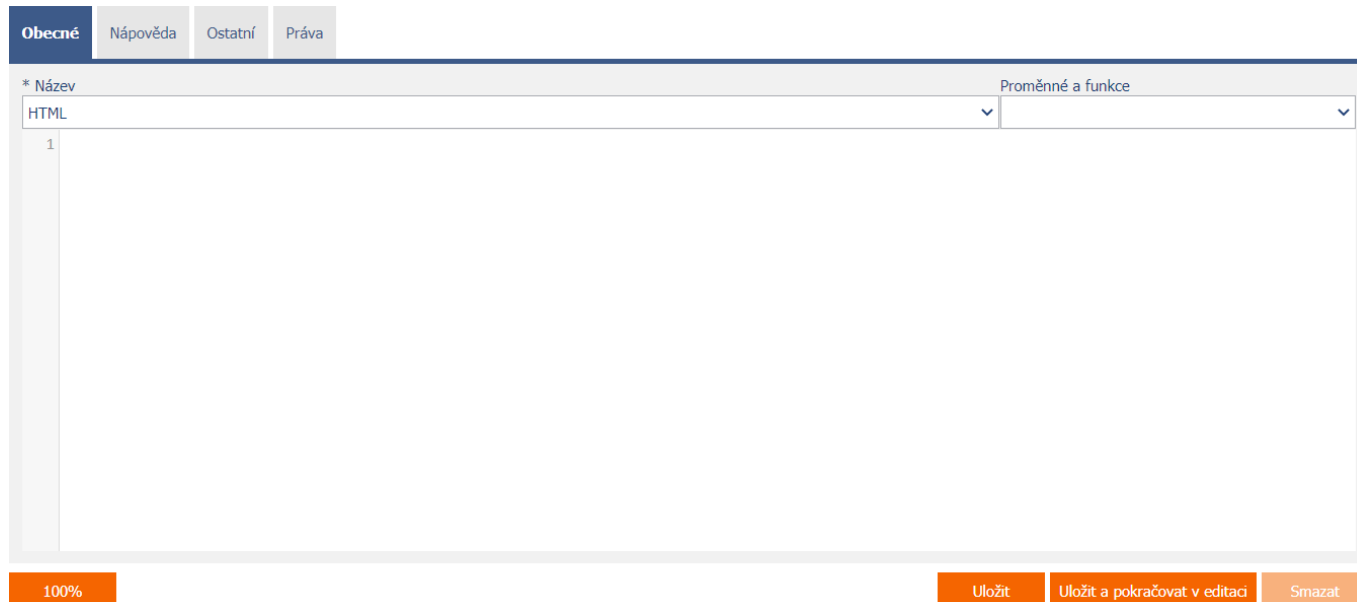
- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v nahlížecí stránce zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být na nahlížecí stránce vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název, a následném tažení až na požadované místo na nahlížecí stránce.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrtnutého pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.



## 2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Nápověda	Nápověda k editoru HTML kódu
Ostatní	Nastavení prioritního HTML kódu a plovoucí nápovědy
Práva	Nastavení práv
Administrace	Nastavení ostatních vlastností

## 2.1 Záložka „Obecné“



The screenshot shows the configuration interface for an HTML control element. At the top, there are four tabs: 'Obecné' (selected), 'Nápověda', 'Ostatní', and 'Práva'. Below the tabs is a table with two columns: '\* Název' and 'Proměnné a funkce'. The first row contains the value 'HTML' in the first column and a dropdown menu in the second column. Below the table, there are three buttons: '100%', 'Uložit', 'Uložit a pokračovat v editaci', and 'Smazat'.

### 2.1.1 Název

- Název ovládacího prvku.

### 2.1.2 Proměnné a funkce

- Rozbalovací seznam s výběrem proměnných, javascriptových a serverových funkcí, které je možné používat uvnitř HTML kódu.
- Detailní popis proměnných je uveden v samostatné příručce „Proměnné“.
- Detailní popis javascriptových funkcí je uveden v samostatné příručce „Javascriptové funkce“.
- Detailní popis serverových funkcí je uveden v samostatné příručce „Serverové funkce“.

## 2.2 Záložka „Nápověda“

Obecné	<b>Nápověda</b>	Ostatní	Práva
--------	-----------------	---------	-------

Ctrl+F - Najít  
Ctrl+G - Najít další  
Ctrl+Shift+G - Najít předchozí  
Ctrl+Shift+F - Nahradit  
Ctrl+Shift+R - Nahradit vše  
Alt+F - Vyhledávání pomocí Enter (další) a Shift+Enter (předchozí)  
Ctrl+K - Formátovat výběr  
Ctrl+Space - IntelliSense

**Uložit**   **Uložit a pokračovat v editaci**   **Smazat**

- Nápověda k editoru HTML kódu.

## 2.3 Záložka „Ostatní“

Obecné	Nápověda	<b>Ostatní</b>	Práva
--------	----------	----------------	-------

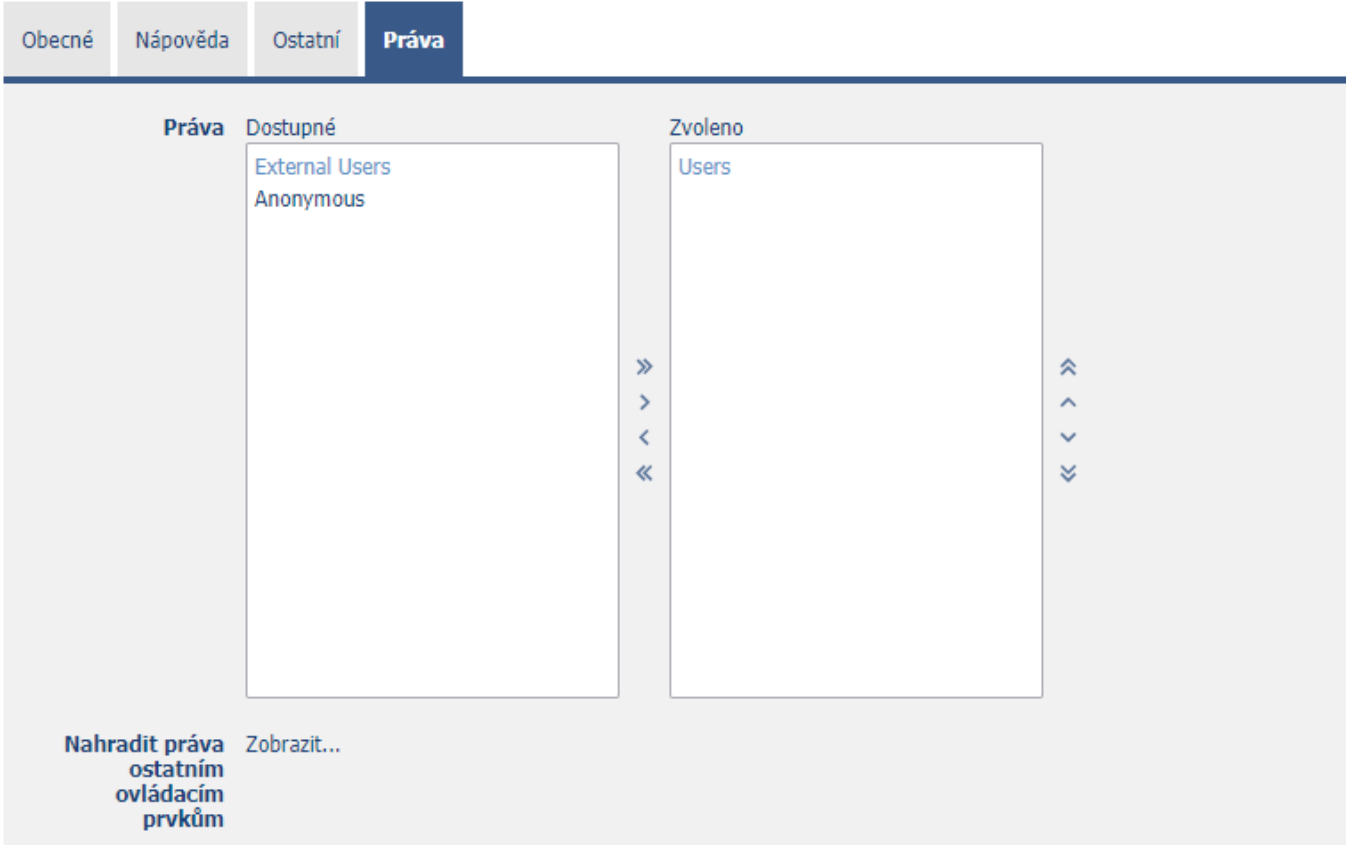
**Možnosti**  Pouze pro portlety

**Uložit** **Uložit a pokračovat v editaci** **Smazat**

### 2.3.1 Možnosti

- **Pouze pro portlety**
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být HTML kód dostupný v seznamu ovládacích prvků určených pro umístění do portletů.
  - Na samotné nahlížečí stránce zůstane obsah HTML kódu v uživatelském režimu skrytý.

## 2.4 Záložka „Práva“



Obecné   Nápověda   Ostatní   **Práva**

**Práva**   Dostupné   Zvoleno

External Users  
Anonymous

Users

Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům   Zobrazit...

Uložit   Uložit a pokračovat v editaci   Smazat

### 2.4.1 Práva

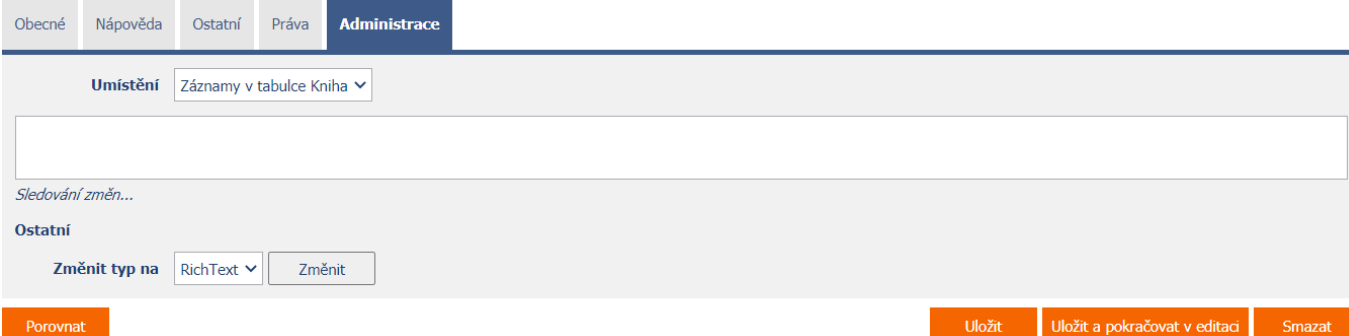
- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku na nahlížecí stránce.

### 2.4.2 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celé nahlížecí stránky u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků na nahlížecí stránce včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtačací tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celé nahlížecí stránky je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení nahlížecí stránky.



## 2.5 Záložka „Administrace“



Obecné | Nápověda | Ostatní | Práva | **Administrace**

Umístění | Záznamy v tabulce Kniha ▾

Sledování změn...

Ostatní

Změnit typ na | RichText ▾ | Změnit

Porovnat | Uložit | Uložit a pokračovat v editaci | Smazat

- Záložka „Administrace“ se zobrazuje pouze u existujících ovládacích prvků.

### 2.5.1 Umístění

- Výběr nahlížecí stránky, na které je ovládací prvek umístěn.
- Rozbalovací seznam obsahuje všechny nahlížecí stránky umístěné ve stejné aplikaci.

### 2.5.2 Sledování změn

- Sledování změn zobrazuje detailní report se všemi provedenými změnami HTML kódu jednotlivými uživateli.

### 2.5.3 Změnit typ na

- Rozbalovací seznam nabízí typy ovládacích prvků, na které je podporována konverze ovládacího prvku.