

# **Editační formulář** Framework NET Genium



netgenium.com



# Obsah

1 9	Seznar	n záložek v dialogu nastavení editačního formuláře	4
1.1	Zálo	ožka "Obecné"	5
1	1.1.1	Název	5
1	1.1.2	Slovník	5
1	1.1.3	Možnosti	5
1.2	zálo	ožka "Ostatní"	6
1	1.2.1	Primární klíč	6
1	1.2.2	Zamykání záznamů	6
1	1.2.3	Možnosti	7
1.3	Zálo	ožka "Nápověda"	8
1	1.3.1	Šířka plovoucí nápovědy	8
1	1.3.2	Možnosti	9
1	1.3.3	Nápověda	9
1	1.3.4	Poznámky	9
1.4	Zálo	ožka "Práva na editaci"	.10
1	1.4.1	Spoluvlastníci záznamů	.10
1	1.4.2	Práva na editaci – možnosti	.10
1.5	i Zálo	ožka "Práva podřízených objektů"	.11
1	1.5.1	Možnosti	.11
1.6	i Zálo	ožka "Administrace"	.13
1	1.6.1	Umístění	.13
1	1.6.2	Identifikátor	.13
1	1.6.3	Příkazy	.15
1	1.6.4	Index 1	.15
1	1.6.5	Index 2	.15
1	1.6.6	Smazat historii starší než	.15
1	1.6.7	C# /JavaScript	.15
1	1.6.8	Statistika	.16
1	1.6.9	Logování	.16
1	1.6.10	Historie	.17
2 1	Nastav	/ení synchronizace	18



2.1	Seznam serverů, se kterými se synchronizují data						
2.2	Odkaz na nastavení nového serveru						
2.3	Nastavení serveru						
2.3.	1 Název	20					
2.3.	2 URL	20					
2.3.	3 Heslo pro synchronizaci	20					
2.3.4	4 Intranet URL	20					
2.3.	5 Jazyk	20					
2.3.	6 Možnosti	20					
2.4	Odkaz na nastavení nové synchronizace	21					
2.5	Nastavení synchronizace	22					
2.5.	1 Server	22					
2.5.2	2 Editační formulář	22					
2.5.	3 Podmínka synchronizace	22					
2.5.4	4 Sloupce	22					
2.6	Jednorázová synchronizace všech dat	23					



# 1 Seznam záložek v dialogu nastavení editačního formuláře

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Ostatní	Nastavení primárního klíče, zámků, sledování změn a javascriptu
Nápověda	Nastavení textu plovoucí nápovědy a seskupování ovládacích prvků
Práva na editaci	Nastavení práv
Práva podřízených objektů	Nastavení práv podřízených ovládacích prvků
Administrace	Nastavení ostatních vlastností





## 1.1 Záložka "Obecné"

Obecné	Ostatní	Nápověda	Práva na editaci			
	* Název			Slovník		
	Možnosti	✓ Tab Obecn ✓ Sledování :	ié + Ostatní změn + Watcher			
					Uložit	Smazat

#### 1.1.1 Název

- Název editačního formuláře určuje ideálně v jednotném čísle vyjádřené pojmenování jednoho databázového záznamu, který je uložen v databázové tabulce přidružené k formuláři.
- Název editačního formuláře se zobrazuje v titulku záložky webového prohlížeče.

#### 1.1.2 Slovník

- Slovník zobrazuje seznam názvů aplikačních skupin, aplikací, kategorií, nahlížecích stránek, editačních formulářů a ovládacích prvků použitých napříč celou aplikací.
- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného názvu editačního formuláře a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci.

#### 1.1.3 Možnosti

- Tab Obecné + Ostatní
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda mají být při vytvoření nového editačního formuláře vytvořeny také ovládací prvky záložek "Tab" a "Ostatní".

#### Sledování změn + Watcher

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda mají být při vytvoření nového editačního formuláře vytvořeny také ovládací prvky pro sledování změn:
  - Ovládací prvek "History"
  - Ovládací prvek "Watcher"
    - Zadáno kým
    - Zadáno kdy
    - Změněno kým
    - Změněno kdy



# 1.2 Záložka "Ostatní"



#### 1.2.1 Primární klíč

- Primární klíč určuje datový typ primárního klíče databázového sloupce "id", který je součástí každé databázové tabulky v NET Geniu.
- Datový typ primárního klíče může být kdykoliv změněn z Integeru na Long, zpětná změna z Long na Integer však není možná.
- Před změnou primárního klíče na Long je důležité zajistit správnou funkcionalitu externích funkcí, služeb nebo ostatních aplikací, které s databázovou tabulkou pracují. Především jde o objekty DataSaver nebo DataSaverSynchro, které musí být změněny na DataSaver2 a DataSaverSynchro2.

#### 1.2.2 Zamykání záznamů

- Databázové záznamy otevřené v editačním formuláři mohou být nastaveny tak, aby je v jednu chvíli mohl editovat pouze jeden uživatel.
- Uživatel, který databázový záznam otevře jako první, záznam automaticky zamyká. Během práce v editačním formuláři se zámek automaticky prodlužuje, dokud uživatel editační formulář neopustí. Při opuštění editačního formuláře se zámek ihned automaticky uvolní.
- Zamykání záznamů se definuje v nastavení editačního formuláře zadáním časového intervalu v minutách, během kterého má být zámek aktivní. Délka časového intervalu hraje roli pouze při technických problémech uživatele, díky kterým nemůže docházet k automatickému prodlužování zámku během celé doby práce uživatele s daným databázovým záznamem v editačním formuláři. Typicky jde o otevření jiné záložky webového prohlížeče, zavření aktuální záložky křížkem, spuštění jiné aplikace na mobilním telefonu, nebo o výpadky internetu. V případě technických problémů tedy dojde k automatickému uvolnění zámku až po uplynutí zvoleného časového intervalu od posledního automatického prodloužení zámku. Délka časového intervalu tedy určuje dobu, po kterou bude zámek aktivní i v případě výpadku spojení mezi klientem a serverem.
- Zamčené záznamy mají v nahlížecí tabulce místo ikony lupy, která slouží k otevření databázového záznamu, ikonu zámku. Ikona zámku obsahuje tooltip s informací, kdo záznam uzamknul, a do kdy je zámek aktivní.
   I tak je však možné databázový záznam pomocí ikony zámku otevřít, ostatním uživatelům se editační formulář se zamčeným záznamem zobrazuje pouze ke čtení bez možnosti editace.



#### 1.2.3 Možnosti

- Protokolovat otevírání záznamů
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být každé otevření databázového záznamu v editačním formuláři zaznamenáno do historie sledování změn.
- Zakázat protokolování historie záznamů
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být zakázáno protokolování historie databázových záznamů.
  - Úplné, nebo třeba jen dočasné vypnutí protokolování, se doporučuje před hromadnou úpravou nebo mazáním databázových záznamů, kdy každá změna nebo smazání databázového záznamu vytvoří jeden záznam v historii sledování změn.
- Zakázat JavaScript
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být zakázáno spouštění javascriptových událostí ovládacích prvků, a zároveň generování obsahu ovládacích prvků JavaScript.
  - Této možnosti se využívá v situacích, kdy dojde k zacyklení editačního formuláře nevhodným javascriptem. V některých případech dokonce není možné nastavení editačního formuláře otevřít běžným způsobem, a je nutné k tomu použít reporty. Detailní popis reportů je uveden v samostatné příručce "Reporty".



# 1.3 Záložka "Nápověda"

Obecné	Ostatní	Nápověda	Práva na editaci	Práva podřízených objektů	Administrace
Šířk	a plovoucí nápovědy	рх		50 - 1 000px	
	Možnosti	🗹 Automatic	ké seskupování nápo	vědy přichycených ovládacích p	rvků
	Poznámky				
	roznaniky				
				Uld	ožit Smazat

#### 1.3.1 Šířka plovoucí nápovědy

- Šířka plovoucí nápovědy určuje šířku boxu s nápovědou k editačnímu formuláři umístěného v pravém horním rohu formuláře. Tento box se zobrazuje nezávisle na vertikálním skrolování v editačním formuláři.
- Součástí plovoucího boxu je také obsah všech ovládacích prvků "RichText" a "HTML" se zaškrtnutým polem "Plovoucí nápověda v editačním formuláři". Tento obsah je umístěný za nápovědu editačního formuláře v pořadí, které mají tyto ovládací prvky v editačním formuláři.
- Není-li šířka vyplněna, použije se výchozí šířka plovoucího boxu 200 pixelů.



#### 1.3.2 Možnosti

- Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků
  - Je-li zaškrtnuto "Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků", bude ve sloupci s nápovědou jednotlivých ovládacích prvků editačního formuláře automaticky vygenerován odrážkový seznam všech ovládacích prvků s nápovědou umístěných ve stejné řádce, s možností rozkliknout položku odrážkového seznamu a zobrazit text nápovědy.
  - Není-li zaškrtnuto "Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků", nápovědy ovládacích prvků umístěných nalevo od přichycených ovládacích prvků se nezobrazují.
  - Seskupování nápověď se používá u ovládacích prvků, které mají zaškrtnuté pole "Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku".

#### 1.3.3 Nápověda

- Nápověda je text zobrazovaný v pravém horním rohu editačního formuláře uvnitř plovoucího boxu.
- Součástí plovoucího boxu je také obsah všech ovládacích prvků "RichText" a "HTML" se zaškrtnutým polem "Plovoucí nápověda v editačním formuláři". Tento obsah je umístěný za nápovědu editačního formuláře v pořadí, které mají tyto ovládací prvky v editačním formuláři.

#### 1.3.4 Poznámky

- Poznámky slouží pro zadání libovolného textu určeného pro správce aplikace.
- Do poznámek se umísťuje volání serverových funkcí, které řídí chování editačního formuláře:
  - o DISABLEAUTOFILL()
  - DISABLEPAGETOOLS()
  - LOWRESOLUTION()
- Do poznámek se umísťuje definice databázového pohledu, je-li editační formulář nastaven pro čtení dat z databázového pohledu.



# 1.4 Záložka "Práva na editaci"

Obecné	Ostatní	Nápověda	Práva na editaci	Práva p	odřízených objektů	Administrace	e
Spo	luvlastníci záznamů na editaci	Dostupné External Us Anonymous	ers	» > «	Zvoleno		« <
		C 1 0020 0p			U	ložit	Smazat

#### 1.4.1 Spoluvlastníci záznamů

 Spoluvlastníci záznamů definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří rozšiřují vlastnictví databázových záznamů. Vedle vlastníka záznamu, tedy uživatele, který databázový záznam vytvořil, rozšiřují vlastnictví o další uživatele, kteří se automaticky stávají spoluvlastníky všech záznamů v dané databázové tabulce. Detailní popis spoluvlastnictví záznamů je uveden v samostatné příručce "Příručka administrátora".

#### 1.4.2 Práva na editaci – možnosti

- Vlastník nebo spoluvlastník záznamu databázové záznamy v editačním formuláři může editovat pouze vlastník nebo spoluvlastník záznamu.
- Pouze spoluvlastník záznamu databázové záznamy v editačním formuláři může editovat pouze spoluvlastník záznamu.



# 1.5 Záložka "Práva podřízených objektů"

Obecné	Ostatní	Nápověda	Práva na editaci	Práva po	odřízených objektů	Administrace		
	Práva	Dostupné External Us Users Anonymous	ers	» > «	Zvoleno		Zobrazit p	vřehled
	Možnosti	<ul> <li>Nahradit</li> <li>Přidat zvo</li> <li>Odebrat z</li> </ul>	práva ve všech podří vlená práva všem po zvolená práva všem p	zených obje dřízeným ob podřízeným	ktech jektům objektům			
							Uložit	Smazat

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacích prvků v editačním formuláři, a na zobrazování hodnot těchto ovládacích prvků všude jinde v aplikaci.
- Vlastností editačního formuláře je pouze nastavení spoluvlastníků záznamů, práva na vstup do editačního formuláře má kdokoliv. Je jen na nastavení práv jednotlivých ovládacích prvků formuláře, co vše se danému uživateli v editačním formuláři zobrazí.

#### 1.5.1 Možnosti

- Nahradit práva ve všech podřízených objektech Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být při uložení editačního formuláře přepsáno nastavení práv ve všech podřízených ovládacích prvcích na stejná oprávnění, jako jsou nastavena v samotném editačním formuláři.
- Přidat zvolená práva všem podřízeným objektům Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda mají být při uložení editačního formuláře přidány všechny zvolené aplikační skupiny a uživatelé všem podřízeným ovládacím prvkům.
- Odebrat práva zvolená všem podřízeným objektům Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda mají být při uložení editačního formuláře odebrány všechny zvolené aplikační skupiny a uživatelé všem podřízeným ovládacím prvkům.





# 1.6 Záložka "Administrace"

Obecné	Ostatní	Nápověda	Práva na editaci	Práva podřízených o	bjektů	Administrace	
	Umístění	Kniha	✓ Kniha ✓				
Id	entifikátor	#ng_kniha	#	Opravit	Ор	ravit vše	
<ul> <li>Data z databázové tabulky číst/zapisovat pomocí In-Memory tabulky</li> <li>Data z databázové tabulky číst pomocí pohledu</li> </ul>							
		Vyberte pří	kaz	✓ ⑦			
	Index 1	🔍 (Žádný)		PID			
	Index 2	🖲 (Žádný)	🔿 (Vlastní)				
Smazat I	historii						
	Starší než	měs	síců	Smazat hi	storii		
C# / Java	aScript	Statistika	Logování	Historie	U	ložit Sma	zat

#### 1.6.1 Umístění

- Výběr aplikace, ve které je editační formulář umístěn.
- Rozbalovací seznam obsahuje všechny aplikace.
- Editační formuláře umístěné v systémové aplikaci "Nastavení" nesmí být nikam jinam přesunuty, ani smazány.

#### 1.6.2 Identifikátor

- Identifikátor určuje název databázové tabulky v databázi, do které se ukládají samotná uživatelská data vyplňovaná uživatelem v editačním formuláři.
- Identifikátor je odvozen od názvu editačního formuláře. Začíná prefixem "ng\_", a dále obsahuje alfanumerické znaky použité v názvu editačního formuláře (systémové editační formuláře "ng\_" neobsahují). Při změně názvu editačního formuláře je k dispozici tlačítko "Opravit", které slouží k opravě identifikátoru, a tedy i přejmenování databázové tabulky v databázi. Pro přehlednost a eliminaci případných nedorozumění se doporučuje udržovat identifikátor v souladu s názvem editačního formuláře. Pokud do databáze přistupují i externí aplikace a například čtou nebo zapisují data do databázové tabulky tohoto editačního formuláře, je nutné změnu identifikátoru naplánovat až na vhodnou dobu.
- Pro automatickou opravu identifikátorů všech databázových ovládacích prvků editačního formuláře je k dispozici tlačítko "Opravit vše".



#### Data z databázové tabulky číst/zapisovat pomocí In-Memory tabulky

#### Souze pro SQL Server

- In-Memory tabulky jsou databázové tabulky umístěné v operační paměti, které se hodí pro časté zapisování dat – především pro vytváření nových záznamů (INSERT) nebo aktualizaci stávajících (UPDATE).
- In-Memory tabulky se nehodí pro řešení potíží s rychlostí zpracování databázových dotazů během čtení dat (SELECT). Řešením těchto potíží je vždy správné nastavení indexů.
- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být pro čtení a zápis dat použita databázová tabulka se stejným identifikátorem jako má editační formulář, jen se slovem "\_memory" na konci názvu.
- In-Memory tabulky se musí vytvářet ručně. K tomuto účelu je možné využít příkaz "CREATE ng\_kniha\_memory" z rozbalovacího seznamu umístěného pod zaškrtávacím polem. Tento příkaz zobrazí databázový dotaz na vytvoření nové In-Memory tabulky se stejnou strukturou jako má editační formulář, a databázovou tabulku se pokusí rovnou vytvořit.
- In-Memory tabulky neumožňují dodatečnou změnu databázové struktury. Nejdříve je nutné smazat starou tabulku, a následně vytvořit novou s aktualizovanou strukturou. K tomuto účelu je možné využít příkaz "DROP ng\_kniha\_memory" z rozbalovacího seznamu umístěného pod zaškrtávacím polem. Tento příkaz zobrazí databázový dotaz na smazání In-Memory tabulky, a databázovou tabulku se pokusí rovnou smazat.
- Před smazáním In-Memory tabulek je důležité zazálohovat data uložená v těchto tabulkách, a tato data následně obnovit. K tomuto účelu je možné využít příkaz "EXPORT DATA FROM ng\_kniha\_memory TO 'Backup\ng\_kniha\_memory.xml'" z rozbalovacího seznamu umístěného pod zaškrtávacím polem, a následně "IMPORT DATA TO ng\_kniha\_memory FROM 'Backup\ng\_kniha\_memory.xml'" nebo "IMPORT DATA TO ng\_kniha\_memory FROM ng\_kniha".

#### Data z databázové tabulky číst pomocí pohledu

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být pro čtení dat použitý databázový pohled se stejným identifikátorem jako má editační formulář, jen se slovem "\_view" na konci názvu. Zápis dat do pohledů není možný, proto je doporučeno v těchto editačních formulářích skrýt tlačítko "Uložit". Při pokusu o uložení dat do pohledu dojde k chybě.
- Pohledy se musí vytvářet ručně. K tomuto účelu je možné využít příkaz "CREATE ng\_kniha\_view" z rozbalovacího seznamu umístěného pod zaškrtávacím polem.
  - Tento příkaz zobrazí databázový dotaz na vytvoření nového pohledu se stejnou strukturou jako má editační formulář, a databázový pohled se pokusí rovnou vytvořit.
  - Pohled vytvořený tímto příkazem má stejnou strukturu jako editační formulář, a proto je nutné jeho definici (CREATE VIEW) dodatečně upravit.
  - Výslednou definici je vhodné uložit do poznámky editačního formuláře, kde si ho NET Genium při příštím spuštění příkazu "CREATE ng\_kniha\_view" vyhledá, a spustí ho v tomto znění.
- Pohledy neumožňují dodatečnou změnu databázové struktury. Nejdříve je nutné smazat starý pohled, a následně vytvořit nový s aktualizovanou strukturou. K tomuto účelu je možné využít příkaz "DROP ng\_kniha\_view" z rozbalovacího seznamu umístěného pod zaškrtávacím polem. Tento příkaz zobrazí databázový dotaz na smazání pohledu, a databázový pohled se pokusí rovnou smazat.



#### 1.6.3 Příkazy

- CREATE REPORT FROM ng\_kniha Vytvoření reportu délky stringů uložených v editačním formuláři
- CREATE ng\_kniha\_memory Vytvoření In-Memory tabulky
- IMPORT DATA TO ng\_kniha\_memory FROM 'Backup\ng\_kniha\_memory.xml' Import dat do In-Memory tabulky z XML souboru umístěného v adresáři "Backup"
- IMPORT DATA TO ng\_kniha\_memory FROM ng\_kniha Import dat do In-Memory tabulky z hlavní databázové tabulky editačního formuláře
- EXPORT DATA FROM ng\_kniha\_memory TO 'Backup\ng\_kniha\_memory.xml' Export dat z In-Memory tabulky do XML souboru umístěného v adresáři "Backup"
- DROP ng\_kniha\_memory Smazání In-Memory tabulky
- CREATE ng\_kniha\_view Vytvoření pohledu
- DROP ng\_kniha\_view Smazání pohledu
- TRUNCATE TABLE ng\_kniha + ng\_kniha\_history Smazání všech dat v databázové tabulce včetně záznamů historie, a nastavení čítače primárního klíče na počáteční hodnotu 1
- TRUNCATE TABLE ng\_kniha\_history Smazání všech záznamů historie, a nastavení čítače primárního klíče na počáteční hodnotu 1
- RECREATE TABLE ng\_kniha + ng\_kniha\_history Zazálohování dat a opětovné vytvoření databázových tabulek včetně následného importu dat

#### 1.6.4 Index 1

 Nastavení indexu na databázový sloupec "pid" nebo sdruženého indexu na databázový sloupec "pform" spolu se sloupcem "pid".

#### 1.6.5 Index 2

- Nastavení indexu na libovolný seznam databázových sloupců editačního formuláře.
- Do textového pole umístěného pod zaškrtávací položkou je možné definovat názvy (identifikátory) všech sloupců, které mají být ve sdruženém indexu – mají být součástí klíče indexu.

#### 1.6.6 Smazat historii starší než

- Nastavení počtu měsíců, během kterých je nutné uchovávat historii databázových záznamů tohoto editačního formuláře.
- Není-li počet měsíců vyplněn, použije se výchozí nastavení 6 měsíců.
- Záznamy historie starší, než takto nastavené časové období je možné jednorázově smazat pomocí:
  - Tlačítka "Smazat historii" umístěného napravo vedle textového pole.
  - Menší ikony pro smazání historie záznamů z reportů. Detailní popis reportů je uveden v samostatné příručce "Příručka administrátora".
  - Serverové funkce "DELETEHISTORY".

#### 1.6.7 C# /JavaScript

- Pomocí tlačítka "C#/JavaScript" se zobrazí textový report s příkladem v C# pro uložení záznamu do databázové tabulky přidružené k tomuto editačnímu formuláři.
- Součástí reportu je seznam všech databázových ovládacích prvků v editačním formuláři.



#### 1.6.8 Statistika

- Statistika zobrazuje agregovanou informaci o využívání editačního formuláře napříč celou aplikací.
- Pomocí tlačítka "Statistika" se zobrazí detailní report všech míst, kde je editační formulář použitý nebo referencovaný, včetně možnosti otevření nastavení takového místa či ovládacího prvku.
- Před každým smazáním editačního formuláře se doporučuje důkladně projít statistku editačního prvku, a eliminovat případná nedorozumění.
- Před každým smazáním editačního formuláře se automaticky spustí vyhodnocení statistiky. Pokud je editační formulář někde v aplikaci používán nebo referencován, je nutné smazání editačního formuláře znovu potvrdit.

#### 1.6.9 Logování

- Pomocí tlačítka "Logování" se zobrazí detailní report se záznamy zobrazení editačního formuláře a údaji o
  - o datumu a času zobrazení editačního formuláře,
  - o uživateli, který editačního formuláře zobrazil,
  - o času zpracování editačního formuláře v milisekundách a
  - o informací, zda jde o první načtení editačního formuláře, nebo o jeho aktualizaci (postback).

L	ogování			9 / 9
#	Datum	Uživatel	Čas [ms]	PostBack
1	01.07.2020 08:50:20	Administrator	33	x
2	01.07.2020 08:50:19	Administrator	36	
3	01.07.2020 08:49:58	Administrator	16	
4	01.07.2020 08:49:54	Administrator	15	
5	01.07.2020 08:49:37	Administrator	20	
6	01.07.2020 08:49:33	Administrator	20	
7	01.07.2020 08:49:32	Administrator	23	
8	01.07.2020 08:02:50	Administrator	16	
9	01.07.2020 08:02:46	Administrator	231	

- Minimální zobrazovaný čas zpracování editačního formuláře je ve výchozím nastavení stanoven na 0 milisekund, zobrazují se tedy všechny záznamy zobrazení editačních formulářů včetně těch, jejichž zpracování trvalo 0 milisekund. Tento minimální čas je možné zvýšit nebo snížit změnou parametru "mintime" v URL reportu.
- Počet záznamů je ve výchozím nastavení omezen na 100 záznamů. Tento počet je možné ručně zvýšit nebo snížit změnou parametru "maxrows" v URL reportu.



Selitační formulář "Nastavení / Na 🗙	+
tgenium/(S(e1bqa0o1awzigmjkqlu1t130)	))/History2.aspx?form=1&mintime=೦ಭಿmaxrows=100

#### 1.6.10Historie

• Pomocí tlačítka "Historie" se zobrazí detailní report s jednotlivými záznamy sledování změn.





# 2 Nastavení synchronizace

# 2.1 Seznam serverů, se kterými se synchronizují data





## 2.2 Odkaz na nastavení nového serveru



## 2.3 Nastavení serveru

* Název	localhost	0		
* URL	http://localhost/netgenium	0		
Heslo pro synchronizaci	123			
* Intranet URL	http://localhost/netgenium	0		
Jazyk	cs 🗸	0		
Možnosti	TLS 1.2			
	Ignorovat chyby SSL			
	✓ Proxy Server			
Proxy URL				
Přihlašovací jméno				
Heslo				
			Uložit	Smazat



#### 2.3.1 Název

• Název vzdáleného serveru, resp. NET Genia.

#### 2.3.2 URL

• Internetová adresa vzdáleného NET Genia (možno použít SSL komunikaci přes protokol "https").

#### 2.3.3 Heslo pro synchronizaci

• Heslo pro synchronizaci nastavené na vzdáleném NET Geniu v nastavení NET Genia.

Obecné	E-maily	Tiskové šablony	Oprávnění	Hesla	Barvy	Ostatní	
Vyžad	ovaná síla hesel	<ul> <li>Žádná</li> <li>Slabá</li> <li>Dobrá</li> <li>Silná</li> </ul>		ି	)		
Tiskové šablony				(?	)		
	Restart			?	)		
Synchronizace		123		(?	)	rázda á sab	uda mažać
				sy s	vnchronizov vaším NET	vat data ze Geniem	vzdáleného serveru
							Uložit

#### 2.3.4 Intranet URL

• Intranetová adresa vzdáleného NET Genia, na jehož záznamy budou uživatelé směrováni z e-mailových zpráv rozesílaných skriptem.

#### 2.3.5 Jazyk

 Jazyk, ve kterém budou vytvořeny odkazy v e-mailových zprávách, směrující uživatele na záznamy do NET Genia.

#### 2.3.6 Možnosti

- TLS 1.2
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda bude na starších serverech pro komunikaci se vzdáleným NET Geniem prostřednictvím webových služeb používán protokol TLS 1.2.
  - Na serverech s operačním systémem Windows 2012 a vyšších je automaticky zvolen protokol TLS 1.2 bez nutnosti zaškrtnout toto pole.



#### • Ignorovat chyby SSL

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda budou při komunikaci se vzdáleným NET Geniem přes protokol "https" ignorovány chyby v SSL certifikátech.
- Proxy Server
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda bude pro komunikaci se vzdáleným NET Geniem používán Proxy Server.
- Proxy URL
  - Adresa Proxy Serveru.
- Přihlašovací jméno
  - Přihlašovací jméno pro komunikaci s Proxy Serverem.
- Heslo
  - Heslo pro komunikaci s Proxy Serverem.

### 2.4 Odkaz na nastavení nové synchronizace





# 2.5 Nastavení synchronizace

Server Editační formulář Podmínka synchronizace	localhost ∽ ✓ Kniha ∽ Kniha ∽ Nový výraz	Kniha - Kopie 🗸	] ✓		
Sloupce	Kniha	Kniha 🗸	Nový výraz		
	Latitude	Latitude 🗸	Nový výraz		
	Longitude	Longitude 🗸	Nový výraz		
	Zadáno kým	Zadáno kým 🗸	Nový výraz		
	Zadáno kdy	Zadáno kdy 🗸 🗸	Nový výraz		
	Změněno kým	Změněno kým 🗸	Nový výraz		
	Změněno kdy	Změněno kdy 🗸	Nový výraz		
				Uložit	Smazat

#### 2.5.1 Server

 Název serveru, se kterým budou synchronizována data z databázové tabulky aktuálně otevřeného editačního formuláře.

#### 2.5.2 Editační formulář

• Editační formulář ve vzdáleném NET Geniu, se kterým budou synchronizována data z databázové tabulky aktuálně otevřeného editačního formuláře.

#### 2.5.3 Podmínka synchronizace

• Podmínka, která omezuje rozsah synchronizovaných dat pouze na určitou množinu.

#### 2.5.4 Sloupce

- Nastavení sloupců určuje, jaký sloupec (nalevo) vzdáleného editačního formuláře bude synchronizován, a s jakým sloupcem (napravo) v aktuálně otevřeném editačním formuláři.
- Každý sloupec může obsahovat podmínku, pouze při jejímž splnění bude hodnota sloupce synchronizována.



# 2.6 Jednorázová synchronizace všech dat

onetgenium	Administrator / 1 uživatel online	
🕒 Kniha 🛛	Image: https://www.com/imageImage: https://www.com/imageHlavní stránkaKnihaKnihaNastavení	
🗘 Synchronizace 🔹	🖍 Kniha	
🔓 AĴZ 🗘		
← Zpět na Kniha	Jednorázová synchronizace všech dat v databázové tabulce "Kniha"	
localhost	/	
🗘 Servery 🔹	🖍 Ostatní	
localhost	Latitude      Vložit souřadnice	<u></u>
🌣 Moje nastavení 🔹 🔹	<ul> <li>Longitude ()</li> <li>Vložit souřadnice</li> </ul>	t

**1** *Pro jednorázovou synchronizaci je nastaven maximální limit 10 000 záznamů.*