

TextArea

Ovládací prvek v editačním formuláři

Obsah

1	Základní informace	4
1.1	Popis ovládacího prvku	4
1.2	Vytvoření nového ovládacího prvku	4
1.3	Editace nebo smazání ovládacího prvku	5
2	Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku	6
2.1	Záložka „Obecné“	7
2.1.1	Název	7
2.1.2	Zkrácený název	7
2.1.3	Slovník... ..	8
2.1.4	Datový typ	8
2.1.5	Šířka	17
2.1.6	Počet řádků	17
2.1.7	Možnosti	17
2.2	Záložka „Výchozí hodnota“	20
2.2.1	Výchozí hodnota	20
2.2.2	Možnosti	21
2.3	Záložka „Události“	22
2.3.1	OnChange	22
2.3.2	OnClick	22
2.3.3	OnFocus	22
2.3.4	OnBlur	22
2.4	Záložka „Tlačítko“	23
2.4.1	Nadpis	23
2.4.2	Šířka	23
2.4.3	Klient	23
2.4.4	Server	23
2.5	Záložka „Nápověda“	24
2.5.1	Nápověda	24
2.5.2	Poznámky	25
2.6	Záložka „Filtr“	26
2.6.1	Možnosti	26

2.7	Záložka „Práva“	27
2.7.1	Práva	27
2.7.2	Zobrazit hodnotu	28
2.7.3	Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům	28
2.8	Záložka „Administrace“	29
2.8.1	Identifikátor	29
2.8.2	Plný identifikátor	29
2.8.3	Šifrování	30
2.8.4	Hledání v nahlížecí tabulce	30
2.8.5	Ostatní	30
2.8.6	Statistika	30
3	Picker	31
3.1	Základní informace	31
3.2	Záložka „Obecné“	32
3.2.1	Tooltip	32
3.2.2	Zdroj dat	32
3.2.3	Počet záznamů na stránce	33
3.2.4	Možnosti	33
3.2.5	Přiřazovací tabulka	34
3.3	Záložka „Nápověda“	35
3.4	Záložka „Aktivovat hledání“	36
3.5	Záložka „Ostatní“	37
4	Příklady	38
4.1	Javascriptové funkce	38
4.1.1	Obecné funkce	38
4.1.2	Textové řetězce	38
4.1.3	Zdrojové kódy, HTML, XML, JavaScript, C#, C++	38
4.2	Serverové funkce	38

1 Základní informace

1.1 Popis ovládacího prvku

TextArea je textové pole libovolné šířky a výšky určené k zadávání prostého textu s neomezenou délkou s možností vložení vynuceného přechodu na novou řádku – enteru. Při nastavení šířky na 0 pixelů se u textového pole nezobrazuje typické orámování, a také chybí možnost editace textu – hodnota textového pole se zobrazuje jako běžný odstavec s prostým textem.

1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

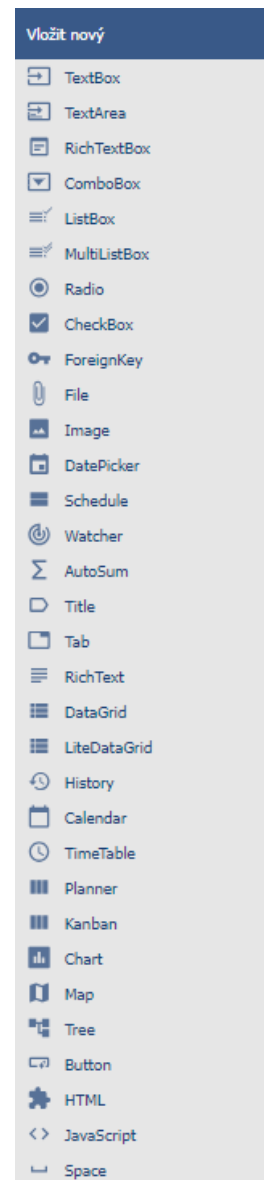
Novou textarea je možné vytvořit dvěma základními způsoby:

Z editačního formuláře

- Nejčastějším způsobem je vytvoření nové textarea přímo z editačního formuláře pomocí toolbaru s ovládacími prvky.
- Nejdříve se kliknutím myši v editačním formuláři určí pozice, na kterou má být nová textarea umístěna. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru editačního formuláře kliknout na položku „TextArea“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nové textarea na předem vybrané místo editačního formuláře.
- Nedojde-li před vložení nové textarea k určení požadované pozice, bude nová textarea vložena na konec editačního formuláře.

Z nahlížečích tabulky

- Nahlížečích tabulka obsahuje na pravém okraji ikonu pro přidání nového sloupce. Následně zobrazený seznam ovládacích prvků umožňuje vybrat novou textarea, která bude umístěna v editačním formuláři ihned za ovládací prvek, který se v nahlížečích tabulce zobrazuje jako poslední. Po vyplnění atributů nového ovládacího prvku a jeho uložení dojde k vložení nové textarea do editačního formuláře, a zároveň dojde k přidání nového sloupce do nahlížečích tabulky, který je spojený s právě vytvořenou textarea.



1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v editačním formuláři zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být v editačním formuláři vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název umístěný v levém sloupci editačního formuláře, a následném tažení až na požadované místo v editačním formuláři.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrťovacího pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.
- Smazání textarea má za následek nevratné smazání databázového sloupce spojeného s touto textarea v databázi, a tudíž i ke smazání jejích hodnot ve všech záznamech databázové tabulky. Některé textarea v systémových editačních formulářích není možné smazat, protože jsou nutné k základní funkčnosti celé aplikace.

2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Výchozí hodnota	Nastavení výchozí hodnoty u nově vytvářených záznamů
Události	Nastavení javascriptových událostí
Tlačítko	Nastavení tlačítka, které může být zobrazováno napravo vedle ovládacího prvku
Nápověda	Nastavení textu nápovědy, který může být zobrazován v pravé části editačního formuláře
Filtr	Nastavení filtru, který může být zobrazován v nahlížecí tabulce v záhlaví sloupce
Práva	Nastavení práv
Administrace	Nastavení ostatních vlastností

2.1 Záložka „Obecné“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					Slovník... ?
Datový typ	Textový řetězec					
* Šířka	<input type="text" value="400"/> <input type="text"/> px					0 - 10 000px
* Počet řádků	<input type="text" value="5"/>					1 - 250
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížecí tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input type="checkbox"/> Povolit hromadné změny <input type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku <input type="checkbox"/> Komentář ?					
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat Zavřít </div>						

2.1.1 Název

↶ Pro všechny datové typy

- Název ovládacího prvku zobrazovaný v editačním formuláři v samostatném sloupci s barevným pozadím nalevo vedle samotného textového pole.

2.1.2 Zkrácený název

↶ Pro všechny datové typy

- Volitelný název ovládacího prvku zobrazovaný v záhlaví nahlížecí tabulky, pokud je ovládací prvek zvolen jako jeden ze sloupců nahlížecí tabulky.
- Je-li zkrácený název uveden, zobrazuje se celý název ovládacího prvku v tooltipu nad zkráceným názvem.
- Není-li zkrácený název uveden, zobrazuje se v záhlaví nahlížecí tabulky celý název ovládacího prvku.
- Pomocí zkráceného názvu „ “ (pevná mezera) lze úplně skrýt název ovládacího prvku zobrazovaný v nahlížecí tabulce.

2.1.3 Slovník...

↩ *Pro všechny datové typy*

- Slovník zobrazuje seznam názvů ostatních ovládacích prvků, formulářů, nahlížecích stránek, kategorií, aplikací a aplikačních skupin, použitých napříč celou aplikací.
- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného názvu ovládacího prvku a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci tak, aby se ovládací prvky se stejným významem umístěné na různých místech v aplikaci nazývaly stejným způsobem.

2.1.4 Datový typ

- Datový typ definuje druh nebo význam hodnot, kterých může ovládací prvek nabývat.
- Textarea používá jednotný databázový typ sloupce, který je přidružen k aktuálnímu ovládacímu prvku v databázi – „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.
- Rozbalovací seznam obsahuje následující datové typy

Textový řetězec

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítka	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					<i>Slovník... ?</i>
Datový typ	Textový řetězec					
* Šířka	<input type="text"/> 400 <input type="text"/> px					<i>0 - 10 000px</i>
* Počet řádků	<input type="text"/> 5					<i>1 - 250</i>
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížečí tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input checked="" type="checkbox"/> Povolit hromadné změny <input type="checkbox"/> Spustit OnBeforeSave/OnAfterSave před uložením záznamu do databáze <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku <input checked="" type="checkbox"/> Komentář <i>?</i>					
Komentář	Autor <input checked="" type="radio"/> Přihlašovací jméno <input type="radio"/> Jméno Řazení <input checked="" type="radio"/> Vzestupně <input type="radio"/> Sestupně Název tlačítka <input checked="" type="radio"/> Nový komentář <input type="radio"/> Vlastní					
<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/> <input type="button" value="Smazat"/> <input type="button" value="Zavřít"/>						

- Klasické víceřádkové textové pole s orámováním.
- „String“ s neomezenou délkou, reprezentovaný jako databázový typ „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.

Zdrojový kód

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					Slovník... ?
Datový typ	Zdrojový kód					
* Šířka	<input type="text"/> 400 <input type="text"/> px					0 - 10 000px
* Počet řádků	<input type="text"/> 5					1 - 250
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížečí tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat Zavřít </div>						

- CodeMirror textové pole s číslovanými řádky pro psaní obecného zdrojového kódu s barevným zvýrazněním syntaxe.
- „String“ s neomezenou délkou, reprezentovaný jako databázový typ „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.

HTML

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					<i>Slovník... ?</i>
Datový typ	HTML					
* Šířka	<input type="text"/> 400 <input type="text"/> px					<i>0 - 10 000px</i>
* Počet řádků	<input type="text"/> 5					<i>1 - 250</i>
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížečí tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/> <input type="button" value="Smazat"/> <input type="button" value="Zavřít"/>						

- CodeMirror textové pole s číslovanými řádky pro psaní obecného HTML kódu s barevným zvýrazněním syntaxe.
- „String“ s neomezenou délkou, reprezentovaný jako databázový typ „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.

XML

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					<i>Slovník... ?</i>
Datový typ	XML					
* Šířka	<input type="text"/> 400 <input type="text"/> px					<i>0 - 10 000px</i>
* Počet řádků	<input type="text"/> 5					<i>1 - 250</i>
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížečí tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/> <input type="button" value="Smazat"/> <input type="button" value="Zavřít"/>						

- CodeMirror textové pole s číslovanými řádky pro psaní XML kódu s barevným zvýrazněním syntaxe.
- „String“ s neomezenou délkou, reprezentovaný jako databázový typ „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.

JavaScript

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					Slovník... ?
Datový typ	JavaScript					
* Šířka	<input type="text"/> 400 <input type="text"/> px					0 - 10 000px
* Počet řádků	<input type="text"/> 5					1 - 250
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížečí tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/> <input type="button" value="Smazat"/> <input type="button" value="Zavřít"/>						

- CodeMirror textové pole s číslovanými řádky pro psaní javascriptového kódu s barevným zvýrazněním syntaxe.
- „String“ s neomezenou délkou, reprezentovaný jako databázový typ „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.

C#

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					<i>Slovník... ?</i>
Datový typ	C#					
* Šířka	<input type="text"/> 400 <input type="text"/> px					<i>0 - 10 000px</i>
* Počet řádků	<input type="text"/> 5					<i>1 - 250</i>
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížecí tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/> <input type="button" value="Smazat"/> <input type="button" value="Zavřít"/>						

- CodeMirror textové pole s číslovanými řádky pro psaní C# zdrojového kódu s barevným zvýrazněním syntaxe.
- „String“ s neomezenou délkou, reprezentovaný jako databázový typ „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.

C++

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					Slovník... ?
Datový typ	C++					
* Šířka	<input type="text"/> 400 <input type="text"/> px					0 - 10 000px
* Počet řádků	<input type="text"/> 5					1 - 250
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížečí tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/> <input type="button" value="Smazat"/> <input type="button" value="Zavřít"/>						

- CodeMirror textové pole s číslovanými řádky pro psaní C++ zdrojového kódu s barevným zvýrazněním syntaxe.
- „String“ s neomezenou délkou, reprezentovaný jako databázový typ „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.

Wiki

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					<i>Slovník... ?</i>
Datový typ	Wiki					
* Šířka	<input type="text"/> 400 <input type="text"/> px					<i>0 - 10 000px</i>
* Počet řádků	<input type="text"/> 5					<i>1 - 250</i>
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Zobrazovat jako odkaz v nahlížeací tabulce k otevření záznamu na nové záložce <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/> <input type="button" value="Smazat"/> <input type="button" value="Zavřít"/>						

- CodeMirror textové pole s číslovanými řádky pro psaní obecného Wiki kódu.
- „String“ s neomezenou délkou, reprezentovaný jako databázový typ „text“ u databáze Firebird a „nvarchar(max)“ u databáze MSSQL.

2.1.5 Šířka

↩ Pro všechny datové typy

- Šířka ovládacího prvku uvedená v pixelech.
- Šířka se skládá ze dvou částí, z šířky samotného ovládacího prvku v editačním formuláři, a volitelně z šířky sloupce v nahlížecí tabulce, pokud je ovládací prvek zvolen jako ze sloupců nahlížecí tabulky.
- Při nastavení šířky na 0 pixelů se u textového pole nezobrazuje typické orámování, a také chybí možnost editace textu – hodnota textového pole se zobrazuje jako běžný odstavec s prostým textem.

2.1.6 Počet řádků

↩ Pro všechny datové typy

- Počet řádků určuje volitelnou výšku textového pole v editačním formuláři.
- Výchozí počet řádků je 5. Minimální počet řádků je 1, maximální 250.

2.1.7 Možnosti

- **Vyžadované pole**

↩ Pro všechny datové typy

- Zaškrtnutí vyžadovaného pole určuje, zda má být v editačním formuláři vyžadováno vyplnění platné hodnoty před jejím uložením do databáze.
- Nastavení vyžadovaného pole nemá vliv na databázový typ sloupce, který je přidružen k aktuálnímu ovládacímu prvku v databázi. Všechny databázové sloupce jsou nastaveny tak, že akceptují i databázovou hodnotu „null“.
- Hodnota může být v databázi uložena jako textový řetězec nenulové délky, textový řetězec nulové délky (prázdný string), nebo jako databázová hodnota „null“. Při sestavování podmínek databázového dotazu je tedy důležité počítat i s alternativou, že je ve sloupci v databázové tabulce uložena kromě textového řetězce nulové délky také databázová hodnota „null“. Taková podmínka může vypadat v řeči NG následovně: ta rovná se „“ nebo ta není definováno. A nyní v jazyce SQL: `ng_ta = '' OR ng_ta IS NULL`.

- **Jen ke čtení**

↩ Pro všechny datové typy

- Nastavení ovládacího prvku jen ke čtení určuje, zda má být v editačním formuláři textové pole disablované.
- Do disablovaného pole není možné ručně zapisovat hodnoty, samotné textové pole má zašedlé pozadí, a text hodnoty v tomto poli se zobrazuje odlišným fontem než u zbytku ovládacích prvků.
- Do disablovaného pole je možné vyplňovat hodnoty pomocí javascriptu:
 - `control_SetValue(#ng_#, 'abc');`
 - `ta_Insert(#ng_#, 'abc');`
- Ovládací prvky obecně je možné disablovat pomocí javascriptu:
 - `control_Disable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
 - `ta_Disable(#ng_#);`

- Stejně tak je možné ovládací prvky pomocí javascriptu enableovat:
 - `control_Enable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
 - `ta_Enable(#ng_#);`
- Ve výchozím nastavení není možné enableovat ovládací prvek, který je nastaven pouze ke čtení, javascriptové funkci `control_Enable` musí být předán druhý volitelný parametr „`ignorereadonly`“:
`control_Enable(#ng_#, true);`

- **Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu**

↩ *Pro všechny datové typy ve spojení s možností „Jen ke čtení“*

- Zaškrtnutí zákazu změny hodnoty pomocí javascriptu zajistí, aby u ovládacích prvků nastavených jen ke čtení nedošlo k podvržení hodnoty v internetovém prohlížeči ze strany potencionálních útočníků na editační formulář.
- Před uložením záznamu do databáze je vždy zkontrolováno, zda byla hodnota změněna pouze na straně serveru, a případně nastaví hodnotu na původní platnou.

- **Skryté pole**

↩ *Pro všechny datové typy*

- Nastavení skrytého pole určuje, zda má být ovládací prvek součástí editačního formuláře, avšak v uživatelském režimu nemá být viditelný.
- Skrytý ovládací prvek včetně vyplněné hodnoty je možné dohledat ve zdrojovém kódu webové stránky. Nelze ho tedy používat jako součást bezpečnostních opatření, k tomu se používají práva na ovládací prvek.

- **Zobrazovat jako odkaz v nahlížecí tabulce k otevření záznamu na nové záložce**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda mají být hodnoty ovládacího prvku všude v aplikaci zobrazovány jako odkaz, který slouží k otevření záznamu na nové záložce.

- **Povolit hromadné změny**

↩ *Pro datový typ: Textový řetězec*

- Povolení hromadných změn určuje, zda má být v nahlížecí tabulce nebo plánovacím vícezdrojovém kalendáři pod samotnou hodnotou ovládacího prvku zobrazen odkaz s možností změny hodnoty bez nutnosti otevření a editace záznamu v editačním formuláři. Odkaz s možností změny se zobrazuje pouze v nahlížecích tabulkách nebo kalendářích, které mají povolené hromadné změny dat.
- Hromadné změny je možné provádět pouze přihlášeným uživatelem, anonymnímu uživateli se odkaz nezobrazuje.

- **Spustit `OnBeforeSave/OnAfterSave` před uložením záznamu do databáze**

↩ *Pro datový typ textový řetězec ve spojení s možností „Povolit hromadné změny“*

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda se při uložení hodnoty ovládacího prvku do databáze přímo z nahlížecí tabulky má spustit skript „`OnBeforeSave`“ a následně „`OnAfterSave`“, který
 - může zamezit uložení hodnoty pomocí vyvolání přerušení,
 - nebo může spustit dodatečné databázové operace, odeslání emailů apod.

- Dojde-li ve skriptu „OnBeforeSave“ k přerušení, zobrazí se uživateli text chybového hlášení, a k uložení hodnoty do databáze nedojde.
- Dojde-li ve skriptu „OnAfterSave“ k přerušení, zobrazí se sice uživateli příslušné chybové hlášení, na úspěšné uložení hodnoty do databáze to však již nemá vliv.

- **Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku**

↩ *Pro všechny datové typy*

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být samotný ovládací prvek v editačním formuláři zobrazen napravo vedle předchozího, nebo bude zobrazen běžným způsobem pod předchozím ovládacím prvkem.
- Je-li ovládací prvek přichytáván k předchozímu, lze definovat šířku odsazení od předchozího ovládacího prvku
 - Odsazení se definuje v pixelech v samostatném textovém poli, které je umístěno nalevo vedle textového pole „Šířka“.
 - V rámci celého editačního formuláře se obvykle odsazují ovládací prvky tak, aby byly opticky umístěny ideálně do dvou sloupců, případně třech. Obecně se doporučuje mít ve formuláři co nejméně svislých linií – aby jednotlivé ovládací prvky lícovaly – a tím pádem používat jednotnou šířku ovládacích prvků, které jsou opticky umístěny pod sebou v jednom sloupci.
 - To samé platí pro odsazení, které je vhodné používat se stejnou hodnotou pro všechny ovládací prvky, které jsou přichycené, a opticky tvoří samostatný sloupec editačního formuláře.
 - Při návrhu sloupců editačního formuláře je doporučenou praxí nejdříve rozmyslet šířku ovládacích prvků v prvním sloupci, a následně celkovou šířku druhého sloupce. U prvního sloupce se záměrně používá šířka ovládacích prvků namísto šířky celého sloupce, protože ovládací prvky v prvním sloupci začínají na stejné svislé linii v celém editačním formuláři, a názvy ovládacích prvků nalevo od samotného ovládacího prvku si automaticky alokují takovou šířku, která je potřebná pro ten nejdelší z nich. Druhý sloupec editačního formuláře, který je tvořen přichycenými ovládacími prvky, musí mít pevně dané odsazení, ve kterém se zobrazují názvy přichycených ovládacích prvků. Může se stát, že je název přichyceného ovládacího prvku delší než samotné odsazení, čímž dojde k porušení designu editačního formuláře, a uskočení samotného ovládacího prvku více doprava. Vpravo za odsazením tedy následuje přichycený ovládací prvek. Pokud si budeme pamatovat celkovou šířku druhého sloupce, která se skládá z šířky odsazení a z šířky přichyceného ovládacího prvku, a máme již nastavenou šířku ovládacího prvku, je možné do textového pole odsazení napsat hodnotu ve formátu „500-“, která zajistí, že se hodnota odsazení vypočte automaticky podle vzorce „Odsazení = Celková šířka sloupce – Šířka ovládacího prvku“.

- **Komentář**

↩ *Pro datový typ: Textový řetězec*

- Komentář určuje, zda má být textové pole zobrazeno jen ke čtení s možností vkládání komentářů pomocí tlačítka „Nový komentář“ umístěného pod textovým polem v editačním formuláři.
- Kliknutí na tlačítko „Nový komentář“ způsobí zobrazení nového dialogu s možností zadání komentáře ve formě prostého textu.
- Následné potvrzení zapsaného komentáře pomocí tlačítka „Vložit komentář“ nebo pomocí kombinace kláves „CTRL+ENTER“ vloží do ovládacího pole v editačním formuláři
 - prázdnou řádku,
 - jméno autora komentáře viz níže,
 - čárku a mezeru,

- aktuální datum a čas,
- přechod na novou řádku a
- samotný text zapsaného komentáře.
- **Autor**
 - Přihlašovací jméno – jméno autora bude přihlašovací jméno aktuálně přihlášeného uživatele
 - Jméno – jméno autora bude celé jméno aktuálně přihlášeného uživatele
- **Řazení**
 - Vzestupně – zapsaný komentář bude vložen na konec za prázdnou řádku
 - Sestupně – zapsaný komentář bude vložen na začátek před prázdnou řádku
- **Název tlačítka**
 - Nový komentář – text tlačítka bude nastaven na výchozí text „Nový komentář“
 - Vlastní – text tlačítka bude nastaven na vlastní hodnotu

2.2 Záložka „Výchozí hodnota“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítka	Nápověda	Filtr	Práva
<p>Výchozí hodnota <input type="text" value="Vlastní"/> ?</p> <p><input type="text"/></p> <p>Možnosti</p> <p><input type="checkbox"/> Vyplnit výchozí hodnotu při každém otevření editačního formuláře</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze</p> <p><input type="checkbox"/> Pouze při ruční změně hodnoty v jiném ovládacím prvku</p>						
Uložit		Uložit a pokračovat v editaci		Smazat		Zavřít

2.2.1 Výchozí hodnota

- Výchozí hodnota se používá u nově vytvářených záznamů v editačním formuláři. Jde o hodnotu, která se automaticky předvyplní do ovládacího prvku v situaci, kdy je otevřen editační formulář za účelem vytvoření nového záznamu, který dosud v databázi neexistuje.
- Výchozí hodnotu lze naplánovat pomocí skriptové funkce „SCHEDULEDEFAULTVALUE(ng_, abc)“ ze skriptu, který je součástí tlačítka pro otevření nového editačního formuláře.
- Rozbalovací seznam obsahuje následující typy výchozích hodnot:
 - **Vlastní** – výchozí hodnotu definuje textová konstanta, proměnná, nebo kombinace obojího, zapsaná v textovém poli pod rozbalovacím seznamem. Mezi obvyklé proměnné patří „#lastvalue#“, „#lastvalue2#“ apod.
 - **Aktuální uživatel** – přihlašovací jméno aktuálně přihlášeného uživatele
 - **Aktuální datum**
 - **Aktuální čas**

- **Aktuální datum a čas**
- **Aktuální hodnota v databázi** – aktuální hodnota v databázi má význam pouze ve spojení se zaškrtačacím polem „Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze“
 - Sloupce některých databázových záznamů jsou měněny i na pozadí operačního systému například externími aplikacemi. Typicky jde o statusy, datумы zpracování databázového záznamu apod. Během doby, kdy má databázový záznam otevřený některý uživatel v editačním formuláři, může být hodnota takového sloupce změněna na pozadí externí aplikací. V takovém případě nesmí být pro uložení záznamu použita hodnota aktuálně přítomná v editačním formuláři (tato hodnota byla platná v době otevření záznamu), ale musí být použita hodnota aktuálně zapsaná v databázi.
- **Z dotazu** – výchozí hodnotu definuje výsledek databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření editačního formuláře
- **JavaScript** – výchozí hodnotu definuje javascriptová funkce spuštěná při otevření editačního formuláře, zapsaná v textovém poli pod rozbalovacím seznamem bez středníku na konci. Javascriptová funkce musí vracet textovou hodnotu.

2.2.2 Možnosti

- **Vyplnit výchozí hodnotu při každém otevření editačního formuláře**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda dojde po otevření již existujícího záznamu k přepsání aktuální hodnoty v editačním formuláři na výchozí hodnotu.
 - Ovládací prvky, které mají jako výchozí hodnotu nastavené volání externí funkce, například „ngef2(test)“, a zároveň mají zaškrtnuté vyplnění výchozí hodnoty při každém otevření editačního formuláře, mohou mít v databázi prázdnou nebo nevyplněnou hodnotu, a přesto se při pokusu o zobrazení této hodnoty všude v aplikaci kromě editačního formuláře vyhodnotí externí funkce nastavená jako výchozí hodnota.
 - **Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda dojde před každým uložením záznamu k přepsání aktuální hodnoty v editačním formuláři na výchozí hodnotu.
 - Ovládací prvky, které mají jako výchozí hodnotu nastavené volání externí funkce, například „ngef2(test)“, a zároveň mají zaškrtnuté vyplnění výchozí hodnoty před každým uložením záznamu do databáze, mohou mít v databázi prázdnou nebo nevyplněnou hodnotu, a přesto se při pokusu o zobrazení této hodnoty všude v aplikaci kromě editačního formuláře vyhodnotí externí funkce nastavená jako výchozí hodnota.
 - **Pouze při ruční změně hodnoty v jiném ovládacím prvku**
- ↩ *Ve spojení s možností „Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze“*
- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda dojde před každým uložením záznamu k vyhodnocení změny hodnoty v jednom z ostatních ovládacích prvků editačního formuláře. Pouze v takovém případě pak dojde k přepsání aktuální hodnoty v editačním formuláři na výchozí hodnotu.
 - Tato možnost je výchozí u ovládacích prvků Watcheru, tj. „Změněno kým“ a „Změněno kdy“

2.3 Záložka „Události“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
		OnChange <input type="text"/> <input type="button" value="v"/> <input type="button" value="?"/>				
		OnClick <input type="text"/> <input type="button" value="v"/> <input type="button" value="?"/>				
		OnFocus <input type="text"/> <input type="button" value="?"/>				
		OnBlur <input type="text"/> <input type="button" value="?"/>				
			<input type="button" value="Uložit"/>	<input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/>	<input type="button" value="Smazat"/>	

2.3.1 OnChange

- Událost „onchange“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po změně hodnoty a následném opuštění ovládacího prvku.

2.3.2 OnClick

- Událost „onclick“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po kliknutí myši na ovládací prvek.

2.3.3 OnFocus

- Událost „onfocus“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po vstupu do ovládacího prvku (ve chvíli, kdy ovládací prvek obdrží focus).

2.3.4 OnBlur

- Událost „onblur“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po opuštění ovládacího prvku tabulátorem či kliknutím myši mimo ovládací prvek.

2.4 Záložka „Tlačítko“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
<p>Nadpis <input type="text"/></p> <p>Šířka <input type="text"/> px</p> <p>Události</p> <p>Klient <input type="text"/> ?</p> <p>Server Upravit skript ?</p>						
				Uložit	Uložit a pokračovat v editaci	Smazat

2.4.1 Nadpis

- Nadpis určuje název tlačítka, které se volitelně zobrazuje napravo vedle samotného ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Nevyplněný název značí, že tlačítko nebude zobrazeno.

2.4.2 Šířka

- Šířka tlačítka uvedená v pixelech.

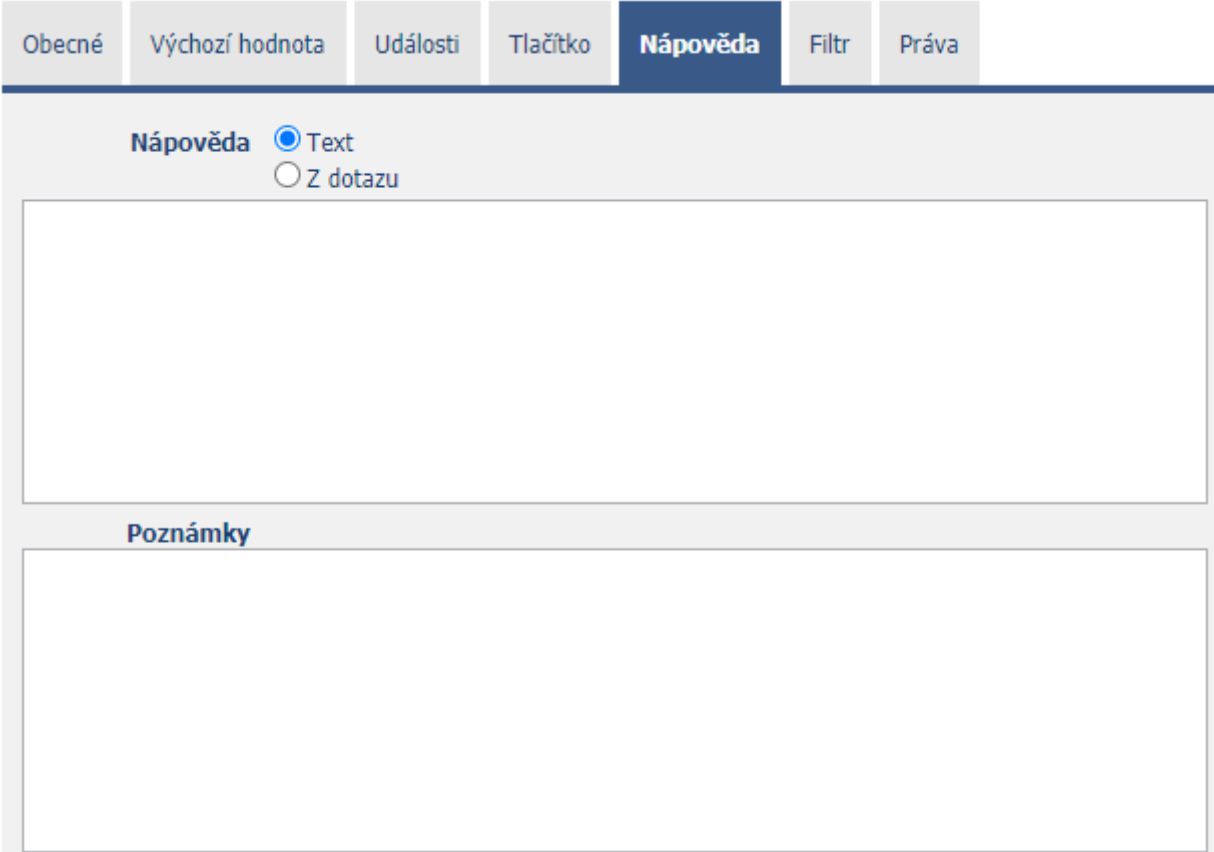
2.4.3 Klient

- Pole „Klient“ určuje seznam javascriptových příkazů, které se vykonají po stisknutí tlačítka. Rozbalovací seznam nabízí následující často používané javascriptové funkce:
 - **Opravdu chcete... ?** – return confirm('Opravdu chcete... ?');
 - **AJAX...** – return bt_Eval(this, 'ngef.aspx?test', 'evalFunction');

2.4.4 Server

- Dojde-li k úspěšnému vyhodnocení javascriptových příkazů, nebo pokud nejsou žádné javascriptové příkazy definované, bude následně spuštěn skript na straně serveru. Odkaz „Upravit skript“ slouží k otevření integrovaného grafického návrháře skriptů, ve kterém se definuje skript, resp. serverová část tlačítka.
- Vykonávání javascriptových příkazů lze přerušit příkazem „return false;“, který zamezí i následnému spuštění skriptu na straně serveru.

2.5 Záložka „Nápověda“



Obecné Výchozí hodnota Události Tlačítko **Nápověda** Filtr Práva

Nápověda Text
 Z dotazu

Poznámky

2.5.1 Nápověda

- Nápověda je text zobrazovaný napravo vedle samotného ovládacího prvku v editačním formuláři. Nápovědy všech ovládacích prvků začínají na stejné svislé linii v celém editačním formuláři – opticky jsou umístěny do samostatného sloupce nápovědy.
- Zobrazování textu nápovědy se liší v případě přichytávání ovládacích prvků.
 - Je-li v nastavení editačního formuláře zaškrtnuto „Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků“, bude ve sloupci s nápovědou automaticky vygenerován odrážkový seznam všech ovládacích prvků s nápovědou umístěných ve stejné řádce, s možností rozkliknout položku odrážkového seznamu a zobrazit text nápovědy.
 - Není-li v nastavení editačního formuláře zaškrtnuto „Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků“, nápovědy ovládacích prvků umístěných nalevo od přichycených ovládacích prvků se nezobrazují.
- Text nápovědy podporuje jednoduché formátování textu pomocí wiki syntaxe:
 - `"Tučný text"`
 - `"Kurzíva"`
 - `"""Tučná kurzíva"""`

- ""Text umístěný ve dvojitých uvozovkách""
- Seznamy:
 - * Nadpis 1
 - ** Podnadpis 1.1
 - ** Podnadpis 1.2
 - * Nadpis 2
 - * Nadpis 3
 - # Číslovaný nadpis 1
 - ## Číslovaný podnadpis 1.1
 - ## Číslovaný podnadpis 1.2
 - # Číslovaný nadpis 2
 - # Číslovaný nadpis 3
- Text nápovědy se může zobrazovat až po kliknutí na ikonu s otazníčkem, která je umístěná na běžném místě jako nápověda, jen opticky zaujímá menší prostor. Případně může být před touto ikonou zobrazen zkrácený text nápovědy. Ikona otazníku se definuje tak, že se na konec první řádky nápovědy umístí tři tečky a následně přechod na novou řádku (enter). Před třemi tečkami se může nacházet zkrácený text nápovědy. Následuje pak již libovolně dlouhý text nápovědy včetně přechodů na nové řádky.
 - ...
Text nápovědy zobrazovaný po kliknutí na ikonu otazníčku
 - Zkrácený text nápovědy...
Text nápovědy zobrazovaný po kliknutí na ikonu otazníčku
- Ve spojení s ikonou otazníčku lze použít variantu, kdy se po kliknutí na ikonu nezobrazuje text nápovědy následovaný za třemi tečkami, ale naopak se zobrazuje/skrývá obsah například divu umístěného kdekoli v editačním formuláři. Na nové řádce za třemi tečkami je nutné uvést ID tohoto divu pomocí javascriptové funkce „el“.
 - ...
el('D1')
 - Zkrácený text nápovědy...
el('D1')
- Radio button nápovědy obsahuje následující dva typy definice nápovědy:
 - **Text** – text nápovědy definuje ručně zadaný textový řetězec umístěný ve víceřádkovém textovém poli pod radio buttonem
 - **Z dotazu** – text nápovědy definuje výsledek databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření editačního formuláře

2.5.2 Poznámky

- Poznámky slouží pro zadání libovolného textu určeného pro správce aplikace.

2.6 Záložka „Filtr“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
--------	-----------------	----------	----------	----------	--------------	-------

Možnosti Zobrazit filtr v nahlížecí tabulce

Uložit **Uložit a pokračovat v editaci** **Smazat**

2.6.1 Možnosti

- **Zobrazit filtr v nahlížecí tabulce**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v nahlížecí tabulce umožněno filtrování záznamů podle hodnot přítomných v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem. Rozbalovací seznam filtru je umístěný v záhlaví nahlížecí tabulky pod názvem ovládacího prvku.
 - V rozbalovacím seznamu filtru se nezobrazují konkrétní hodnoty přítomné v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem, pouze možnosti:
 - Vyhledání zadané hodnoty
 - Vyhledání prázdných hodnot v databázi
 - Vyhledání neprázdných hodnot v databázi
 - Vyhledání podle složené podmínky

2.7 Záložka „Práva“

Obecné
Výchozí hodnota
Události
Tlačítko
Nápověda
Filtr
Práva

Práva Dostupné

External Users
 Anonymous

Zvoleno

Users

>> > < <<

&& ^ ^ v v

Zobrazit hodnotu všem uživatelům
 pouze vlastníkovi nebo spoluvlastníkovi záznamu

Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům [Zobrazit...](#)

Uložit
Uložit a pokračovat v editaci
Smazat

2.7.1 Práva

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku v editačním formuláři, a na zobrazování hodnot tohoto ovládacího prvku všude jinde v aplikaci.
- Uživatelé, kteří nemají práva na ovládací prvek,
 - nevidí ovládací prvek ani jeho hodnotu v editačním formuláři, a ani ho nemohou dohledat ve zdrojovém kódu stránky v internetovém prohlížeči,
 - nemohou zobrazit sloupec spojený s tímto ovládacím prvkem v nahlížecí tabulce nebo jiném vizuálním ovládacím prvku určeném pro prohlížení dat,
 - mohou vytvořit záznam v editačním formuláři, ve kterém existuje ovládací prvek, na který nemají práva, hodnota těchto ovládacích prvků je pak nastavena na databázovou hodnotu „null“,
 - nemohou smazat žádný záznam v editačním formuláři, ve kterém existuje ovládací prvek, na který nemají práva.

- Správce aplikace může způsobit logickou chybu, kdy se pomocí javascriptové funkce odkazuje na ovládací prvek, který pro některé uživatele nemusí být přístupný z pohledu práv. Proměnná „ng_“ se pak nahradí za hodnotu uloženou v databázi v tomto ovládacím prvku namísto odkazu na objekt samotného ovládacího prvku. Tato chyba ve většině případů zastaví načítání editačního formuláře, ten se celý disabluje, a uživateli je zobrazeno hlášení, že má kontaktovat administrátora aplikace. Tento druh chyby je možný z části eliminovat pomocí reportu „Ovládací prvky (JavaScript + nedostatečná práva)“.

2.7.2 Zobrazit hodnotu

- Zobrazení hodnoty ovládacího prvku může být omezeno pouze na uživatele, kteří daný databázový záznam vytvořili, anebo jsou nastaveni jako spoluvlastníci všech záznamů v nastavení editačního formuláře.
- Radio button obsahuje následující typy zobrazení hodnoty:
 - **Všem uživatelům** – ovládací prvek včetně jeho hodnoty bude zobrazen všem uživatelům, kteří mají právo na daný ovládací prvek
 - **Pouze vlastníkově nebo spoluvlastníkovi záznamu** – ovládací prvek včetně jeho hodnoty bude zobrazen pouze uživatelům, kteří mají právo na daný ovládací prvek, a zároveň jsou vlastníci aktuálně otevřeného databázového záznamu v editačním formuláři (záznam vytvořili), nebo jsou nastaveni jako spoluvlastníci všech záznamů v nastavení editačního formuláře.

2.7.3 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků v editačním formuláři včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtnávací tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení editačního formuláře.

2.8 Záložka „Administrace“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva	Administrace
Identifikátor <input type="text" value="#ng_ta#"/> <input type="button" value="Opravit"/>		<input type="text" value="#ng_formular#. #ng_ta#"/>					
Šifrování <input type="checkbox"/> Šifrovat hodnoty v databázi							
Hledání v nahlížecí tabulce <input checked="" type="radio"/> LIKE (obsahuje) <input type="radio"/> CONTAINS (MSSQL Full-Text) <input type="radio"/> Zakázat							
<input type="checkbox"/> Hledat bez diakritiky							
Ostatní							
Změnit typ na <input type="text" value="RichTextBox"/> <input type="button" value="Změnit"/>							
<input type="button" value="Statistika"/>				<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Smazat"/>			

- Záložka „Administrace“ se zobrazuje pouze u existujících ovládacích prvků.

2.8.1 Identifikátor

- Identifikátor určuje název databázového sloupce, do kterého se v databázi ukládají hodnoty zadané prostřednictvím ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Identifikátor je odvozen od názvu ovládacího prvku. Začíná prefixem „ng_“, a dále obsahuje alfanumerické znaky použité v názvu ovládacího prvku (systémové ovládací prvky prefix „ng_“ neobsahují). Při změně názvu ovládacího prvku je k dispozici tlačítko „Opravit“, které slouží k opravě identifikátoru, a tedy i přejmenování databázového sloupce v databázi. Pro přehlednost a eliminaci případných nedorozumění se doporučuje udržovat identifikátor v souladu s názvem ovládacího prvku. Pokud do databáze přistupují i externí aplikace a například čtou nebo zapisují data do tohoto sloupce, je nutné změnu identifikátoru naplánovat až na vhodnou dobu.

2.8.2 Plný identifikátor

- Plný identifikátor ovládacího prvku obsahuje i identifikátor editačního formuláře, a používá se v tiskových šablonách.

2.8.3 Šifrování

- Šifrování určuje, zda budou hodnoty uložené v tomto sloupci v databázi šifrovány buď pomocí výchozího šifrovacího klíče, nebo pomocí šifrovacího klíče uvedeného ve volitelném konfiguračním souboru „Config\EncryptionKey.txt“.
- Dešifrované hodnoty je možné zobrazit pouze v editačním formuláři, všude jinde v aplikaci se zobrazuje místo konkrétních hodnot uložených v databázi zástupný řetězec „*****“.
- Při dodatečném zapnutí šifrování se všechny hodnoty uložené v tomto sloupci v databázi zašifrují.
- Při dodatečném vypnutí šifrování se všechny hodnoty uložené v tomto sloupci v databázi dešifrují.

2.8.4 Hledání v nahlížecí tabulce

- Hledání určuje způsob, jakým budou záznamy v nahlížecí tabulce po zadání hledaného výrazu či slovního spojení vyhledávané v databázi.
- Textarea podporuje následující typy hledání:
 - **LIKE (obsahuje)** – běžné „case-insensitive“ hledání pomocí klausule „LIKE“
 - **CONTAINS (MSSQL Full-Text)** – fulltextové „case-insensitive“ hledání pomocí klauzule „CONTAINS“, které podporuje databáze MSSQL. Zaškrtnutí této volby automaticky zajistí vytvoření fulltextového indexu v databázi.
 - **Zakázat** – hledání v tomto sloupci je zakázáno, a v nahlížecí tabulce se neobjevuje zaškrtačací tlačítko, kterým by bylo možné sloupec tabulky zahrnout do seznamu prohledávaných sloupců.
 - **Hledat bez diakritiky** – zaškrtnutí tohoto pole zajistí, aby se z hledaného výrazu či slovního spojení zadaného v nahlížecí tabulce nejdříve odstranila diakritika. Aby takové hledání mohlo fungovat, je důležité zajistit, aby se i hodnoty do databáze v tomto sloupci ukládaly bez diakritiky, typicky ve skriptu „OnBeforeSave“ s použitím funkce „REMOVEDIACRITICS()“.

2.8.5 Ostatní

- **Změnit typ na**
 - Rozbalovací seznam nabízí typy ovládacích prvků, na které je podporována konverze ovládacího prvku včetně automatické konverze dat přítomných v databázové tabulce.

2.8.6 Statistika

- Statistika zobrazuje agregovanou informaci o využívání ovládacího prvku napříč celou aplikací.
- Pomocí tlačítka „Statistika“ se zobrazí detailní report všech míst, kde je ovládací prvek použitý nebo referencovaný, včetně možnosti otevření nastavení takového místa či ovládacího prvku.
- Před každou změnou typu ovládacího prvku nebo datového typu, případně před každým smazáním ovládacího prvku z editačního formuláře, se doporučuje důkladně projít statistiku ovládacího prvku, a eliminovat případná nedorozumění.
- Před každým smazáním ovládacího prvku z editačního formuláře se automaticky spustí vyhodnocení statistiky. Pokud je ovládací prvek někde v aplikaci používán nebo referencován, je nutné smazání ovládacího prvku znovu potvrdit.

3 Picker

3.1 Základní informace

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva	Administrace
* Název	<input type="text" value="ta"/>						<i>Slovník... ?</i>
Datový typ	<input type="text" value="Textový řetězec"/>						
* Šířka	<input type="text" value="400"/>	<input type="text"/>	px				<i>0 - 10 000px</i>
* Počet řádků	<input type="text" value="5"/>						<i>1 - 250</i>
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Povolit hromadné změny <input type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku <input type="checkbox"/> Komentář ?						

Uložit
Smazat

- Picker je dialogové okno, které zobrazuje nahlížecí tabulku s databázovými záznamy, jejichž hodnoty je možné převzít či zkopírovat do právě otevřeného editačního formuláře. Picker se typicky používá pro kopírování celých databázových záznamů nebo pro převzetí hodnoty cizího klíče (ForeignKey).
- Odkaz na dialogové okno pickeru s nahlížecí tabulkou a databázovými záznamy má podobu ikony lupy, a zobrazuje se v editačním formuláři napravo vedle ovládacího prvku, ke kterému je picker přidružen.
- Nastavení pickeru se provádí v samostatném dialogu. Odkaz na tento dialog má podobu ikony lupy, a nachází se v levém dolním rohu dialogu nastavení ovládacího prvku, ke kterému je picker přidružen.

3.2 Záložka „Obecné“

Obecné

Nápověda

Aktivovat hledání

Ostatní

Tooltip Slovník...

Zdroj dat **Upravit dotaz**

Počet záznamů na stránce

Možnosti

- Vyhledat hodnotu zadanou v editačním formuláři
- Optimalizované hledání
- Zobrazit pouze výsledky hledání
- Přepsat hodnotu zadanou v editačním formuláři
- Povolit vytváření nových záznamů
- Povolit otevírání záznamů
- Povolit výběr více záznamů najednou

Přiřazovací tabulka

Sloupce	Zdroj	Cíl	Možnosti
	<input style="width: 90%;" type="text" value="ta"/>	<input style="width: 90%;" type="text" value="ta"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>	<input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>
	<input style="width: 90%;" type="text" value="Latitude"/>	<input style="width: 90%;" type="text" value="(Nic)"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>	<input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>
	<input style="width: 90%;" type="text" value="Longitude"/>	<input style="width: 90%;" type="text" value="(Nic)"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>	<input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>
	<input style="width: 90%;" type="text" value="Zadáno kým"/>	<input style="width: 90%;" type="text" value="(Nic)"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>	<input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>
	<input style="width: 90%;" type="text" value="Zadáno kdy"/>	<input style="width: 90%;" type="text" value="(Nic)"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>	<input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>
	<input style="width: 90%;" type="text" value="Změněno kým"/>	<input style="width: 90%;" type="text" value="(Nic)"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>	<input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>
	<input style="width: 90%;" type="text" value="Změněno kdy"/>	<input style="width: 90%;" type="text" value="(Nic)"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>	<input style="width: 20px;" type="text" value="v"/>

Uložit

Vynulovat přiřazovací tabulku

Skrýt - pro vše

3.2.1 Tooltip

- Tooltip určuje text nápovědy, který se zobrazí po najetí myši nad ikonu pickeru v editačním formuláři.

3.2.2 Zdroj dat

- Zdroj dat definuje data zobrazovaná v nahlížecí tabulce pickeru. Tato data jsou výsledkem databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření okna pickeru.

- Nastavení zdroje dat se provádí v grafickém návrhářovi databázových dotazů.

3.2.3 Počet záznamů na stránce

- Pro přehlednost používá nahlížeč tabulka stránkování zobrazovaných záznamů. To je užitečné v situacích, kdy nahlížeč tabulka načítá velké množství dat.
- Počet záznamů na stránce určuje maximální počet záznamů, které se zobrazí na jedné stránce. Mezi jednotlivými stránkami lze snadno přecházet pomocí nástrojů, které obsahuje každá nahlížeč tabulka ve svém zápatí.

3.2.4 Možnosti

- **Vyhledat hodnotu zadanou v editačním formuláři**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být hodnota zadaná v editačním formuláři vyhledána v nahlížeč tabulce pickeru.
- **Zobrazit pouze výsledky hledání**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má nahlížeč tabulka pickeru zobrazovat záznamy, pouze když je zadán hledaný výraz nebo slovní spojení.
- **Přepsat hodnotu zadanou v editačním formuláři**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má převzetí hodnoty pole z nahlížeč tabulky pickeru do editačního formuláře hodnotu přepsat, nebo jí přidat na konec.
- **Povolit vytváření nových záznamů**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda se pod nahlížeč tabulkou pickeru bude zobrazovat tlačítko pro zadání nového záznamu stejné agendy, která je použita jako zdroj dat v nahlížeč tabulce.
- **Povolit otevírání záznamů**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být možné otevírat jednotlivé záznamy z nahlížeč tabulky pickeru, a v dialogovém okně pickeru zobrazit detail konkrétního databázového záznamu přímo v jeho editačním formuláři.
- **Povolit více záznamů najednou**
 - Zaškrtnutí tohoto pole umožňuje výběr více záznamů v pickeru najednou. Jednotlivé záznamy se v pickeru vybírají zaškrtnutím checkboxu umístěného na každé řádce nahlížeč tabulky pickeru v prvním sloupci. Tímto způsobem je však možné pickovat pouze sloupec „(ID)“ tj. primární klíč. Do editačního formuláře se vybrané záznamy převezmou jako jednotlivé hodnoty primárního klíče oddělené středníkem.

3.2.5 Přiřazovací tabulka

- **Sloupce**
 - Nastavení sloupců určuje, jaký sloupec nahlížecí tabulky v pickeru bude zkopírován do jakého ovládacího prvku v editačním formuláři.
 - Pickované sloupce – ty co mají nastavený zdroj a cíl – se automaticky zobrazují v nahlížecí tabulce pickeru v pořadí, v jakém jsou uvedeny v přiřazovací tabulce.
 - Sloupce v nahlížecí tabulce pickeru je možné skrýt výběrem příkazu „Skrýt“ z rozbalovacího seznamu umístěného napravo vedle rozbalovacího seznamu „Cíl“.
 - U sloupců v nahlížecí tabulce pickeru je možné aktivovat hledání výběrem příkazu „Aktivovat hledání“ z rozbalovacího seznamu umístěného napravo vedle rozbalovacího seznamu „Cíl“.
 - Není-li zvolen žádný sloupec pro hledání, automaticky se aktivuje hledání u všech sloupců nahlížecí tabulky pickeru, kde je to povoleno z pohledu obecného nastavení vyhledávání v nahlížecích tabulkách, které se definuje ve vlastnostech ovládacího prvku.

3.3 Záložka „Nápověda“

Obecné	Nápověda	Aktivovat hledání	Ostatní						
<table><thead><tr><th>Sloupce</th><th>Dostupné</th><th>Zvoleno</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td>(ID) ta Latitude Longitude Zadáno kým Zadáno kdy Změněno kým Změněno kdy</td><td></td></tr></tbody></table> <p style="text-align: right;">» > < «</p> <p style="text-align: right;">» > < «</p>				Sloupce	Dostupné	Zvoleno		(ID) ta Latitude Longitude Zadáno kým Zadáno kdy Změněno kým Změněno kdy	
Sloupce	Dostupné	Zvoleno							
	(ID) ta Latitude Longitude Zadáno kým Zadáno kdy Změněno kým Změněno kdy								
Uložit Vynulovat přiřazovací tabulku Skrýt - pro vše									

- Na záložce „Nápověda“ je možné nastavit seznam všech dalších sloupců, které mají být zobrazeny v nahlížecí tabulce pickeru, přestože se žádný z těchto sloupců nepickuje.

3.4 Záložka „Aktivovat hledání“

Obecné Náповěda **Aktivovat hledání** Ostatní

Sloupce	Dostupné	Zvoleno
	(ID) ta Latitude Longitude Zadáno kým Zadáno kdy Změněno kým Změněno kdy	

»
>
<
«

»
>
<
«

Uložit **Vynulovat přiřazovací tabulku** **Skrýt - pro vše**

- Na záložce „Aktivovat hledání“ je možné nastavit seznam všech dalších sloupců, ve kterých má být aktivováno hledání.

3.5 Záložka „Ostatní“

Obecné	Nápověda	Aktivovat hledání	Ostatní
--------	----------	-------------------	----------------

Název šablony

Uložit **Vynulovat přiřazovací tabulku** **Skrýt - pro vše**

- **Název šablony**
 - Nastavení pickeru je možné uložit do šablony, aby se dalo snadno zkopírovat při nastavování pickeru dalšího ovládacího pole, které načítá data ze stejného zdroje dat.

4 Příklady

4.1 Javascriptové funkce

4.1.1 Obecné funkce

- `var s = control_GetValue(#ng_#);`
- `var s = #ng_#.value;`
- `control_SetValue(#ng_#, s);`
- `control_SetValue(#ng_#, 'abc');`
- `ta_Insert(#ng_#, 'abc');`
- `picker_Open(#ng_#);`

4.1.2 Textové řetězce

- `#ng_#.value = 'abc';`

4.1.3 Zdrojové kódy, HTML, XML, JavaScript, C#, C++

- `ta_InitColorWords(['a', 'b']);`
- `ta_FormatAll(#ng_#);`

4.2 Serverové funkce

- `SCHEDULEDEFAULTVALUE(ng_, #ng_#)`
- `FORMATSTRING({0} - {1}, A, B)`
- `REQUESTQUERYSTRING(abc)`
- `SUBSTRING(abc, 0, 1)`