

Map

Ovládací prvek v editačním formuláři

Obsah

1	Základní informace.....	3
1.1	Popis ovládacího prvku	3
1.2	Vytvoření nového ovládacího prvku	3
1.3	Editace nebo smazání ovládacího prvku	3
2	Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku	4
2.1	Záložka „Obecné“	5
2.1.1	Název	5
2.1.2	Slovník.....	5
2.1.3	Šířka	5
2.1.4	Výška.....	6
2.1.5	Zoom.....	6
2.1.6	Zdroj dat	6
2.1.7	Latitude.....	6
2.1.8	Longitude.....	6
2.1.9	Značka.....	6
2.1.10	Seskupit podle	6
2.1.11	Možnosti.....	6
2.2	Záložka „Tooltip“	7
2.2.1	Sloupce	7
2.3	Záložka „Práva“	8
2.3.1	Práva.....	8
2.3.2	Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům	8

1 Základní informace

1.1 Popis ovládacího prvku

Map je mapa založená na mapových podkladech OpenStreetMap.

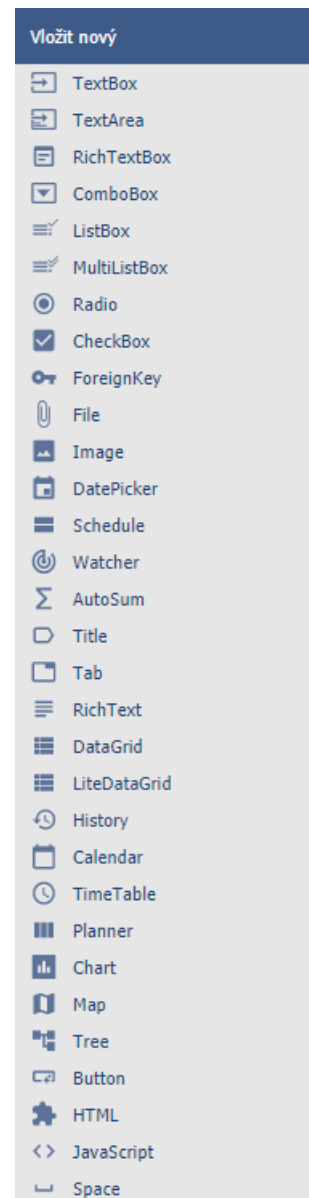
1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

Novou mapu je možné vytvořit následujícím způsobem z editačního formuláře pomocí toolbaru s ovládacími prvky:

- Nejdříve se kliknutím myši v editačním formuláři určí pozice, na kterou má být nová mapa umístěna. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru editačního formuláře kliknout na položku „Map“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nové mapy na předem vybrané místo editačního formuláře.
- Nedojde-li před vložení nové mapy k určení požadované pozice, bude nová mapa vložena na konec editačního formuláře.

1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v editačním formuláři zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být v editačním formuláři vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název umístěný v levém sloupci editačního formuláře, a následném tažení až na požadované místo v editačním formuláři.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrťovacího pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.



2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Tooltip	Nastavení sloupců zobrazovaných v detailech
Práva	Nastavení práv

2.1 Záložka „Obecné“

Obecné	Tooltip	Práva
<p>* Název <input type="text"/> <i>Slovník...</i></p> <p>Šířka <input type="text"/> px <i>10 - 10 000px</i></p> <p>Výška <input type="text"/> px <i>10 - 10 000px</i></p> <p>Zoom <input type="text" value="7"/> ▾</p> <p>* Zdroj dat Upravit dotaz</p> <p>Latitude <input type="text" value="Latitude"/> ▾</p> <p>Longitude <input type="text" value="Longitude"/> ▾</p> <p>Značka <input type="text"/> ▾</p> <p>Seskupit podle <input type="text"/> ▾</p> <p>Možnosti <input type="checkbox"/> Zakázat otevírání záznamů <input type="checkbox"/> Shlukovat značky</p>		
<input type="button" value="Uložit"/>		<input type="button" value="Smazat"/>

2.1.1 Název

- Název ovládacího prvku.

2.1.2 Slovník...

- Slovník zobrazuje seznam názvů ostatních ovládacích prvků, formulářů, nahlížecích stránek, kategorií, aplikací a aplikačních skupin, použitých napříč celou aplikací.
- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného názvu ovládacího prvku a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci tak, aby se ovládací prvky se stejným významem umístěné na různých místech v aplikaci nazývaly stejným způsobem.

2.1.3 Šířka

- Šířka ovládacího prvku uvedená v pixelech.
- Při nevyplnění tohoto zadávacího pole bude šířka mapy nastavena na maximální šířku obrazovky.

2.1.4 Výška

- Výška ovládacího prvku uvedená v pixelech.
- Při nevyplnění tohoto zadávacího pole bude výška mapy nastavena na 590 pixelů.

2.1.5 Zoom

- Výchozí přiblížení mapy.
- Rozbalovací seznam obsahuje hodnoty v rozsahu 0 až 18, obvyklé výchozí přiblížení je 7.

2.1.6 Zdroj dat

- Zdroj dat definuje zdrojové databázové záznamy zobrazované v mapě.
- Nastavení zdroje dat se provádí v grafickém návrhářovi databázových dotazů. Detailní popis návrháře databázových dotazů je uveden v samostatné příručce „Návrhář databázových dotazů“.

2.1.7 Latitude

- Výběr sloupce, který určuje zeměpisnou šířku místa na mapě.

2.1.8 Longitude

- Výběr sloupce, který určuje zeměpisnou výšku místa na mapě.

2.1.9 Značka

- Výběr sloupce, který určuje ikonu místa na mapě.

2.1.10 Seskupit podle

- Výběr sloupce, který určuje seskupování jednotlivých míst na mapě do polygonů.
- Mapa, která nepoužívá seskupování, zobrazuje databázové záznamy jako ikony na mapě.
- Mapa, která používá seskupování, zobrazuje databázové záznamy jako vrcholy samostatných polygonů.

2.1.11 Možnosti

- **Zakázat otevírání záznamů**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být všem uživatelům zakázána možnost vstupu do editačního formuláře za účelem otevření zobrazovaného databázového záznamu kliknutím na místo na mapě.
- **Shlukovat značky**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda mají být místa na mapě při menším přiblížení shlukována do značek s číselným údajem o počtu míst na mapě, které značka shlukuje.

2.2 Záložka „Tooltip“

Obecné **Tooltip** Práva

Sloupce	Dostupné	Zvoleno
	(ID) Místo na mapě Latitude Longitude Zadáno kým Zadáno kdy Změněno kým Změněno kdy	

»
>
<
«

»
^
v
»

Uložit Smazat

2.2.1 Sloupce

- Definice sloupců detailů zobrazovaných při najetí myši nad místo na mapě.

2.3 Záložka „Práva“

Obecné

Tooltip

Práva

Práva Dostupné

External Users

Anonymous

Zvoleno

Users

»
>
<
«

⤴
^
v
⤵

Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

Zobrazit...

Uložit

Smazat

2.3.1 Práva

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku v editačním formuláři.

2.3.2 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků v editačním formuláři včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtačací tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení editačního formuláře.