

# ListBox

## Ovládací prvek v editačním formuláři

# Obsah

<b>1</b>	<b>Základní informace .....</b>	<b>4</b>
1.1	Popis ovládacího prvku .....	4
1.2	Vytvoření nového ovládacího prvku .....	4
1.3	Editace nebo smazání ovládacího prvku .....	4
<b>2</b>	<b>Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku .....</b>	<b>5</b>
2.1	Záložka „Obecné“ .....	6
2.1.1	Název .....	6
2.1.2	Zkrácený název .....	6
2.1.3	Slovník... ..	6
2.1.4	Šířka.....	7
2.1.5	Maximální délka .....	7
2.1.6	Počet řádků .....	7
2.1.7	Možnosti .....	7
2.2	Záložka „Hodnoty“ .....	10
2.2.1	Hodnoty .....	10
2.2.2	Výchozí hodnota .....	10
2.2.3	Možnosti .....	11
2.3	Záložka „Události“ .....	12
2.3.1	OnChange .....	12
2.3.2	OnClick .....	12
2.3.3	OnFocus .....	12
2.3.4	OnBlur .....	12
2.4	Záložka „Tlačítko“ .....	13
2.4.1	Nadpis.....	13
2.4.2	Šířka.....	13
2.4.3	Klient.....	13
2.4.4	Server.....	13
2.5	Záložka „Nápověda“ .....	14
2.5.1	Nápověda.....	14
2.5.2	Poznámky .....	15
2.6	Záložka „Filtr“ .....	16

2.6.1	Možnosti .....	16
2.6.2	Počet záznamů na stránce .....	16
<b>2.7</b>	<b>Záložka „Práva“ .....</b>	<b>17</b>
2.7.1	Práva .....	17
2.7.2	Zobrazit hodnotu .....	18
2.7.3	Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům.....	18
<b>2.8</b>	<b>Záložka „Administrace“ .....</b>	<b>19</b>
2.8.1	Identifikátor .....	19
2.8.2	Plný identifikátor .....	19
2.8.3	Index .....	20
2.8.4	Hledání v nahlížecí tabulce .....	20
2.8.5	Ostatní.....	20
2.8.6	Statistika .....	21
<b>3</b>	<b>Picker.....</b>	<b>22</b>
3.1	Základní informace .....	22
3.2	Záložka „Obecné“ .....	23
3.2.1	Tooltip .....	23
3.2.2	Zdroj dat.....	23
3.2.3	Počet záznamů na stránce .....	24
3.2.4	Možnosti .....	24
3.2.5	Přiřazovací tabulka .....	25
3.3	Záložka „Nápověda“ .....	26
3.4	Záložka „Aktivovat hledání“ .....	27
3.5	Záložka „Ostatní“ .....	28
<b>4</b>	<b>Příklady.....</b>	<b>29</b>
4.1	Javascriptové funkce .....	29
4.2	Serverové funkce .....	29

# 1 Základní informace

## 1.1 Popis ovládacího prvku

ListBox je víceřádkový seznam libovolné šířky a výšky s možností výběru právě jedné hodnoty ze seznamu dostupných hodnot. Vybraná hodnota může mít maximální délku 250 znaků u databáze Firebird a 4000 znaků u databáze MSSQL.

## 1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

Nový listbox je možné vytvořit dvěma základními způsoby:

### Z editačního formuláře

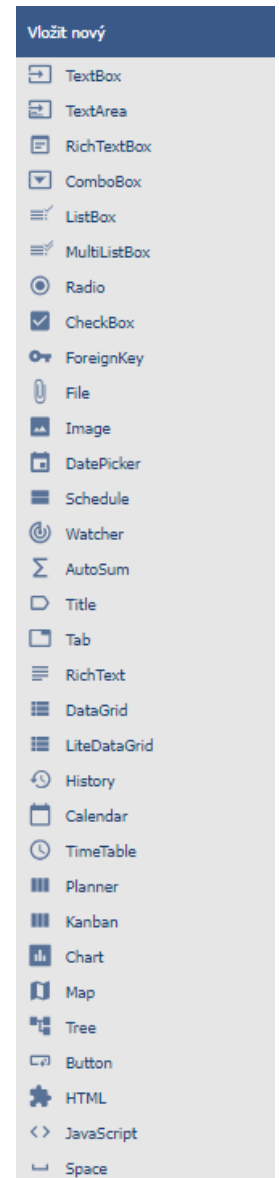
- Nejčastějším způsobem je vytvoření nového listboxu přímo z editačního formuláře pomocí toolbaru s ovládacími prvky.
- Nejdříve se kliknutím myši v editačním formuláři určí pozice, na kterou má být nový listbox umístěn. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru editačního formuláře kliknout na položku „ListBox“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nového listboxu na předem vybrané místo editačního formuláře.
- Nedojde-li před vložení nového listboxu k určení požadované pozice, bude nový listbox vložen na konec editačního formuláře.

### Z nahlížeč tabulky

- Nahlížeč tabulky obsahuje na pravém okraji ikonu pro přidání nového sloupce. Následně zobrazený seznam ovládacích prvků umožňuje vybrat nový listbox, který bude umístěn v editačním formuláři ihned za ovládací prvek, který se v nahlížeč tabulce zobrazuje jako poslední. Po vyplnění atributů nového ovládacího prvku a jeho uložení dojde k vložení nového listboxu do editačního formuláře, a zároveň dojde k přidání nového sloupce do nahlížeč tabulky, který je spojený s právě vytvořeným listboxem.

## 1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v editačním formuláři zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být v editačním formuláři vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název umístěný v levém sloupci editačního formuláře, a následném tažení až na požadované místo v editačním formuláři.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrtačovacího pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.
- Smazání listboxu má za následek nevratné smazání databázového sloupce spojeného s tímto listboxem v databázi, a tudíž i ke smazání jeho hodnot ve všech záznamech databázové tabulky.



## 2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

<b>Obecné</b>	Nastavení obecných vlastností
<b>Hodnoty</b>	Nastavení hodnot u nově vytvářených záznamů
<b>Události</b>	Nastavení javascriptových událostí
<b>Tlačítko</b>	Nastavení tlačítka, které může být zobrazováno napravo vedle ovládacího prvku
<b>Nápověda</b>	Nastavení textu nápovědy, který může být zobrazován v pravé části editačního formuláře
<b>Filtr</b>	Nastavení filtru, který může být zobrazován v nahlížecí tabulce v záhlaví sloupce
<b>Práva</b>	Nastavení práv
<b>Administrace</b>	Nastavení ostatních vlastností

## 2.1 Záložka „Obecné“

Obecné	Hodnoty	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>					Slovník... ?
* Šířka	<input type="text" value="150"/>	px				10 - 10 000px
* Maximální délka	<input type="text" value="50"/>	znaků				1 - 250
* Počet řádků	<input type="text" value="5"/>					1 - 250
<b>Možnosti</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Vyžadované pole <input checked="" type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu <input type="checkbox"/> Skryté pole <input checked="" type="checkbox"/> Povolit hromadné změny <input type="checkbox"/> Spustit OnBeforeSave/OnAfterSave před uložením záznamu do databáze <input checked="" type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
			Uložit		Uložit a pokračovat v editaci	
					Smazat	

### 2.1.1 Název

- Název ovládacího prvku zobrazovaný v editačním formuláři v samostatném sloupci s barevným pozadím nalevo vedle samotného víceřádkového seznamu.

### 2.1.2 Zkrácený název

- Volitelný název ovládacího prvku zobrazovaný v záhlaví nahlížecí tabulky, pokud je ovládací prvek zvolen jako jeden ze sloupců nahlížecí tabulky.
- Je-li zkrácený název uveden, zobrazuje se celý název ovládacího prvku v tooltipu nad zkráceným názvem.
- Není-li zkrácený název uveden, zobrazuje se v záhlaví nahlížecí tabulky celý název ovládacího prvku.
- Pomocí zkráceného názvu „&nbsp;“ (pevná mezera) lze úplně skrýt název ovládacího prvku zobrazovaný v nahlížecí tabulce.

### 2.1.3 Slovník...

- Slovník zobrazuje seznam názvů ostatních ovládacích prvků, formulářů, nahlížecích stránek, kategorií, aplikací a aplikačních skupin, použitých napříč celou aplikací.
- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného názvu ovládacího prvku a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci tak, aby se ovládací prvky se stejným významem umístěné na různých místech v aplikaci nazývaly stejným způsobem.

### 2.1.4 Šířka

- Šířka ovládacího prvku v editačním formuláři uvedená v pixelech.

### 2.1.5 Maximální délka

- Maximální délka určuje maximální počet znaků, které tvoří vybranou hodnotu z víceřádkového seznamu, a které lze uložit do databáze.
- U databáze Firebird je maximální délka limitována na 250 znaků, u databáze MSSQL na 4000 znaků. Maximální délka má vliv na databázový typ sloupce, který je přidružen k aktuálnímu ovládacímu prvku v databázi – „varchar“ u databáze Firebird a „nvarchar“ u databáze MSSQL.

### 2.1.6 Počet řádků

- Počet řádků určuje volitelnou výšku víceřádkového seznamu v editačním formuláři.
- Výchozí počet řádků je 5. U textového řetězce lze zadat hodnotu od 1 do 250, u ostatních datových typů se možnost zadání počtu řádků nezobrazuje.

### 2.1.7 Možnosti

#### • Vyžadované pole

- Zaškrtnutí vyžadovaného pole určuje, zda má být v editačním formuláři vyžadováno vyplnění platné hodnoty před jejím uložením do databáze.
- Nastavení vyžadovaného pole nemá vliv na databázový typ sloupce, který je přidružen k aktuálnímu ovládacímu prvku v databázi. Všechny databázové sloupce jsou nastaveny tak, že akceptují i databázovou hodnotu „null“.
- Hodnota může být v databázi uložena jako textový řetězec nenulové délky, textový řetězec nulové délky (prázdný string), nebo jako databázová hodnota „null“. Při sestavování podmínek databázového dotazu je tedy důležité počítat i s alternativou, že je ve sloupci v databázové tabulce uložena kromě textového řetězce nulové délky také databázová hodnota „null“. Taková podmínka může vypadat v řeči NG následovně: lb rovná se „“ nebo lb není definováno. A nyní v jazyce SQL: ng\_lb = " OR ng\_lb IS NULL.

#### • Jen ke čtení

- Nastavení ovládacího prvku jen ke čtení určuje, zda má být v editačním formuláři víceřádkový seznam disablovaný.
- V disablovaném seznamu není možné ručně vybírat hodnoty, samotný seznam má zašedlé pozadí, a text vybrané hodnoty se zobrazuje odlišným fontem než u zbytku ovládacích prvků.
- V disablovaném seznamu je možné vybírat hodnoty pomocí javascriptu:
  - `control_SetValue(#ng_#, 'abc');`
- Ovládací prvky obecně je možné disablovat pomocí javascriptu:
  - `control_Disable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
  - `lb_Disable(#ng_#);`
- Stejně tak je možné ovládací prvky pomocí javascriptu enableovat:
  - `control_Enable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
  - `lb_Enable(#ng_#);`

- Ve výchozím nastavení není možné enableovat ovládací prvek, který je nastaven pouze ke čtení, javascriptové funkci `control_Enable` musí být předán druhý volitelný parametr „ignorereadonly“: `control_Enable(#ng_#, true);`

- **Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu**

↩ *Jen ve spojení s možností „Jen ke čtení“*

- Zaškrtnutí zákazu změny hodnoty pomocí javascriptu zajistí, aby u ovládacích prvků nastavených jen ke čtení nedošlo k podvržení hodnoty v internetovém prohlížeči ze strany potencionálních útočníků na editační formulář.
- Před uložením záznamu do databáze je vždy zkontrolováno, zda byla hodnota změněna pouze na straně serveru, a případně nastaví hodnotu na původní platnou.

- **Skryté pole**

- Nastavení skrytého pole určuje, zda má být ovládací prvek součástí editačního formuláře, avšak v uživatelském režimu nemá být viditelný.
- Skrytý ovládací prvek včetně vybrané hodnoty je možné dohledat ve zdrojovém kódu webové stránky. Nelze ho tedy používat jako součást bezpečnostních opatření, k tomu se používají práva na ovládací prvek.

- **Povolit hromadné změny**

- Povolení hromadných změn určuje, zda má být v nahlížecí tabulce nebo plánovacím vícezdrojovém kalendáři namísto samotné hodnoty ovládacího prvku zobrazen rozbalovací seznam s vybranou hodnotou, s možností změny hodnoty bez nutnosti otevření a editace záznamu v editačním formuláři. Tento rozbalovací seznam se zobrazuje pouze v nahlížecích tabulkách nebo kalendářích, které mají povolené hromadné změny dat.
- Hromadné změny je možné provádět pouze přihlášeným uživatelem, anonymnímu uživateli se zobrazuje rozbalovací seznam s vybranou hodnotou pouze ke čtení.

- **Spustit `OnBeforeSave/OnAfterSave` před uložením záznamu do databáze**

↩ *Jen ve spojení s možností „Povolit hromadné změny“*

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda se při uložení hodnoty ovládacího prvku do databáze přímo z nahlížecí tabulky má spustit skript „`OnBeforeSave`“ a následně „`OnAfterSave`“, který
  - může zamezit uložení hodnoty pomocí vyvolání přerušení,
  - nebo může spustit dodatečné databázové operace, odeslání emailů apod.
- Dojde-li ve skriptu „`OnBeforeSave`“ k přerušení, zobrazí se uživateli text chybového hlášení, vybraná hodnota rozbalovacího seznamu v nahlížecí tabulce se vrátí do původního stavu, a k uložení hodnoty do databáze nedojde.
- Dojde-li ve skriptu „`OnAfterSave`“ k přerušení, zobrazí se sice uživateli příslušné chybové hlášení, na úspěšné uložení hodnoty do databáze to však již nemá vliv.



- **Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být samotný ovládací prvek v editačním formuláři zobrazen napravo vedle předchozího, nebo bude zobrazen běžným způsobem pod předchozím ovládacím prvkem.
- Je-li ovládací prvek přichytáván k předchozímu, lze definovat šířku odsazení od předchozího ovládacího prvku
  - Odsazení se definuje v pixelech v samostatném textovém poli, které je umístěno nalevo vedle textového pole „Šířka“.
  - V rámci celého editačního formuláře se obvykle odsazují ovládací prvky tak, aby byly opticky umístěny ideálně do dvou sloupců, případně třech. Obecně se doporučuje mít ve formuláři co nejméně svislých linií – aby jednotlivé ovládací prvky lícovaly – a tím pádem používat jednotnou šířku ovládacích prvků, které jsou opticky umístěny pod sebou v jednom sloupci.
  - To samé platí pro odsazení, které je vhodné používat se stejnou hodnotou pro všechny ovládací prvky, které jsou přichycené, a opticky tvoří samostatný sloupec editačního formuláře.
  - Při návrhu sloupců editačního formuláře je doporučenou praxí nejdříve rozmyslet šířku ovládacích prvků v prvním sloupci, a následně celkovou šířku druhého sloupce. U prvního sloupce se záměrně používá šířka ovládacích prvků namísto šířky celého sloupce, protože ovládací prvky v prvním sloupci začínají na stejné svislé linii v celém editačním formuláři, a názvy ovládacích prvků nalevo od samotného ovládacího prvku si automaticky alokují takovou šířku, která je potřebná pro ten nejdelší z nich. Druhý sloupec editačního formuláře, který je tvořen přichycenými ovládacími prvky, musí mít pevně dané odsazení, ve kterém se zobrazují názvy přichycených ovládacích prvků. Může se stát, že je název přichyceného ovládacího prvku delší než samotné odsazení, čímž dojde k porušení designu editačního formuláře, a uskočení samotného ovládacího prvku více doprava. Vpravo za odsazením tedy následuje přichycený ovládací prvek.
  - Pokud si budeme pamatovat celkovou šířku druhého sloupce, která se skládá z šířky odsazení a z šířky přichyceného ovládacího prvku, a máme již nastavenou šířku ovládacího prvku, je možné do textového pole odsazení napsat hodnotu ve formátu „500-“, která zajistí, že se hodnota odsazení vypočte automaticky podle vzorce „Odsazení = Celková šířka sloupce – Šířka ovládacího prvku“.

## 2.2 Záložka „Hodnoty“

Obecné
Hodnoty
Události
Tlačítko
Nápověda
Filtr
Práva

**Hodnoty**  Oddělené Enterem  
 Z dotazu

**Výchozí hodnota**  ?

**Možnosti**  Vyplnit výchozí hodnotou při každém otevření editačního formuláře  
 Vyplnit výchozí hodnotou před každým uložením záznamu do databáze

Uložit
Uložit a pokračovat v editaci
Smazat

### 2.2.1 Hodnoty

- **Oddělené Enterem**
  - Seznam hodnot rozbalovacího seznamu je nastaven ručně – do textového pole pomocí hodnot oddělených enterem.
- **Z dotazu**
  - Seznam hodnot rozbalovacího seznamu definuje databázový dotaz, který je vyhodnocen při otevření nebo aktualizaci editačního formuláře.

### 2.2.2 Výchozí hodnota

- Výchozí hodnota se používá u nově vytvářených záznamů v editačním formuláři. Jde o hodnotu, která se automaticky předvyplní do ovládacího prvku v situaci, kdy je otevřen editační formulář za účelem vytvoření nového záznamu, který dosud v databázi neexistuje.
- Výchozí hodnotu lze naplánovat pomocí skriptové funkce „SCHEDULEDEFAULTVALUE(ng\_, abc)“ ze skriptu, který je součástí tlačítka pro otevření nového editačního formuláře.

- Rozbalovací seznam obsahuje následující typy výchozích hodnot:
  - **Vlastní** – výchozí hodnotu definuje textová konstanta, proměnná, nebo kombinace obojího, zapsaná v textovém poli pod rozbalovacím seznamem. Mezi obvyklé proměnné patří „#lastvalue#“, „#lastvalue2#“ apod.
  - **Aktuální uživatel** – přihlašovací jméno aktuálně přihlášeného uživatele
  - **Aktuální hodnota v databázi** – aktuální hodnota v databázi má význam pouze ve spojení se zaškrťávacím polem „Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze“
    - Sloupce některých databázových záznamů jsou měněny i na pozadí operačního systému například externími aplikacemi. Typicky jde o statusy, datумы zpracování databázového záznamu apod. Během doby, kdy má databázový záznam otevřený některý uživatel v editačním formuláři, může být hodnota takového sloupce změněna na pozadí externí aplikací. V takovém případě nesmí být pro uložení záznamu použita hodnota aktuálně přítomná v editačním formuláři (tato hodnota byla platná v době otevření záznamu), ale musí být použita hodnota aktuálně zapsaná v databázi.
  - **Z dotazu** – výchozí hodnotu definuje výsledek databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření editačního formuláře

### 2.2.3 Možnosti

- **Vyplnit výchozí hodnotu při každém otevření editačního formuláře**
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda dojde po otevření již existujícího záznamu k přepsání aktuální hodnoty v editačním formuláři na výchozí hodnotu.
  - Ovládací prvky, které mají jako výchozí hodnotu nastavené volání externí funkce, například „ngef2(test)“, a zároveň mají zaškrtnuté vyplnění výchozí hodnoty při každém otevření editačního formuláře, mohou mít v databázi prázdnou nebo nevyplněnou hodnotu, a přesto se při pokusu o zobrazení této hodnoty všude v aplikaci kromě editačního formuláře vyhodnotí externí funkce nastavená jako výchozí hodnota.
- **Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze**
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda dojde před každým uložením záznamu k přepsání aktuální hodnoty v editačním formuláři na výchozí hodnotu.
  - Ovládací prvky, které mají jako výchozí hodnotu nastavené volání externí funkce, například „ngef2(test)“, a zároveň mají zaškrtnuté vyplnění výchozí hodnoty před každým uložením záznamu do databáze, mohou mít v databázi prázdnou nebo nevyplněnou hodnotu, a přesto se při pokusu o zobrazení této hodnoty všude v aplikaci kromě editačního formuláře vyhodnotí externí funkce nastavená jako výchozí hodnota.

## 2.3 Záložka „Události“

Obecné	Hodnoty	<b>Události</b>	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
		OnChange <input type="text" value=""/> <span>▼</span> <span>?</span>				
		OnClick <input type="text" value=""/> <span>▼</span> <span>?</span>				
		OnFocus <input type="text" value=""/> <span>?</span>				
		OnBlur <input type="text" value=""/> <span>?</span>				

Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat

### 2.3.1 OnChange

- Událost „onchange“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po změně hodnoty a následném opuštění ovládacího prvku.

### 2.3.2 OnClick

- Událost „onclick“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po kliknutí myši na ovládací prvek.

### 2.3.3 OnFocus

- Událost „onfocus“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po vstupu do ovládacího prvku (ve chvíli, kdy ovládací prvek obdrží focus).

### 2.3.4 OnBlur

- Událost „onblur“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po opuštění ovládacího prvku tabulátorem či kliknutím myši mimo ovládací prvek.

## 2.4 Záložka „Tlačítko“

Obecné	Hodnoty	Události	<b>Tlačítko</b>	Nápověda	Filtr	Práva
<p><b>Nadpis</b> <input type="text"/></p> <p><b>Šířka</b> <input type="text"/> px</p> <p><b>Události</b></p> <p><b>Klient</b> <input type="text"/> <span>?</span></p> <p><b>Server</b> <a href="#">Upravit skript</a> <span>?</span></p>						
			<b>Uložit</b>	<b>Uložit a pokračovat v editaci</b>	<b>Smazat</b>	

### 2.4.1 Nadpis

- Nadpis určuje název tlačítka, které se volitelně zobrazuje napravo vedle samotného ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Nevyplněný název značí, že tlačítko nebude zobrazeno.

### 2.4.2 Šířka

- Šířka tlačítka uvedená v pixelech.

### 2.4.3 Klient

- Pole „Klient“ určuje seznam javascriptových příkazů, které se vykonají po stisknutí tlačítka. Rozbalovací seznam nabízí následující často používané javascriptové funkce:
  - **Opravdu chcete... ?** – return confirm('Opravdu chcete ... ?');
  - **AJAX...** – return bt\_Eval(this, 'ngef.aspx?test', 'evalFunction');

### 2.4.4 Server

- Dojde-li k úspěšnému vyhodnocení javascriptových příkazů, nebo pokud nejsou žádné javascriptové příkazy definované, bude následně spuštěn skript na straně serveru. Odkaz „Upravit skript“ slouží k otevření integrovaného grafického návrháře skriptů, ve kterém se definuje skript, resp. serverová část tlačítka.
- Vykonávání javascriptových příkazů lze přerušit příkazem „return false;“, který zamezí i následnému spuštění skriptu na straně serveru.

## 2.5 Záložka „Nápověda“

Obecné	Hodnoty	Události	Tlačítko	<b>Nápověda</b>	Filtr	Práva
--------	---------	----------	----------	-----------------	-------	-------

**Nápověda**  Text  
 Z dotazu

**Poznámky**

Uložit
Uložit a pokračovat v editaci
Smazat

### 2.5.1 Nápověda

- Nápověda je text zobrazovaný napravo vedle samotného ovládacího prvku v editačním formuláři. Nápovědy všech ovládacích prvků začínají na stejné vodorovné linii v celém editačním formuláři – opticky jsou umístěny do samostatného sloupce nápovědy.
- Zobrazování textu nápovědy se liší v případě přichytávání ovládacích prvků.
  - Je-li v nastavení editačního formuláře zaškrtnuto „Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků“, bude ve sloupci s nápovědou automaticky vygenerován odrážkový seznam všech ovládacích prvků s nápovědou umístěných ve stejné řádce, s možností rozkliknout položku odrážkového seznamu a zobrazit text nápovědy.
  - Není-li v nastavení editačního formuláře zaškrtnuto „Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků“, nápovědy ovládacích prvků umístěných nalevo od přichycených ovládacích prvků se nezobrazují.

- Text nápovědy podporuje jednoduché formátování textu pomocí wiki syntaxe:
  - ""Tučný text""
  - ""Kurzíva""
  - """"Tučná kurzíva""""
  - ""Text umístěný ve dvojitých uvozovkách""
  - Seznamy:
    - \* Nadpis 1
    - \*\* Podnadpis 1.1
    - \*\* Podnadpis 1.2
    - \* Nadpis 2
    - \* Nadpis 3
    - # Číslovaný nadpis 1
    - ## Číslovaný podnadpis 1.1
    - ## Číslovaný podnadpis 1.2
    - # Číslovaný nadpis 2
    - # Číslovaný nadpis 3
- Text nápovědy se může zobrazovat až po kliknutí na ikonu s otazníčkem, která je umístěná na běžném místě jako nápověda, jen opticky zaujímá menší prostor. Případně může být před touto ikonou zobrazen zkrácený text nápovědy. Ikona otazníku se definuje tak, že se na konec první řádky nápovědy umístí tři tečky a následně přechod na novou řádku (enter). Před třemi tečkami se může nacházet zkrácený text nápovědy. Následuje pak již libovolně dlouhý text nápovědy včetně přechodů na nové řádky.
  - ...  
Text nápovědy zobrazovaný po kliknutí na ikonu otazníčku
  - Zkrácený text nápovědy...  
Text nápovědy zobrazovaný po kliknutí na ikonu otazníčku
- Ve spojení s ikonou otazníčku lze použít variantu, kdy se po kliknutí na ikonu nezobrazuje text nápovědy následovaný za třemi tečkami, ale naopak se zobrazuje/skrývá obsah například divu umístěného kdekoli v editačním formuláři. Na nové řádce za třemi tečkami je nutné uvést ID tohoto divu pomocí javascriptové funkce „el“.
  - ...  
el('D1')
  - Zkrácený text nápovědy...  
el('D1')
- Radio button nápovědy obsahuje následující dva typy definice nápovědy:
  - **Text** – text nápovědy definuje ručně zadaný textový řetězec umístěný ve víceřádkovém textovém poli pod radio buttonem
  - **Z dotazu** – text nápovědy definuje výsledek databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření editačního formuláře

## 2.5.2 Poznámky

- Poznámky slouží pro zadání libovolného textu určeného pro správce aplikace.

## 2.6 Záložka „Filtr“

Obecné	Hodnoty	Události	Tlačítko	Nápověda	<b>Filtr</b>	Práva
<p><b>Možnosti</b></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Zobrazit filtr v nahlížecí tabulce</p> <p><input type="checkbox"/> Povolit hromadné změny <span>?</span></p> <p><b>Počet záznamů na stránce</b> <input type="text" value="Výchozí"/> <span>?</span></p>						
			<b>Uložit</b>		<b>Uložit a pokračovat v editaci</b>	
			<b>Smazat</b>			

### 2.6.1 Možnosti

#### • Zobrazit filtr v nahlížecí tabulce

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v nahlížecí tabulce umožněno filtrování záznamů podle hodnot přítomných v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem. Rozbalovací seznam filtru je umístěn v záhlaví nahlížecí tabulky pod názvem ovládacího prvku.

#### • Povolit hromadné změny

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v rozbalovacím seznamu filtru k dispozici položka „Přiřadit hodnotu...“, která slouží k přiřazení hodnoty všem vyfiltrovaným záznamům v nahlížecí tabulce. Po zvolení této položky dojde k otevření nového okna, ve kterém se zobrazuje ovládací prvek spojený s filtrovaným sloupcem. Pomocí tlačítka „Uložit“ pak lze změnit hodnotu sloupce u všech vyfiltrovaných záznamů v nahlížecí tabulce na zvolenou hodnotu. Aby se v rozbalovacím seznamu filtru zobrazovala položka „Přiřadit hodnotu...“, musí mít nahlížecí tabulka povolené hromadné změny dat.
- Hromadné změny není možné používat u ovládacích prvků, které jsou jen ke čtení nebo skryté.

### 2.6.2 Počet záznamů na stránce

- Počet záznamů na stránce určuje maximální počet unikátních hodnot, které se ve filtru zobrazí na základě analýzy načtených dat v nahlížecí tabulce ve sloupci spojeném s filtrem. Je-li v datech přítomno více výskytů unikátních hodnot, než je definovaný počet záznamů na stránce, dojde k přerušení analýzy unikátních hodnot v daném sloupci, a ve filtru se zobrazí položka „Načíst hodnoty...“, která pomocí ajaxu vyhodnotí a následně ve filtru zobrazí všechny unikátní hodnoty v daném sloupci a načtených datech v nahlížecí tabulce.
- Samotná nahlížecí tabulka může načítat velké množství dat, anebo filtrovaný sloupec může obsahovat velké množství unikátních hodnot, což má vliv na rychlost sestavení seznamu těchto hodnot. V případech, kdy není důležité hodnoty při generování nahlížecí tabulky analyzovat vůbec, a je dostačující použití funkce „Načíst hodnoty...“, je vhodné nastavit počet záznamů na stránce na hodnotu „0“.



## 2.7 Záložka „Práva“

Obecné
Hodnoty
Události
Tlačítko
Nápověda
Filtr
Práva

**Práva** Dostupné

External Users  
 Anonymous

Zvoleno

Users

»  
>  
<  
«

»  
>  
<  
»

Zobrazit hodnotu  všem uživatelům  
 pouze vlastníkovi nebo spoluvlastníkovi záznamu

Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům Zobrazit...

Uložit
Uložit a pokračovat v editaci
Smazat

### 2.7.1 Práva

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku v editačním formuláři, a na zobrazování hodnot tohoto ovládacího prvku všude jinde v aplikaci.
- Uživatelé, kteří nemají práva na ovládací prvek,
  - nevidí ovládací prvek ani jeho hodnotu v editačním formuláři, a ani ho nemohou dohledat ve zdrojovém kódu stránky v internetovém prohlížeči,
  - nemohou zobrazit sloupec spojený s tímto ovládacím prvkem v nahlížecí tabulce nebo jiném vizuálním ovládacím prvku určeném pro prohlížení dat,
  - mohou vytvořit záznam v editačním formuláři, ve kterém existuje ovládací prvek, na který nemají práva, hodnota těchto ovládacích prvků je pak nastavena na databázovou hodnotu „null“,
  - nemohou smazat žádný záznam v editačním formuláři, ve kterém existuje ovládací prvek, na který nemají práva.

- Správce aplikace může způsobit logickou chybu, kdy se pomocí javascriptové funkce odkazuje na ovládací prvek, který pro některé uživatele nemusí být přístupný z pohledu práv. Proměnná „ng\_“ se pak nahradí za hodnotu uloženou v databázi v tomto ovládacím prvku namísto odkazu na objekt samotného ovládacího prvku. Tato chyba ve většině případů zastaví načítání editačního formuláře, ten se celý disabluje, a uživateli je zobrazeno hlášení, že má kontaktovat administrátora aplikace. Tento druh chyby je možný z části eliminovat pomocí reportu „Ovládací prvky (JavaScript + nedostatečná práva)“.

### 2.7.2 Zobrazit hodnotu

- Zobrazení hodnoty ovládacího prvku může být omezeno pouze na uživatele, kteří daný databázový záznam vytvořili, anebo jsou nastaveni jako spoluvlastníci všech záznamů v nastavení editačního formuláře.
- Radio button obsahuje následující typy zobrazení hodnoty:
  - **Všem uživatelům** – ovládací prvek včetně jeho hodnoty bude zobrazen všem uživatelům, kteří mají právo na daný ovládací prvek
  - **Pouze vlastníkově nebo spoluvlastníkovi záznamu** – ovládací prvek včetně jeho hodnoty bude zobrazen pouze uživatelům, kteří mají právo na daný ovládací prvek, a zároveň jsou vlastníci aktuálně otevřeného databázového záznamu v editačním formuláři (záznam vytvořili), nebo jsou nastaveni jako spoluvlastníci všech záznamů v nastavení editačního formuláře.

### 2.7.3 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků v editačním formuláři včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtnuté tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení editačního formuláře.

## 2.8 Záložka „Administrace“

Obecné	Hodnoty	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva	<b>Administrace</b>
<b>Identifikátor</b> <input type="text" value="#ng_lb#"/> <input type="button" value="Opravit"/>		<input type="text" value="#ng_formular#.#ng_lb#"/>					
<b>Index</b> <input checked="" type="checkbox"/> Indexovat sloupec „lb“ a zároveň sloupe...		<input type="text"/> <input type="button" value="?"/>					
<b>Hledání v nahlížečské tabulce</b> <input checked="" type="radio"/> Zakázat <input type="radio"/> Povolit							
<b>Barva podle</b> <input type="text" value=""/>							
<b>Ostatní</b>							
<b>Aktuální hodnota v databázi</b> <input type="text"/> <input type="button" value="Uložit"/>							
<b>Změnit typ na</b> <input type="text" value="TextBox"/> <input type="button" value="Změnit"/>							

- Záložka „Administrace“ se zobrazuje pouze u existujících ovládacích prvků.

### 2.8.1 Identifikátor

- Identifikátor určuje název databázového sloupce, do kterého se v databázi ukládají hodnoty zadané prostřednictvím ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Identifikátor je odvozen od názvu ovládacího prvku. Začíná prefixem „ng\_“, a dále obsahuje alfanumerické znaky použité v názvu ovládacího prvku (systémové ovládací prvky prefix „ng\_“ neobsahují). Při změně názvu ovládacího prvku je k dispozici tlačítko „Opravit“, které slouží k opravě identifikátoru, a tedy i přejmenování databázového sloupce v databázi. Pro přehlednost a eliminaci případných nedorozumění se doporučuje udržovat identifikátor v souladu s názvem ovládacího prvku. Pokud do databáze přistupují i externí aplikace a například čtou nebo zapisují data do tohoto sloupce, je nutné změnu identifikátoru naplánovat až na vhodnou dobu.

### 2.8.2 Plný identifikátor

- Plný identifikátor ovládacího prvku obsahuje i identifikátor editačního formuláře, a používá se v tiskových šablonách.

### 2.8.3 Index

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být sloupec spojený s tímto ovládacím prvkem v databázi indexovaný. Do textového pole umístěného pod zaškrtačím tlačítkem je možné definovat i názvy (identifikátory) dalších sloupců, které mají být ve sdruženém indexu s tímto databázovým sloupcem – mají být součástí klíče indexu.
- U databáze MSSQL je možné definovat také sloupce „INCLUDE“, které se připojí k indexu. Nejsou ale součástí klíče indexu, ale hodnoty daného klíče. Databáze Firebird tuto funkcionalitu neumožňuje.

### 2.8.4 Hledání v nahlížecí tabulce

- Hledání určuje, zda mají být záznamy v nahlížecí tabulce po zadání hledaného výrazu či slovního spojení v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem vyhledávané pomocí běžného „case-insensitive“ hledání s klauzulí „LIKE“.
  - **Zakázat** – hledání v tomto sloupci je zakázáno, a v nahlížecí tabulce se neobjevuje zaškrtačím tlačítko, kterým by bylo možné sloupec tabulky zahrnout do seznamu prohledávaných sloupců.
  - **Povolit** – hledání v tomto sloupci je povoleno, a v nahlížecí tabulce se objevuje zaškrtačím tlačítko, kterým je možné sloupec tabulky zahrnout do seznamu prohledávaných sloupců.
- **Barva podle**
  - Všude v aplikaci kromě samotného víceřádkového seznamu v editačním formuláři se hodnota ovládacího prvku může zobrazovat včetně barevného obdélníčku nebo obrázkové ikony.
  - Rozbalovací seznam dává na výběr ze seznamu ovládacích prvků:
    - **TextBox** – všechna textová pole, která se nacházejí ve stejném editačním formuláři se zaškrtnutým návrhářem barev.
    - **Image** – všechny obrázky, které se nachází ve stejném editačním formuláři, a které budou použity jako zdroj barevné nebo obrázkové informace pro optické zvýraznění hodnoty ovládacího prvku.

### 2.8.5 Ostatní

- **Aktuální hodnota v databázi**
  - Textové pole zobrazuje aktuální hodnotu právě otevřeného záznamu v editačním formuláři v daném ovládacím prvkem, s možností změny této hodnoty.
- **Změnit typ na**
  - Rozbalovací seznam nabízí typy ovládacích prvků, na které je podporována konverze ovládacího prvku včetně automatické konverze dat přítomných v databázové tabulce.

### 2.8.6 Statistika

- Statistika zobrazuje agregovanou informaci o využívání ovládacího prvku napříč celou aplikací.
- Pomocí tlačítka „Statistika“ se zobrazí detailní report všech míst, kde je ovládací prvek použitý nebo referencovaný, včetně možnosti otevření nastavení takového místa či ovládacího prvku.
- Před každou změnou typu ovládacího prvku nebo datového typu, případně před každým smazáním ovládacího prvku z editačního formuláře, se doporučuje důkladně projít statistiku ovládacího prvku, a eliminovat případná nedorozumění.
- Před každým smazáním ovládacího prvku z editačního formuláře se automaticky spustí vyhodnocení statistiky. Pokud je ovládací prvek někde v aplikaci používán nebo referencován, je nutné smazání ovládacího prvku znovu potvrdit.

## 3 Picker

### 3.1 Základní informace

Obecné	Hodnoty	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva	Administrace
* <b>Název</b>	<input type="text" value="lb"/>				<i>Slovník... ?</i>		
* <b>Šířka</b>	<input type="text" value="150"/>	px			<i>10 - 10 000px</i>		
* <b>Maximální délka</b>	<input type="text" value="50"/>	znaků			<i>1 - 250</i>		
* <b>Počet řádků</b>	<input type="text" value="5"/>				<i>1 - 250</i>		
<b>Možnosti</b>	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input type="checkbox"/> Jen ke čtení <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Povolit hromadné změny <input type="checkbox"/> Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku						

🔍
Uložit
Smazat

- Picker je dialogové okno, které zobrazuje nahlížecí tabulku s databázovými záznamy, jejichž hodnoty je možné převzít či zkopírovat do právě otevřeného editačního formuláře. Picker se typicky používá pro kopírování celých databázových záznamů nebo pro převzetí hodnoty cizího klíče (ForeignKey).
- Odkaz na dialogové okno pickeru s nahlížecí tabulkou a databázovými záznamy má podobu ikony lupy, a zobrazuje se v editačním formuláři napravo vedle ovládacího prvku, ke kterému je picker přidružen.
- Nastavení pickeru se provádí v samostatném dialogu. Odkaz na tento dialog má podobu ikony lupy, a nachází se v levém dolním rohu dialogu nastavení ovládacího prvku, ke kterému je picker přidružen.

## 3.2 Záložka „Obecné“

Obecné

Nápověda

Aktivovat hledání

Ostatní

**Tooltip**  Slovník...

**Zdroj dat** Upravit dotaz

**Počet záznamů na stránce**

**Možnosti**

- Optimalizované hledání
- Zobrazit pouze výsledky hledání
- Povolit vytváření nových záznamů
- Povolit otevírání záznamů
- Povolit výběr více záznamů najednou

**Přiřazovací tabulka**

Sloupce	Zdroj	Cíl	Možnosti
	<b>lb</b>	lb <input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
	Latitude	(Nic) <input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
	Longitude	(Nic) <input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
	Zadáno kým	(Nic) <input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
	Zadáno kdy	(Nic) <input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
	Změněno kým	(Nic) <input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>
	Změněno kdy	(Nic) <input style="width: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px;" type="text"/>

Uložit

Vynulovat přiřazovací tabulku

Skrýt - pro vše

### 3.2.1 Tooltip

- Tooltip určuje text nápovědy, který se zobrazí po najetí myši nad ikonu pickeru v editačním formuláři.

### 3.2.2 Zdroj dat

- Zdroj dat definuje data zobrazovaná v nahlížečí tabulce pickeru. Tato data jsou výsledkem databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření okna pickeru.
- Nastavení zdroje dat se provádí v grafickém návrháři databázových dotazů.

### 3.2.3 Počet záznamů na stránce

- Pro přehlednost používá nahlížecí tabulka stránkování zobrazovaných záznamů. To je užitečné v situacích, kdy nahlížecí tabulka načítá velké množství dat.
- Počet záznamů na stránce určuje maximální počet záznamů, které se zobrazí na jedné stránce. Mezi jednotlivými stránkami lze snadno přecházet pomocí nástrojů, které obsahuje každá nahlížecí tabulka ve svém zápatí.

### 3.2.4 Možnosti

- **Optimalizované hledání**
  - Optimalizované hledání znamená, že každý sloupec nahlížecí tabulky pickeru používá svoje textové pole určené pro zadání hledaného výrazu nebo slovního spojení.
  - Běžné (neoptimalizované) hledání znamená, že se pro zadání hledaného výrazu používá jedno společné textové pole, do kterého je možné vypsát všechny hledané výrazy, a ty jsou následně vyhledávány ve všech sloupcích nahlížecí tabulky najednou.
- **Zobrazit pouze výsledky hledání**
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má nahlížecí tabulka pickeru zobrazovat záznamy, pouze když je zadán hledaný výraz nebo slovní spojení.
- **Povolit vytváření nových záznamů**
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda se pod nahlížecí tabulkou pickeru bude zobrazovat tlačítko pro zadání nového záznamu stejné agendy, která je použita jako zdroj dat v nahlížecí tabulce.
- **Povolit otevírání záznamů**
  - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být možné otevírat jednotlivé záznamy z nahlížecí tabulky pickeru, a v dialogovém okně pickeru zobrazit detail konkrétního databázového záznamu přímo v jeho editačním formuláři.
- **Povolit více záznamů najednou**
  - Zaškrtnutí tohoto pole umožňuje výběr více záznamů v pickeru najednou. Jednotlivé záznamy se v pickeru vybírají zaškrtnutím checkboxu umístěného na každé řádce nahlížecí tabulky pickeru v prvním sloupci. Tímto způsobem je však možné pickovat pouze sloupec „(ID)“ tj. primární klíč. Do editačního formuláře se vybrané záznamy převezmou jako jednotlivé hodnoty primárního klíče oddělené středníkem.



### 3.2.5 Přiřazovací tabulka

- **Sloupce**

- Nastavení sloupců určuje, jaký sloupec nahlížecí tabulky v pickeru bude zkopírován do jakého ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Pickované sloupce – ty co mají nastavený zdroj a cíl – se automaticky zobrazují v nahlížecí tabulce pickeru v pořadí, v jakém jsou uvedeny v přiřazovací tabulce.
- Sloupce v nahlížecí tabulce pickeru je možné skrýt výběrem příkazu „Skrýt“ z rozbalovacího seznamu umístěného napravo vedle rozbalovacího seznamu „Cíl“.
- U sloupců v nahlížecí tabulce pickeru je možné aktivovat hledání výběrem příkazu „Aktivovat hledání“ z rozbalovacího seznamu umístěného napravo vedle rozbalovacího seznamu „Cíl“.
- Není-li zvolen žádný sloupec pro hledání, automaticky se aktivuje hledání u všech sloupců nahlížecí tabulky pickeru, kde je to povoleno z pohledu obecného nastavení vyhledávání v nahlížecích tabulkách, které se definuje ve vlastnostech ovládacího prvku.

### 3.3 Záložka „Nápověda“

Obecné	<b>Nápověda</b>	Aktivovat hledání	Ostatní
--------	-----------------	-------------------	---------

Sloupce	Dostupné	Zvoleno
	(ID) lb Latitude Longitude Zadáno kým Zadáno kdy Změněno kým Změněno kdy	

»  
>  
<  
«

⌆  
^  
v  
⌇

**Uložit**   **Vynulovat přiřazovací tabulku**   **Skrýt - pro vše**

- Na záložce „Nápověda“ je možné nastavit seznam všech dalších sloupců, které mají být zobrazeny v nahlížecí tabulce pickeru, přestože se žádný z těchto sloupců nepickuje.

### 3.4 Záložka „Aktivovat hledání“

Obecné   Náповěda   **Aktivovat hledání**   Ostatní

Sloupce	Dostupné	Zvoleno
	(ID)	
	lb	
	Latitude	
	Longitude	
	Zadáno kým	
	Zadáno kdy	
	Změněno kým	»
	Změněno kdy	>
		<
		«
		»
		>
		<
		»
		»

**Uložit**   **Vynulovat přiřazovací tabulku**   **Skrýt - pro vše**

- Na záložce „Aktivovat hledání“ je možné nastavit seznam všech dalších sloupců, ve kterých má být aktivováno hledání.

### 3.5 Záložka „Ostatní“

Obecné	Nápověda	Aktivovat hledání	<b>Ostatní</b>
--------	----------	-------------------	----------------

Název šablony

**Uložit** **Vynulovat přiřazovací tabulku** **Skrýt - pro vše**

- **Název šablony**
  - Nastavení pickeru je možné uložit do šablony, aby se dalo snadno zkopírovat při nastavování pickeru dalšího ovládacího pole, které načítá data ze stejného zdroje dat.

## 4 Příklady

### 4.1 Javascriptové funkce

- `var s = control_GetValue(#ng_#);`
- `var s = #ng_#.value;`
- `control_SetValue(#ng_#, s);`
- `control_SetValue(#ng_#, 'abc');`
- `control_Disable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
- `lb_Disable(#ng_#);`
- `control_Enable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
- `lb_Enable(#ng_#);`
- `picker_Open(#ng_#);`
- `ddl_ReplaceTexts(#ng_#, [['1', 'A'], ['2', 'B']]);`
- `ddl_SortByText(#ng_#);`
- `ddl_SortByText2(#ng_#);`
- `ddl_SortByValue(#ng_#);`
- `ddl_SortByValue2(#ng_#);`
- `var s = ddl_SelectedItem_Text(#ng_#);`
- `var s = ddl_SelectedItem_Value(#ng_#);`
- `var ok = ddl_SelectText(#ng_#, 'abc');`
- `var ok = ddl_SelectText_NoChange(#ng_#, 'abc');`
- `var ok = ddl_SelectValue(#ng_#, 'abc');`
- `var ok = ddl_SelectValue_NoChange(#ng_#, 'abc');`

### 4.2 Serverové funkce

- `SCHEDULEDEFAULTVALUE(ng_, #ng_#)`
- `FORMATSTRING({0} - {1}, A, B)`
- `REQUESTQUERYSTRING(abc)`
- `SUBSTRING(abc, 0, 1)`