

JavaScript

Ovládací prvek v editačním formuláři

Obsah

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Základní informace | 3 |
| 1.1 | Popis ovládacího prvku | 3 |
| 1.2 | Vytvoření nového ovládacího prvku | 3 |
| 1.3 | Editace nebo smazání ovládacího prvku | 3 |
| 2 | Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku | 4 |
| 2.1 | Záložka „Obecné“ | 5 |
| 2.1.1 | Název | 5 |
| 2.1.2 | Proměnné a funkce | 5 |
| 2.1.3 | Identifikátory | 5 |
| 2.2 | Záložka „Nápověda“ | 6 |
| 2.3 | Záložka „Práva“ | 7 |
| 2.3.1 | Práva | 7 |
| 2.3.2 | Nahradiť práva ostatním ovládacím prvkům | 7 |
| 2.4 | Záložka „Administrace“ | 8 |
| 2.4.1 | Slovník | 8 |
| 2.4.2 | Sledování změn | 8 |

1 Základní informace

1.1 Popis ovládacího prvku

JavaScript je ovládací prvek, který umožňuje začlenění libovolného javascriptového kódu.

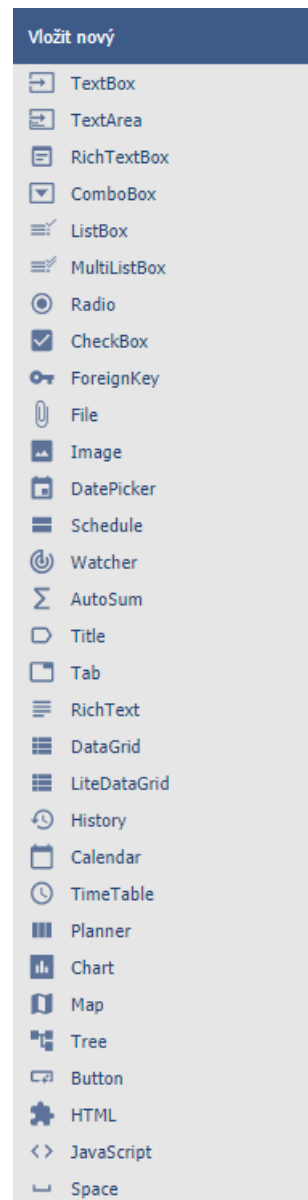
1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

Nový javascript je možné vytvořit následujícím způsobem z editačního formuláře pomocí toolbaru s ovládacími prvky:

- Nejdříve se kliknutím myši v editačním formuláři určí pozice, na kterou má být nový javascript umístěn. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru editačního formuláře kliknout na položku „JavaScript“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nového javascriptu na předem vybrané místo editačního formuláře.
- Nedojde-li před vložení nového javascriptu k určení požadované pozice, bude nový javascript vložen na konec editačního formuláře.

1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

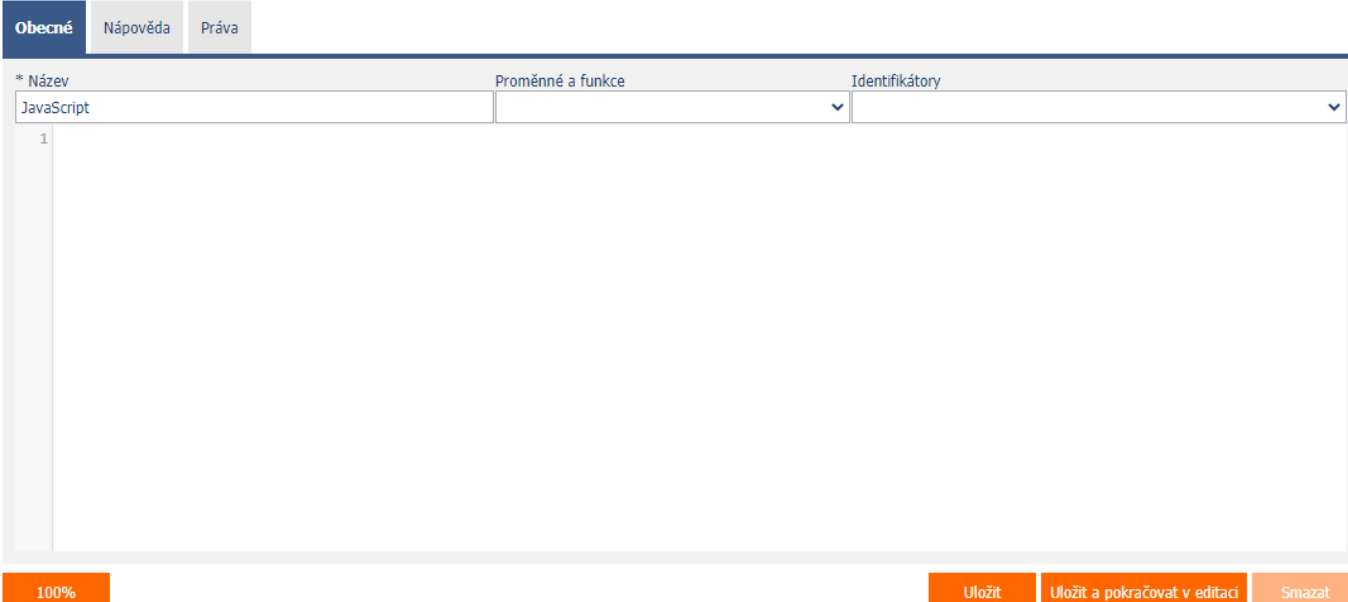
- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v editačním formuláři zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být v editačním formuláři vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název umístěný v levém sloupci editačního formuláře, a následném tažení až na požadované místo v editačním formuláři.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrťovacího pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.



2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

| | |
|--------------|---|
| Obecné | Nastavení obecných vlastností |
| Nápověda | Nápověda k editoru javascriptového kódu |
| Práva | Nastavení práv |
| Administrace | Nastavení ostatních vlastností |

2.1 Záložka „Obecné“



The screenshot shows the configuration interface for a JavaScript control element. At the top, there are three tabs: 'Obecné' (selected), 'Nápověda', and 'Práva'. Below the tabs is a table with three columns: '* Název', 'Proměnné a funkce', and 'Identifikátory'. The first row contains the text 'JavaScript' in the 'Název' column, a dropdown menu in the 'Proměnné a funkce' column, and another dropdown menu in the 'Identifikátory' column. A small number '1' is visible in the left margin of the table. At the bottom of the interface, there are three buttons: '100%' (zoom), 'Uložit' (Save), 'Uložit a pokračovat v editaci' (Save and continue editing), and 'Smazat' (Delete).

2.1.1 Název

- Název ovládacího prvku.

2.1.2 Proměnné a funkce

- Rozbalovací seznam s výběrem proměnných, javascriptových a serverových funkcí, které je možné používat uvnitř javascriptového kódu.
- Detailní popis proměnných je uveden v samostatné příručce „Proměnné“.
- Detailní popis javascriptových funkcí je uveden v samostatné příručce „Javascriptové funkce“.
- Detailní popis serverových funkcí je uveden v samostatné příručce „Serverové funkce“.

2.1.3 Identifikátory

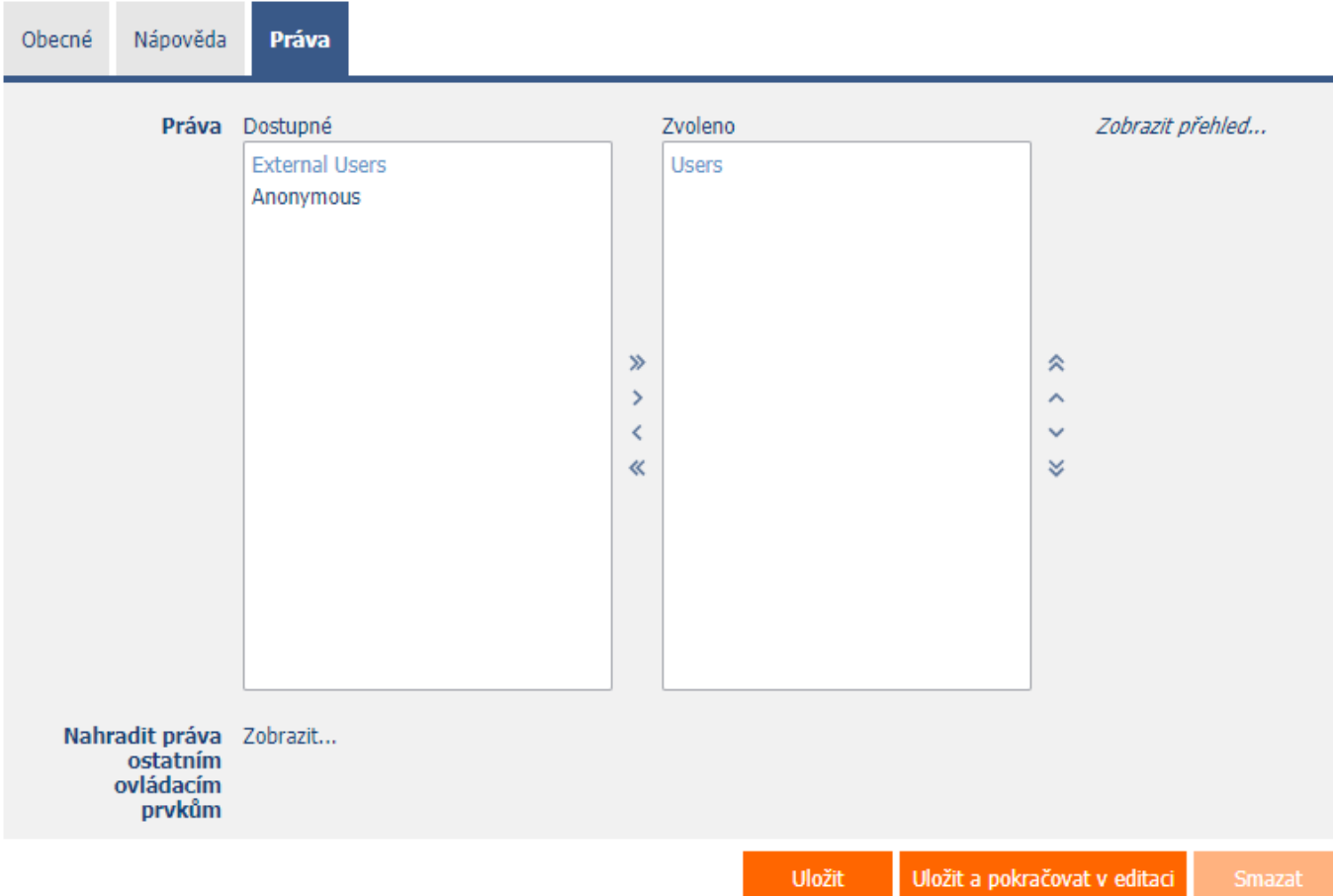
- Rozbalovací seznam s výběrem identifikátorů databázových ovládacích prvků, které je možné používat uvnitř javascriptového kódu.

2.2 Záložka „Nápověda“

| Obecné | Nápověda | Práva |
|--|-----------------|-------|
| <p>Ctrl+F - Najít Ctrl+G - Najít další Ctrl+Shift+G - Najít předchozí Ctrl+Shift+F - Nahradit Ctrl+Shift+R - Nahradit vše Alt+F - Vyhledávání pomocí Enter (další) a Shift+Enter (předchozí) Ctrl+K - Formátovat výběr Ctrl+Space - IntelliSense</p> | | |
| <p>Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat</p> | | |

- Nápověda k editoru javascriptového kódu.

2.3 Záložka „Práva“



Obecné Nápověda **Práva**

Práva Dostupné Zvoleno *Zobrazit přehled...*

External Users
Anonymous

Users

»
>
<
«

⌆
^
v
⌇

Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům Zobrazit...

Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat

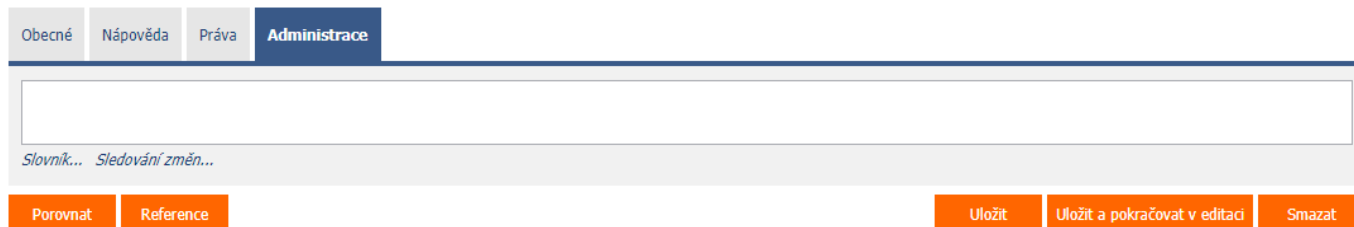
2.3.1 Práva

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku v editačním formuláři.

2.3.2 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků v editačním formuláři včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtačací tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení editačního formuláře.

2.4 Záložka „Administrace“



- Záložka „Administrace“ se zobrazuje pouze u existujících ovládacích prvků.

2.4.1 Slovník

- Slovník zobrazuje seznam volání javascriptových funkcí „alert“ a „confirm“, použitých napříč celou aplikací.
- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného tvaru uživatelských hlášek a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci.

2.4.2 Sledování změn

- Sledování změn zobrazuje detailní report se všemi provedenými změnami javascriptového kódu jednotlivými uživateli.