

Image

Ovládací prvek v editačním
formuláři

Obsah

1	Základní informace	4
1.1	Popis ovládacího prvku	4
1.2	Vytvoření nového ovládacího prvku	4
1.3	Editace nebo smazání ovládacího prvku	5
2	Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku	6
2.1	Záložka „Obecné“	7
2.1.1	Název	7
2.1.2	Zkrácený název	8
2.1.3	Slovník	8
2.1.4	Maximální velikost	8
2.1.5	Možnosti	8
2.1.6	V editačním formuláři	9
2.1.7	V nahlížečce tabulce	9
2.1.8	V detailech	9
2.2	Záložka „Tlačítko“	10
2.2.1	Nadpis	10
2.2.2	Šířka	10
2.2.3	Klient	10
2.2.4	Server	10
2.3	Záložka „Nápověda“	11
2.3.1	Nápověda	11
2.3.2	Poznámky	12
2.4	Záložka „Filtr“	13
2.4.1	Možnosti	13
2.5	Záložka „Práva“	14
2.5.1	Práva	14
2.5.2	Zobrazit hodnotu	15
2.5.3	Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům	15
2.6	Záložka „Administrace“	16
2.6.1	Identifikátor	16

2.6.2	Plný identifikátor	16
2.6.3	Index	17
2.6.4	Hledání v nahlížečce tabulce	17
2.6.5	Ostatní	17
2.6.6	Statistika	17
3	Picker	18
3.1	Základní informace	18
3.2	Záložka „Obecné“	19
3.2.1	Tooltip	19
3.2.2	Zdroj dat	19
3.2.3	Počet záznamů na stránce	20
3.2.4	Možnosti	20
3.2.5	Přiřazovací tabulka	21
3.3	Záložka „Nápověda“	22
3.4	Záložka „Aktivovat hledání“	23
3.5	Záložka „Ostatní“	24
4	Příklady	25
4.1	Javascriptové funkce	25
4.2	Serverové funkce	25

1 Základní informace

1.1 Popis ovládacího prvku

Image je ovládací prvek určený k vložení obrázku buď pomocí tlačítka „Procházet...“, nebo pomocí klávesy „CTRL+V“ z clipboardu. Maximální velikost vkládaného obrázku může být omezena na předem stanovenou velikost. Image používá databázový typ „int“, a do databáze ukládá ID souborové přílohy, která je fyzicky uložena na disku v adresáři „Files“, a popisné údaje s názvem souboru a jeho velikostí má uložené v samostatném záznamu v databázové tabulce „sfiles“.

1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

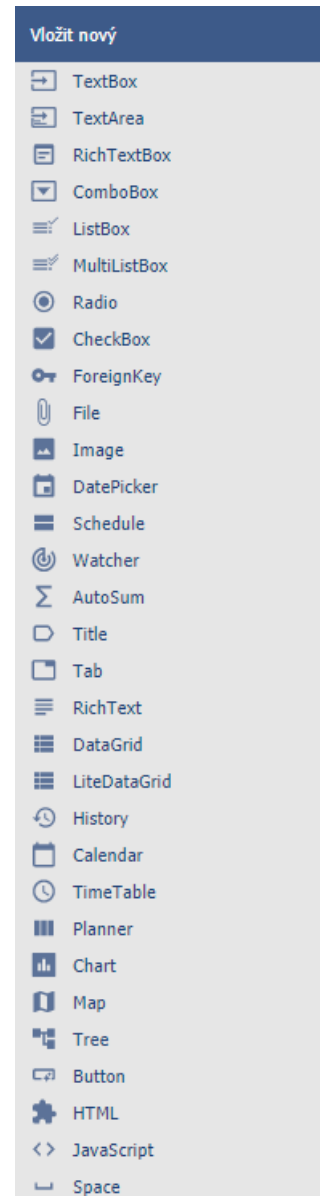
Nový image je možné vytvořit dvěma základními způsoby:

Z editačního formuláře

- Nejčastějším způsobem je vytvoření nového image přímo z editačního formuláře pomocí toolbaru s ovládacími prvky.
- Nejdříve se kliknutím myši v editačním formuláři určí pozice, na kterou má být nový image umístěn. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru editačního formuláře kliknout na položku „Image“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nového image na předem vybrané místo editačního formuláře.
- Nedojde-li před vložení nového image k určení požadované pozice, bude nový image vložen na konec editačního formuláře.

Z nahlížečích tabulek

- Nahlížečích tabulka obsahuje na pravém okraji ikonu pro přidání nového sloupce. Následně zobrazený seznam ovládacích prvků umožňuje vybrat nový image, který bude umístěn v editačním formuláři ihned za ovládací prvek, který se v nahlížečích tabulce zobrazuje jako poslední. Po vyplnění atributů nového ovládacího prvku a jeho uložení dojde k vložení nového image do editačního formuláře, a zároveň dojde k přidání nového sloupce do nahlížečích tabulky, který je spojený s právě vytvořeným image.



1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v editačním formuláři zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být v editačním formuláři vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název umístěný v levém sloupci editačního formuláře, a následném tažení až na požadované místo v editačním formuláři.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrťovacího pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.
- Smazání image má za následek nevratné smazání databázového sloupce spojeného s tímto image v databázi, a tudíž i ke smazání jeho hodnot ve všech záznamech databázové tabulky, a zároveň i ke smazání všech souborových příloh, které tyto záznamy reprezentují.

2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Tlačítko	Nastavení tlačítka, které může být zobrazováno napravo vedle ovládacího prvku
Nápověda	Nastavení textu nápovědy, který může být zobrazován v pravé části editačního formuláře
Filtr	Nastavení filtru, který může být zobrazován v nahlížecí tabulce v záhlaví sloupce
Práva	Nastavení práv
Administrace	Nastavení ostatních vlastností

2.1 Záložka „Obecné“

Obecné	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<i>Slovník... ?</i>	
Maximální velikost	<input type="text"/>	MB		
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vyžadované pole <input type="checkbox"/> Skrýt tlačítko „Odstranit“ <input type="checkbox"/> Skrýt tlačítko „Přejmenovat“ <input type="checkbox"/> Skryté pole <input type="checkbox"/> Aktualizovat formulář po uploadu souboru			
V editačním formuláři	<input type="radio"/> Zobrazit odkaz <input checked="" type="radio"/> Zobrazit obrázek			
Maximální šířka	<input type="text"/>	px	<i>10 - 10 000px</i>	
Maximální výška	<input type="text"/>	px	<i>10 - 10 000px</i>	
V nahlížecí tabulce	<input type="radio"/> Zobrazit odkaz <input checked="" type="radio"/> Zobrazit obrázek			
Maximální šířka	<input type="text"/>	px	<i>10 - 10 000px</i>	
Maximální výška	<input type="text"/>	px	<i>10 - 10 000px</i>	
V detailech	<input type="radio"/> Zobrazit odkaz <input checked="" type="radio"/> Zobrazit obrázek			
Maximální šířka	<input type="text"/>	px	<i>10 - 10 000px</i>	
Maximální výška	<input type="text"/>	px	<i>10 - 10 000px</i>	

Uložit
Uložit a pokračovat v editaci
Smazat

2.1.1 Název

- Název ovládacího prvku zobrazovaný v editačním formuláři v samostatném sloupci s barevným pozadím nalevo vedle samotného ovládacího prvku.

2.1.2 Zkrácený název

- Volitelný název ovládacího prvku zobrazovaný v záhlaví nahlížecí tabulky, pokud je ovládací prvek zvolen jako jeden ze sloupců nahlížecí tabulky.
- Je-li zkrácený název uveden, zobrazuje se celý název ovládacího prvku v tooltipu nad zkráceným názvem.
- Není-li zkrácený název uveden, zobrazuje se v záhlaví nahlížecí tabulky celý název ovládacího prvku.
- Pomocí zkráceného názvu „ “ (pevná mezera) lze úplně skrýt název ovládacího prvku zobrazovaný v nahlížecí tabulce.

2.1.3 Slovník...

- Slovník zobrazuje seznam názvů ostatních ovládacích prvků, formulářů, nahlížecích stránek, kategorií, aplikací a aplikačních skupin, použitých napříč celou aplikací.
- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného názvu ovládacího prvku a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci tak, aby se ovládací prvky se stejným významem umístěné na různých místech v aplikaci nazývaly stejným způsobem.

2.1.4 Maximální velikost

- Maximální velikost nahrávaného souboru v MB, který je uploadován použitím tlačítka „Procházet...“.
- Soubory větší než nastavená maximální velikost, jsou automaticky zahazovány.

2.1.5 Možnosti

• Vyžadované pole

- Zaškrtnutí vyžadovaného pole určuje, zda má být v editačním formuláři vyžadováno vložení souborové přílohy před uložením záznamu do databáze.
- Nastavení vyžadovaného pole nemá vliv na databázový typ sloupce, který je přidružen k aktuálnímu ovládacímu prvku v databázi. Všechny databázové sloupce jsou nastaveny tak, že akceptují i databázovou hodnotu „null“.
- Hodnota může být v databázi uložena jako celé číslo nebo jako databázová hodnota „null“. Při sestavování podmínek databázového dotazu je tedy důležité počítat i s alternativou, že je ve sloupci v databázové tabulce uložena kromě nuly – celého čísla – také databázová hodnota „null“. Taková podmínka může vypadat v řeči NG následovně: image rovná se „0“ nebo image není definováno. A nyní v jazyce SQL: `ng_image = 0 OR ng_image IS NULL`.

• Skrýt tlačítko „Odstranit“

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být skryté tlačítko „Odstranit“, které slouží k vymazání stávající souborové přílohy uložené v ovládacím prvku. I při skrytém tlačítku „Odstranit“ je možné nahrát jinou souborovou přílohu pomocí tlačítka „Procházet...“.

• Skrýt tlačítko „Přejmenovat“

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být skryté tlačítko „Přejmenovat“, které slouží k přejmenování stávající souborové přílohy uložené v ovládacím prvku.

- **Skryté pole**
 - Nastavení skrytého pole určuje, zda má být ovládací prvek součástí editačního formuláře, avšak v uživatelském režimu nemá být viditelný.
 - Skrytý ovládací prvek včetně vyplněné hodnoty je možné dohledat ve zdrojovém kódu webové stránky. Nelze ho tedy používat jako součást bezpečnostních opatření, k tomu se používají práva na ovládací prvek.
- **Aktualizovat formulář po uploadu souboru**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být editační formulář automaticky aktualizován po úspěšném uploadu souborové přílohy, resp. zda mají být aktualizovány všechny ostatní ovládací prvky v editačním formuláři.

2.1.6 V editačním formuláři

- **Zobrazit odkaz**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být souborová příloha v editačním formuláři zobrazena ve formě odkazu.
- **Zobrazit obrázek**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být souborová příloha v editačním formuláři zobrazena ve formě obrázku o nastavené maximální šířce nebo výšce v pixelech.

2.1.7 V nahlížečích tabulce

- **Zobrazit odkaz**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být souborová příloha v nahlížečích tabulce zobrazena ve formě odkazu.
- **Zobrazit obrázek**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být souborová příloha v nahlížečích tabulce zobrazena ve formě obrázku o nastavené maximální šířce nebo výšce v pixelech.

2.1.8 V detailech

- **Zobrazit odkaz**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být souborová příloha v detailech nahlížečích tabulky zobrazena ve formě odkazu.
- **Zobrazit obrázek**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být souborová příloha v detailech nahlížečích tabulky zobrazena ve formě obrázku o nastavené maximální šířce nebo výšce v pixelech.

2.2 Záložka „Tlačítko“

Obecné	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
<p>Nadpis <input type="text"/></p> <p>Šířka <input type="text"/> px</p> <p>Události</p> <p>Klient <input type="text"/> ?</p> <p>Server Upravit skript ?</p>				
		<input type="button" value="Uložit"/>		<input type="button" value="Uložit a pokračovat v editaci"/>
			<input type="button" value="Smazat"/>	

2.2.1 Nadpis

- Nadpis určuje název tlačítka, které se volitelně zobrazuje napravo vedle samotného ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Nevyplněný název značí, že tlačítko nebude zobrazeno.

2.2.2 Šířka

- Šířka tlačítka uvedená v pixelech.

2.2.3 Klient

- Pole „Klient“ určuje seznam javascriptových příkazů, které se vykonají po stisknutí tlačítka. Rozbalovací seznam nabízí následující často používané javascriptové funkce:
 - **Opravdu chcete... ?** – return confirm('Opravdu chcete ... ?');
 - **AJAX...** – return bt_Eval(this, 'ngef.aspx?test', 'evalFunction');

2.2.4 Server

- Dojde-li k úspěšnému vyhodnocení javascriptových příkazů, nebo pokud nejsou žádné javascriptové příkazy definované, bude následně spuštěn skript na straně serveru. Odkaz „Upravit skript“ slouží k otevření integrovaného grafického návrháře skriptů, ve kterém se definuje skript, resp. serverová část tlačítka.
- Vykonávání javascriptových příkazů lze přerušit příkazem „return false;“, který zamezí i následnému spuštění skriptu na straně serveru.

2.3 Záložka „Nápověda“

Obecné

Tlačítko

Nápověda

Filtr

Práva

Nápověda Text
 Z dotazu

Poznámky

Uložit

Uložit a pokračovat v editaci

Smazat

2.3.1 Nápověda

- Nápověda je text zobrazovaný napravo vedle samotného ovládacího prvku v editačním formuláři. Nápovědy všech ovládacích prvků začínají na stejné svislé linii v celém editačním formuláři – opticky jsou umístěny do samostatného sloupce nápovědy.
- Zobrazování textu nápovědy se liší v případě přichytávání ovládacích prvků.
 - Je-li v nastavení editačního formuláře zaškrtnuto „Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků“, bude ve sloupci s nápovědou automaticky vygenerován odrážkový seznam všech ovládacích prvků s nápovědou umístěných ve stejné řádce, s možností rozkliknout položku odrážkového seznamu a zobrazit text nápovědy.
 - Není-li v nastavení editačního formuláře zaškrtnuto „Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků“, nápovědy ovládacích prvků umístěných nalevo od přichycených ovládacích prvků se nezobrazují.

- Text nápovědy podporuje jednoduché formátování textu pomocí wiki syntaxe:
 - ""Tučný text""
 - "Kurzíva"
 - """"Tučná kurzíva""""
 - ""Text umístěný ve dvojitých uvozovkách""
 - Seznamy:
 - * Nadpis 1
 - ** Podnadpis 1.1
 - ** Podnadpis 1.2
 - * Nadpis 2
 - * Nadpis 3
 - # Číslovaný nadpis 1
 - ## Číslovaný podnadpis 1.1
 - ## Číslovaný podnadpis 1.2
 - # Číslovaný nadpis 2
 - # Číslovaný nadpis 3
- Text nápovědy se může zobrazovat až po kliknutí na ikonu s otazníčkem, která je umístěná na běžném místě jako nápověda, jen opticky zaujímá menší prostor. Případně může být před touto ikonou zobrazen zkrácený text nápovědy. Ikona otazníku se definuje tak, že se na konec první řádky nápovědy umístí tři tečky a následně přechod na novou řádku (enter). Před třemi tečkami se může nacházet zkrácený text nápovědy. Následuje pak již libovolně dlouhý text nápovědy včetně přechodů na nové řádky.
 - ...
Text nápovědy zobrazovaný po kliknutí na ikonu otazníčku
 - Zkrácený text nápovědy...
Text nápovědy zobrazovaný po kliknutí na ikonu otazníčku
- Ve spojení s ikonou otazníčku lze použít variantu, kdy se po kliknutí na ikonu nezobrazuje text nápovědy následovaný za třemi tečkami, ale naopak se zobrazuje/skrývá obsah například divu umístěného kdekoli v editačním formuláři. Na nové řádce za třemi tečkami je nutné uvést ID tohoto divu pomocí javascriptové funkce „el“.
 - ...
el('D1')
 - Zkrácený text nápovědy...
el('D1')
- Radio button nápovědy obsahuje následující dva typy definice nápovědy:
 - **Text** – text nápovědy definuje ručně zadaný textový řetězec umístěný ve víceřádkovém textovém poli pod radio buttonem
 - **Z dotazu** – text nápovědy definuje výsledek databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření editačního formuláře

2.3.2 Poznámky

- Poznámky slouží pro zadání libovolného textu určeného pro správce aplikace.

2.4 Záložka „Filtr“

Obecné	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
--------	----------	----------	--------------	-------

Možnosti Zobrazit filtr v nahlížeční tabulce

Uložit **Uložit a pokračovat v editaci** **Smazat**

2.4.1 Možnosti

- **Zobrazit filtr v nahlížeční tabulce**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v nahlížeční tabulce umožněno filtrování záznamů podle hodnot přítomných v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem. Rozbalovací seznam filtru je umístěn v záhlaví nahlížeční tabulky pod názvem ovládacího prvku.
 - V rozbalovacím seznamu filtru se nezobrazují konkrétní hodnoty přítomné v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem, pouze možnosti
 - **Hledat** – vyhledávání záznamů v databázi, které mají v názvu souborové přílohy uloženou hledanou hodnotu, nebo v případě zapnutého indexování souborových příloh i v jejím obsahu.
 - **Prázdný** – vyhledání záznamů v databázi, které mají ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem uloženou hodnotu 0 nebo databázovou hodnotu „null“
 - **Neprázdný** – vyhledání všech ostatních záznamů v databázi

2.5 Záložka „Práva“

Obecné
Tlačítko
Nápověda
Filtr
Práva

Práva Dostupné

External Users

Anonymous

Zvoleno

Users

»
>
<
«

»
^
v
»

Zobrazit hodnotu všem uživatelům
 pouze vlastníkovi nebo spoluvlastníkovi záznamu

Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům [Zobrazit...](#)

Uložit
Uložit a pokračovat v editaci
Smazat

2.5.1 Práva

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku v editačním formuláři, a na zobrazování hodnot tohoto ovládacího prvku všude jinde v aplikaci.
- Uživatelé, kteří nemají práva na ovládací prvek,
 - nevidí ovládací prvek ani jeho hodnotu v editačním formuláři, a ani ho nemohou dohledat ve zdrojovém kódu stránky v internetovém prohlížeči,
 - nemohou zobrazit sloupec spojený s tímto ovládacím prvkem v nahlížeči tabulce nebo jiném vizuálním ovládacím prvku určeném pro prohlížení dat,
 - mohou vytvořit záznam v editačním formuláři, ve kterém existuje ovládací prvek, na který nemají práva, hodnota těchto ovládacích prvků je pak nastavena na databázovou hodnotu „null“,
 - nemohou smazat žádný záznam v editačním formuláři, ve kterém existuje ovládací prvek, na který nemají práva.

- Správce aplikace může způsobit logickou chybu, kdy se pomocí javascriptové funkce odkazuje na ovládací prvek, který pro některé uživatele nemusí být přístupný z pohledu práv. Proměnná „ng_“ se pak nahradí za hodnotu uloženou v databázi v tomto ovládacím prvku namísto odkazu na objekt samotného ovládacího prvku. Tato chyba ve většině případů zastaví načítání editačního formuláře, ten se celý disabluje, a uživateli je zobrazeno hlášení, že má kontaktovat administrátora aplikace. Tento druh chyby je možný z části eliminovat pomocí reportu „Ovládací prvky (JavaScript + nedostatečná práva)“.

2.5.2 Zobrazit hodnotu

- Zobrazení hodnoty ovládacího prvku může být omezeno pouze na uživatele, kteří daný databázový záznam vytvořili, anebo jsou nastaveni jako spoluvlastníci všech záznamů v nastavení editačního formuláře.
- Radio button obsahuje následující typy zobrazení hodnoty:
 - **Všem uživatelům** – ovládací prvek včetně jeho hodnoty bude zobrazen všem uživatelům, kteří mají právo na daný ovládací prvek
 - **Pouze vlastníkově nebo spoluvlastníkovi záznamu** – ovládací prvek včetně jeho hodnoty bude zobrazen pouze uživatelům, kteří mají právo na daný ovládací prvek, a zároveň jsou vlastníci aktuálně otevřeného databázového záznamu v editačním formuláři (záznam vytvořili), nebo jsou nastaveni jako spoluvlastníci všech záznamů v nastavení editačního formuláře.

2.5.3 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků v editačním formuláři včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtačkové tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení editačního formuláře.

2.6 Záložka „Administrace“

Obecné
Tlačítko
Nápověda
Filtr
Práva
Administrace

Identifikátor Opravit

Index Indexovat sloupec „image“ a zároveň sloupce...

?

Hledání v nahlížečské tabulce Povolit Zakázat

Ostatní

Aktuální hodnota v databázi Uložit

Změnit typ na File Změnit

Statistika
Uložit
Smazat

- Záložka „Administrace“ se zobrazuje pouze u existujících ovládacích prvků.

2.6.1 Identifikátor

- Identifikátor určuje název databázového sloupce, do kterého se v databázi ukládají hodnoty zadané prostřednictvím ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Identifikátor je odvozen od názvu ovládacího prvku. Začíná prefixem „ng_“, a dále obsahuje alfanumerické znaky použité v názvu ovládacího prvku (systémové ovládací prvky prefix „ng_“ neobsahují). Při změně názvu ovládacího prvku je k dispozici tlačítko „Opravit“, které slouží k opravě identifikátoru, a tedy i přejmenování databázového sloupce v databázi. Pro přehlednost a eliminaci případných nedorozumění se doporučuje udržovat identifikátor v souladu s názvem ovládacího prvku. Pokud do databáze přistupují i externí aplikace a například čtou nebo zapisují data do tohoto sloupce, je nutné změnu identifikátoru naplánovat až na vhodnou dobu.

2.6.2 Plný identifikátor

- Plný identifikátor ovládacího prvku obsahuje i identifikátor editačního formuláře, a používá se v tiskových šablonách.

2.6.3 Index

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být sloupec spojený s tímto ovládacím prvkem v databázi indexovaný. Do textového pole umístěného pod zaškrtačím tlačítkem je možné definovat i názvy (identifikátory) dalších sloupců, které mají být ve sdruženém indexu s tímto databázovým sloupcem – mají být součástí klíče indexu.
- U databáze MSSQL je možné definovat také sloupce „INCLUDE“, které se připojí k indexu. Nejsou ale součástí klíče indexu, ale hodnoty daného klíče. Databáze Firebird tuto funkcionalitu neumožňuje.

2.6.4 Hledání v nahlížecí tabulce

- Hledání určuje, zda mají být záznamy v nahlížecí tabulce po zadání hledaného výrazu či slovního spojení v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem vyhledávané podle názvu souborové přílohy.
 - **Povolit** – hledání v tomto sloupci je povoleno, a v nahlížecí tabulce se objevuje zaškrtačím tlačítko, kterým je možné sloupec tabulky zahrnout do seznamu prohledávaných sloupců.
 - **Zakázat** – hledání v tomto sloupci je zakázáno, a v nahlížecí tabulce se neobjevuje zaškrtačím tlačítko, kterým by bylo možné sloupec tabulky zahrnout do seznamu prohledávaných sloupců.

2.6.5 Ostatní

- **Aktuální hodnota v databázi**
 - Textové pole zobrazuje aktuální hodnotu právě otevřeného záznamu v editačním formuláři v daném ovládacím prvku, s možností změny této hodnoty.
- **Změnit typ na**
 - Rozbalovací seznam nabízí typy ovládacích prvků, na které je podporována konverze ovládacího prvku včetně automatické konverze dat přítomných v databázové tabulce.

2.6.6 Statistika

- Statistika zobrazuje agregovanou informaci o využívání ovládacího prvku napříč celou aplikací.
- Pomocí tlačítka „Statistika“ se zobrazí detailní report všech míst, kde je ovládací prvek použitý nebo referencovaný, včetně možnosti otevření nastavení takového místa či ovládacího prvku.
- Před každou změnou typu ovládacího prvku nebo datového typu, případně před každým smazáním ovládacího prvku z editačního formuláře, se doporučuje důkladně projít statistiku ovládacího prvku, a eliminovat případná nedorozumění.
- Před každým smazáním ovládacího prvku z editačního formuláře se automaticky spustí vyhodnocení statistiky. Pokud je ovládací prvek někde v aplikaci používán nebo referencován, je nutné smazání ovládacího prvku znovu potvrdit.

3 Picker

3.1 Základní informace

Obecné

Tlačítko

Nápověda

Filtr

Práva

Administrace

*** Název** Slovník... ?

Maximální velikost MB

Možnosti

- Vyžadované pole
- Skrýt tlačítko „Odstranit“
- Skrýt tlačítko „Přejmenovat“
- Skryté pole
- Aktualizovat formulář po uploadu souboru

V editačním formuláři

- Zobrazit odkaz
- Zobrazit obrázek

V nahlížecí tabulce

- Zobrazit odkaz
- Zobrazit obrázek

V detailech

- Zobrazit odkaz
- Zobrazit obrázek

🔍

Uložit

Smazat

- Picker je dialogové okno, které zobrazuje nahlížecí tabulku s databázovými záznamy, jejichž hodnoty je možné převzít či zkopírovat do právě otevřeného editačního formuláře. Picker se typicky používá pro kopírování celých databázových záznamů nebo pro převzetí hodnoty cizího klíče (ForeignKey).
- Odkaz na dialogové okno pickeru s nahlížecí tabulkou a databázovými záznamy má podobu ikony lupy, a zobrazuje se v editačním formuláři napravo vedle ovládacího prvku, ke kterému je picker přidružen.
- Nastavení pickeru se provádí v samostatném dialogu. Odkaz na tento dialog má podobu ikony lupy, a nachází se v levém dolním rohu dialogu nastavení ovládacího prvku, ke kterému je picker přidružen.

3.2 Záložka „Obecné“

Obecné

Nápověda

Aktivovat hledání

Ostatní

Tooltip Slovník...

Zdroj dat Upravit dotaz

Počet záznamů na stránce

Možnosti

- Optimalizované hledání
- Zobrazit pouze výsledky hledání
- Povolit vytváření nových záznamů
- Povolit otevírání záznamů
- Povolit výběr více záznamů najednou

Přiřazovací tabulka

Sloupce	Zdroj	Cíl	Možnosti
	image	image <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>
	Latitude	(Nic) <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>
	Longitude	(Nic) <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>
	Zadáno kým	(Nic) <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>
	Zadáno kdy	(Nic) <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>
	Změněno kým	(Nic) <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>
	Změněno kdy	(Nic) <input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="v"/>

Uložit

Vynulovat přiřazovací tabulku

Skrýt - pro vše

3.2.1 Tooltip

- Tooltip určuje text nápovědy, který se zobrazí po najetí myši nad ikonu pickeru v editačním formuláři.

3.2.2 Zdroj dat

- Zdroj dat definuje data zobrazovaná v nahlížecí tabulce pickeru. Tato data jsou výsledkem databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření okna pickeru, nebo při zahájení našeptávání hodnot přímo do editačního formuláře.
- Nastavení zdroje dat se provádí v grafickém návrháři databázových dotazů.

3.2.3 Počet záznamů na stránce

- Pro přehlednost používá nahlížeč tabulka stránkování zobrazovaných záznamů. To je užitečné v situacích kdy nahlížeč tabulka načítá velké množství dat.
- Počet záznamů na stránce určuje maximální počet záznamů, které se zobrazí na jedné stránce. Mezi jednotlivými stránkami lze snadno přecházet pomocí nástrojů, které obsahuje každá nahlížeč tabulka ve svém zápatí.

3.2.4 Možnosti

- **Optimalizované hledání**
 - Optimalizované hledání znamená, že každý sloupec nahlížeč tabulky pickeru používá svoje textové pole určené pro zadání hledaného výrazu nebo slovního spojení.
 - Běžné (neoptimalizované) hledání znamená, že se pro zadání hledaného výrazu používá jedno společné textové pole, do kterého je možné vpsat všechny hledané výrazy, a ty jsou následně vyhledávány ve všech sloupcích nahlížeč tabulky najednou.
- **Zobrazit pouze výsledky hledání**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má nahlížeč tabulka pickeru zobrazovat záznamy, pouze když je zadán hledaný výraz nebo slovní spojení.
- **Povolit vytváření nových záznamů**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda se pod nahlížeč tabulkou pickeru bude zobrazovat tlačítko pro zadání nového záznamu stejné agendy, která je použita jako zdroj dat v nahlížeč tabulce.
- **Povolit otevírání záznamů**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být možné otevírat jednotlivé záznamy z nahlížeč tabulky pickeru, a v dialogovém okně pickeru zobrazit detail konkrétního databázového záznamu přímo v jeho editačním formuláři.
- **Povolit výběr více záznamů najednou**
 - Zaškrtnutí tohoto pole umožňuje výběr více záznamů v pickeru najednou. Jednotlivé záznamy se v pickeru vybírají zaškrtnutím checkboxu umístěného na každé řádce nahlížeč tabulky pickeru v prvním sloupci. Tímto způsobem je však možné pickovat pouze sloupec „(ID)“ tj. primární klíč. Do editačního formuláře se vybrané záznamy převezmou jako jednotlivé hodnoty primárního klíče oddělené středníkem.

3.2.5 Přiřazovací tabulka

- **Sloupce**

- Nastavení sloupců určuje, jaký sloupec nahlížecí tabulky v pickeru bude zkopírován do ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Pickované sloupce – ty co mají nastavený zdroj a cíl – se automaticky zobrazují v nahlížecí tabulce pickeru v pořadí, v jakém jsou uvedeny v přiřazovací tabulce.
- Sloupce v nahlížecí tabulce pickeru je možné skrýt výběrem příkazu „Skrýt“ z rozbalovacího seznamu umístěného napravo vedle rozbalovacího seznamu „Cíl“.
- U sloupců v nahlížecí tabulce pickeru je možné aktivovat hledání výběrem příkazu „Aktivovat hledání“ z rozbalovacího seznamu umístěného napravo vedle rozbalovacího seznamu „Cíl“.
- Není-li zvolen žádný sloupec pro hledání, automaticky se aktivuje hledání u všech sloupců nahlížecí tabulky pickeru, kde je to povolené z pohledu obecného nastavení vyhledávání v nahlížecích tabulkách, které se definuje ve vlastnostech ovládacího prvku.

3.3 Záložka „Nápověda“

Obecné **Nápověda** Aktivovat hledání Ostatní

Sloupce	Dostupné	Zvoleno
	(ID) image Latitude Longitude Zadáno kým Zadáno kdy Změněno kým Změněno kdy	

»
>
<
«

⌵
^
v
⌴

Uložit **Vynulovat přiřazovací tabulku** **Skrýt - pro vše**

- Na záložce „Nápověda“ je možné nastavit seznam všech dalších sloupců, které mají být zobrazeny v nahlížení tabulce pickeru, přestože se žádný z těchto sloupců nepickuje.

3.4 Zložka „Aktivovat hledání“

Obecné Nápověda **Aktivovat hledání** Ostatní

Sloupce	Dostupné	Zvoleno
	(ID) image Latitude Longitude Zadáno kým Zadáno kdy Změněno kým Změněno kdy	

»
>
<
«

⌵
^
v
⌴

Uložit **Vynulovat přiřazovací tabulku** **Skrýt - pro vše**

- Na záložce „Aktivovat hledání“ je možné nastavit seznam všech dalších sloupců, ve kterých má být aktivováno hledání.

3.5 Zložka „Ostatní“

Obecné	Nápověda	Aktivovat hledání	Ostatní
--------	----------	-------------------	----------------

Název šablony

Uložit **Vynulovat přiřazovací tabulku** **Skrýt - pro vše**

- **Název šablony**
 - Nastavení pickeru je možné uložit do šablony, aby se dalo snadno zkopírovat při nastavování pickeru dalšího ovládacího pole, které načítá data ze stejného zdroje dat.

4 Příklady

4.1 Javasciptové funkce

- `var s = control_GetValue(#ng_#);`
- `var filename = #ng_#.getAttribute('title');`
- `var size = jsN(#ng_#.getAttribute('size'));`
- `control_Disable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
- `image_Disable(#ng_#);`
- `control_Enable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
- `image_Enable(#ng_#);`
- `picker_Open(#ng_#);`

4.2 Serverové funkce

- `SCHEDULEDEFAULTVALUE(ng_, #ng_#)`
- `ATTACHMENTGALLERY(1;2;3, 120, 120)`
- `ATTACHMENTGALLERY(1;2;3, 120, 120, 5)`
- `ATTACHMENTNAME(#ng_image#)`
- `ATTACHMENTURL(#ng_image#)`
- `COPYATTACHMENT(#ng_image#)`
- `COPYATTACHMENT(#ng_image#, #rootpath#Temp)`
- `CREATEATTACHMENT(data:image/png;base64,...)`
- `REDUCEATTACHMENT(#ng_image#, maxwidth, maxheight)`