

HTML

Ovládací prvek v editačním formuláři

Obsah

1	Základní informace	3
1.1	Popis ovládacího prvku	3
1.2	Vytvoření nového ovládacího prvku	3
1.3	Editace nebo smazání ovládacího prvku	3
2	Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku	4
2.1	Záložka „Obecné“	5
2.1.1	Název	5
2.1.2	Proměnné a funkce	5
2.1.3	Identifikátory	5
2.2	Záložka „Nápověda“	6
2.3	Záložka „Ostatní“	7
2.3.1	Možnosti	7
2.4	Záložka „Práva“	8
2.4.1	Práva	8
2.4.2	Nahradiť práva ostatním ovládacím prvkům	8
2.5	Záložka „Administrace“	9
2.5.1	Sledování změn	9
2.5.2	Změnit typ na	9

1 Základní informace

1.1 Popis ovládacího prvku

HTML je ovládací prvek, který umožňuje začlenění libovolného HTML kódu.

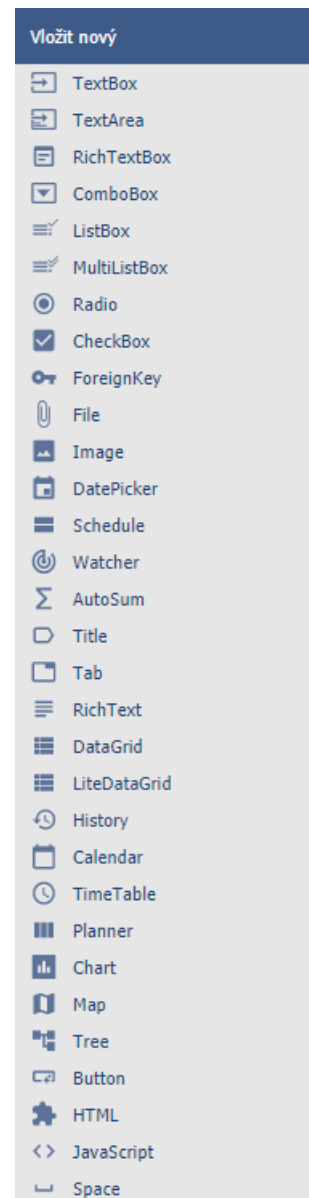
1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

Nový html je možné vytvořit následujícím způsobem z editačního formuláře pomocí toolbaru s ovládacími prvky:

- Nejdříve se kliknutím myši v editačním formuláři určí pozice, na kterou má být nový html umístěn. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru editačního formuláře kliknout na položku „HTML“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nového html na předem vybrané místo editačního formuláře.
- Nedojde-li před vložení nového html k určení požadované pozice, bude nový html vložen na konec editačního formuláře.

1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

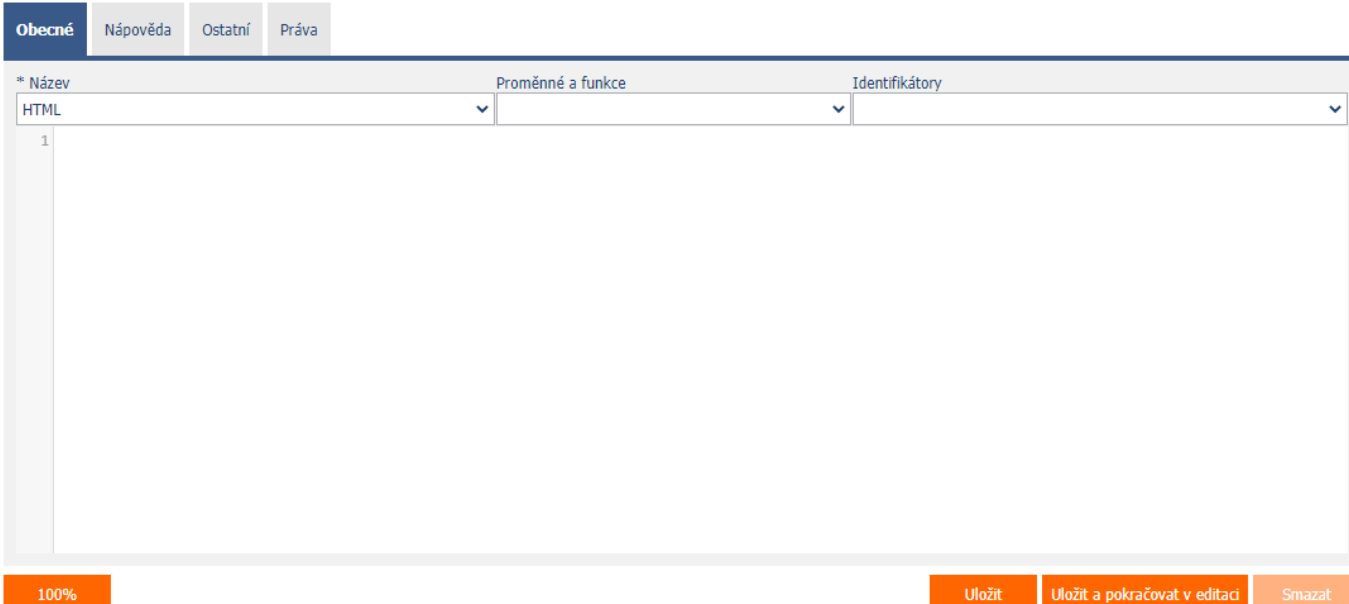
- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v editačním formuláři zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být v editačním formuláři vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název umístěný v levém sloupci editačního formuláře, a následném tažení až na požadované místo v editačním formuláři.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrťovacího pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.



2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Nápověda	Nápověda k editoru HTML kódu
Ostatní	Nastavení prioritního HTML kódu a plovoucí nápovědy
Práva	Nastavení práv
Administrace	Nastavení ostatních vlastností

2.1 Záložka „Obecné“



* Název	Proměnné a funkce	Identifikátory
HTML		
1		

100% Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat

2.1.1 Název

- Název ovládacího prvku.

2.1.2 Proměnné a funkce

- Rozbalovací seznam s výběrem proměnných, javascriptových a serverových funkcí, které je možné používat uvnitř HTML kódu.
- Detailní popis proměnných je uveden v samostatné příručce „Proměnné“.
- Detailní popis javascriptových funkcí je uveden v samostatné příručce „Javascriptové funkce“.
- Detailní popis serverových funkcí je uveden v samostatné příručce „Serverové funkce“.

2.1.3 Identifikátory

- Rozbalovací seznam s výběrem identifikátorů databázových ovládacích prvků, které je možné používat uvnitř HTML kódu.

2.2 Záložka „Nápověda“

Obecné	Nápověda	Ostatní	Práva
--------	-----------------	---------	-------

Ctrl+F - Najít
Ctrl+G - Najít další
Ctrl+Shift+G - Najít předchozí
Ctrl+Shift+F - Nahradit
Ctrl+Shift+R - Nahradit vše
Alt+F - Vyhledávání pomocí Enter (další) a Shift+Enter (předchozí)
Ctrl+K - Formátovat výběr
Ctrl+Space - IntelliSense

Uložit **Uložit a pokračovat v editaci** **Smazat**

- Nápověda k editoru HTML kódu.

2.3 Záložka „Ostatní“

Obecné	Nápověda	Ostatní	Práva
--------	----------	----------------	-------

Možnosti

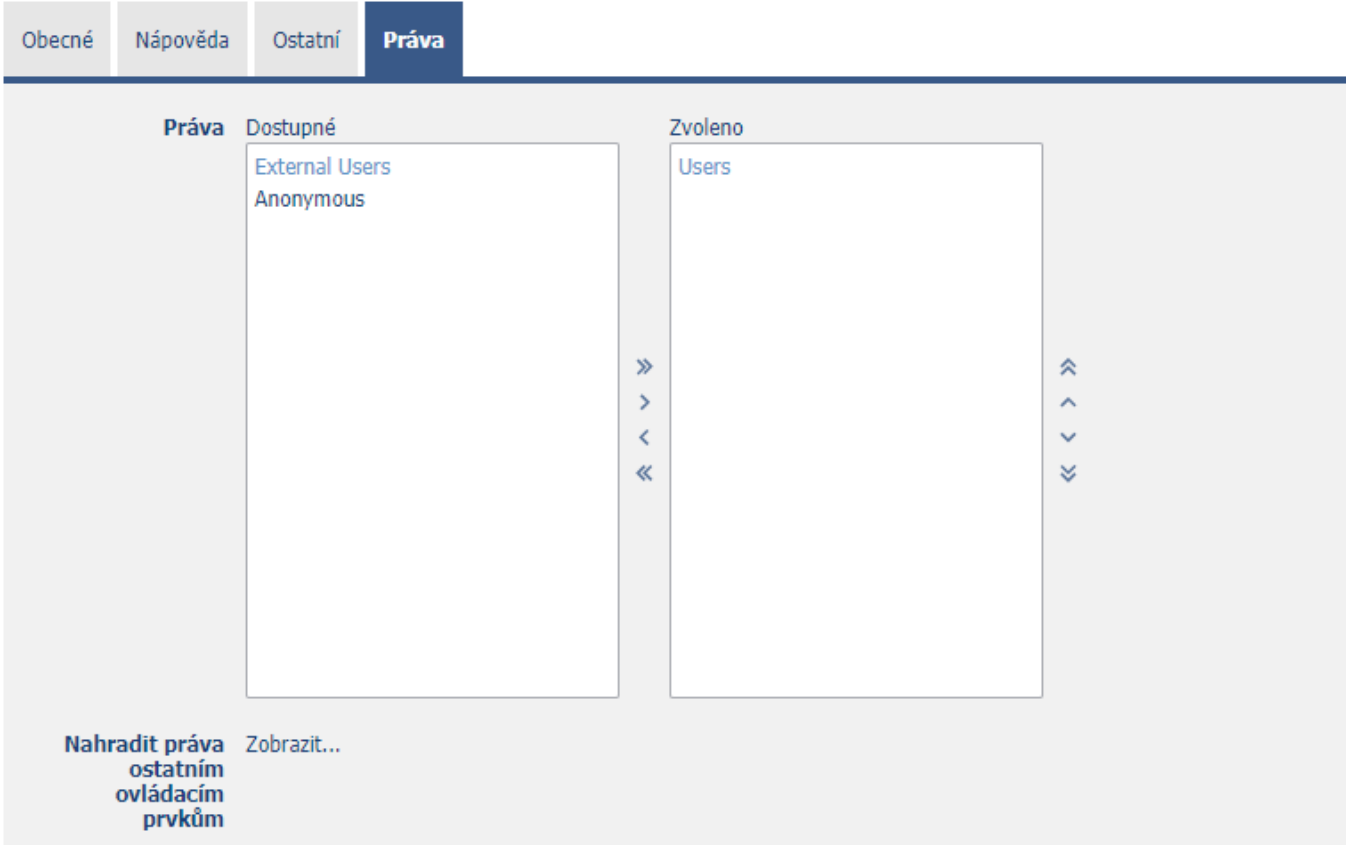
- Prioritní HTML kód umístěný před formulářem
- Plovoucí nápověda v editačním formuláři

Uložit **Uložit a pokračovat v editaci** **Smazat**

2.3.1 Možnosti

- **Prioritní HTML kód umístěný před formulářem**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být HTML kód v uživatelském režimu umístěn před samotný editační formulář. HTML kód samotného editačního formuláře pak bude nastaven jako skrytý.
 - Prioritní HTML kód se používá pro anonymní webové formuláře se speciálně navrženým designem, který nekoresponduje s klasickým designem NET Genia.
- **Plovoucí nápověda v editačním formuláři**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být HTML kód součástí plovoucí nápovědy editačního formuláře. HTML kód je následně umístěný za nápovědu editačního formuláře v pořadí, které mají ovládací prvky „RichText“ a „HTML“ se zaškrtnutým polem „Plovoucí nápověda v editačním formuláři“.

2.4 Záložka „Práva“



Obecné Náповěda Ostatní **Práva**

Práva Dostupné Zvoleno

External Users
Anonymous

Users

»
>
<
«

»
>
<
»

Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům Zobrazit...

Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat

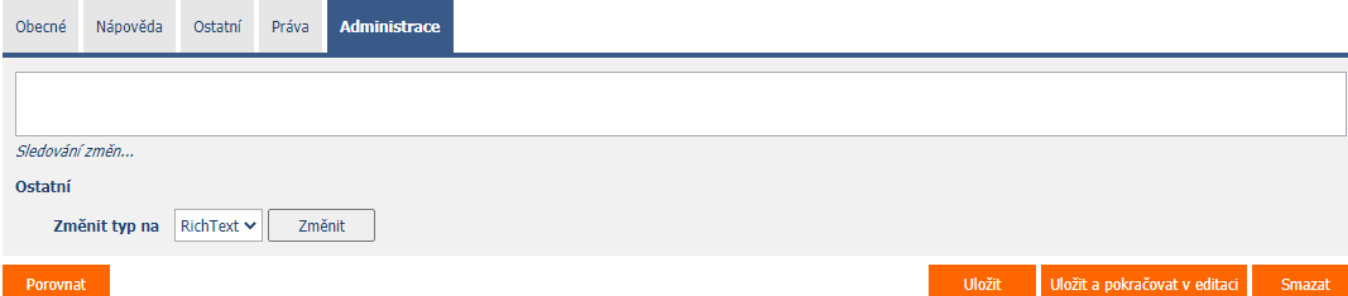
2.4.1 Práva

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku v editačním formuláři.

2.4.2 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků v editačním formuláři včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtačací tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení editačního formuláře.

2.5 Záložka „Administrace“



- Záložka „Administrace“ se zobrazuje pouze u existujících ovládacích prvků.

2.5.1 Sledování změn

- Sledování změn zobrazuje detailní report se všemi provedenými změnami HTML kódu jednotlivými uživateli.

2.5.2 Změnit typ na

- Rozbalovací seznam nabízí typy ovládacích prvků, na které je podporována konverze ovládacího prvku.