

CheckBox

Ovládací prvek v editačním formuláři

Obsah

1	Základní informace	4
1.1	Popis ovládacího prvku	4
1.2	Vytvoření nového ovládacího prvku	4
1.3	Editace nebo smazání ovládacího prvku	4
2	Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku	5
2.1	Záložka „Obecné“	6
2.1.1	Název	6
2.1.2	Zkrácený název	6
2.1.3	Slovník... ..	6
2.1.4	Hodnota	7
2.1.5	Odsazení / Šířka	7
2.1.6	Maximální délka	7
2.1.7	Typ	7
2.1.8	Možnosti	8
2.2	Záložka „Výchozí hodnota“	11
2.2.1	Výchozí hodnota	11
2.2.2	Možnosti	12
2.3	Záložka „Události“	13
2.3.1	OnClick	13
2.4	Záložka „Tlačítko“	14
2.4.1	Nadpis	14
2.4.2	Šířka	14
2.4.3	Klient	14
2.4.4	Server	14
2.5	Záložka „Nápověda“	15
2.5.1	Nápověda	15
2.5.2	Poznámky	16
2.6	Záložka „Filtr“	17
2.6.1	Možnosti	17
2.6.2	Počet záznamů na stránce	18
2.7	Záložka „Práva“	19

2.7.1	Práva	19
2.7.2	Zobrazit hodnotu	20
2.7.3	Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům	20
2.8	Záložka „Administrace“	21
2.8.1	Identifikátor	21
2.8.2	Plný identifikátor	21
2.8.3	Index	21
2.8.4	Ostatní	22
2.8.5	Statistika	22
3	Picker	23
3.1	Základní informace	23
3.2	Záložka „Obecné“	24
3.2.1	Tooltip	24
3.2.2	Zdroj dat	24
3.2.3	Počet záznamů na stránce	25
3.2.4	Možnosti	25
3.2.5	Přiřazovací tabulka	26
3.3	Záložka „Nápověda“	27
3.4	Záložka „Aktivovat hledání“	28
3.5	Záložka „Ostatní“	29
4	Příklady	30
4.1	Javascriptové funkce	30
4.2	Serverové funkce	30

1 Základní informace

1.1 Popis ovládacího prvku

CheckBox je zaškrťovací tlačítko, které při zaškrtnutí ukládá do databáze předem stanovenou textovou hodnotu s maximální délkou 250 znaků u databáze Firebird a s neomezenou délkou u databáze MSSQL. V případě nezaškrtnutí ukládá do databáze prázdný textový řetězec.

1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

Nový checkbox je možné vytvořit dvěma základními způsoby:

Z editačního formuláře

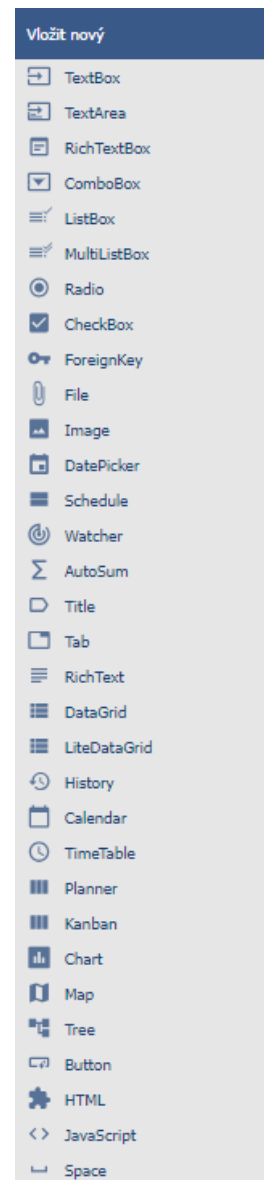
- Nejčastějším způsobem je vytvoření nového checkboxu přímo z editačního formuláře pomocí toolbaru s ovládacími prvky.
- Nejdříve se kliknutím myši v editačním formuláři určí pozice, na kterou má být nový checkbox umístěn. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru editačního formuláře kliknout na položku „CheckBox“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nového checkboxu na předem vybrané místo editačního formuláře.
- Nedojde-li před vložení nového checkboxu k určení požadované pozice, bude nový checkbox vložen na konec editačního formuláře.

Z nahlížeč tabulky

- Nahlížeč tabulky obsahuje na pravém okraji ikonu pro přidání nového sloupce. Následně zobrazený seznam ovládacích prvků umožňuje vybrat nový checkbox, který bude umístěn v editačním formuláři ihned za ovládací prvek, který se v nahlížeč tabulce zobrazuje jako poslední. Po vyplnění atributů nového ovládacího prvku a jeho uložení dojde k vložení nového checkboxu do editačního formuláře, a zároveň dojde k přidání nového sloupce do nahlížeč tabulky, který je spojený s právě vytvořeným checkboxem.

1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v editačním formuláři zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být v editačním formuláři vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název umístěný v levém sloupci editačního formuláře, a následném tažení až na požadované místo v editačním formuláři.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrťovacího pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.
- Smazání checkboxu má za následek nevratné smazání databázového sloupce spojeného s tímto checkboxem v databázi, a tudíž i ke smazání jeho hodnot ve všech záznamech databázové tabulky. Některé checkboxy



v systémových editačních formulářích není možné smazat, protože jsou nutné k základní funkčnosti celé aplikace.

2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Výchozí hodnota	Nastavení výchozí hodnoty u nově vytvářených záznamů
Události	Nastavení javascriptových událostí
Tlačítko	Nastavení tlačítka, které může být zobrazováno napravo vedle ovládacího prvku
Nápověda	Nastavení textu nápovědy, který může být zobrazován v pravé části editačního formuláře
Filtr	Nastavení filtru, který může být zobrazován v nahlížecí tabulce v záhlaví sloupce
Práva	Nastavení práv
Administrace	Nastavení ostatních vlastností

2.1 Záložka „Obecné“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
* Název		<i>Slovník... ?</i>				
* Hodnota	x	?				
Šířka	auto px					
* Maximální délka	1 znaků	1 - 250				
Typ	☒ Typ A ☐ Typ B ☐ Typ C					
Možnosti	☒ Jen ke čtení ☐ Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu ☐ Skryté tlačítko ☒ Zobrazovat zaškrťovací tlačítko místo hodnoty ☒ Povolit hromadné změny ☐ Spustit OnBeforeSave/OnAfterSave před uložením záznamu do databáze ☒ Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku					
Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat						

2.1.1 Název

- Název ovládacího prvku zobrazovaný v editačním formuláři v samostatném sloupci s barevným pozadím nalevo vedle samotného zaškrťovacího tlačítka.

2.1.2 Zkrácený název

- Volitelný název ovládacího prvku zobrazovaný v záhlaví nahlížečské tabulky, pokud je ovládací prvek zvolen jako jeden ze sloupců nahlížečské tabulky.
- Je-li zkrácený název uveden, zobrazuje se celý název ovládacího prvku v tooltipu nad zkráceným názvem.
- Není-li zkrácený název uveden, zobrazuje se v záhlaví nahlížečské tabulky celý název ovládacího prvku.
- Pomocí zkráceného názvu „ “ (pevná mezera) lze úplně skrýt název ovládacího prvku zobrazovaný v nahlížečské tabulce.

2.1.3 Slovník...

- Slovník zobrazuje seznam názvů ostatních ovládacích prvků, formulářů, nahlížečských stránek, kategorií, aplikací a aplikačních skupin, použitých napříč celou aplikací.

- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného názvu ovládacího prvku a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci tak, aby se ovládací prvky se stejným významem umístěné na různých místech v aplikaci nazývaly stejným způsobem.

2.1.4 Hodnota

- Textová hodnota uložená do databáze v případě zaškrtnutí tlačítka. V případě nezaškrtnutí tlačítka se do databáze uloží prázdný textový řetězec.

2.1.5 Odsazení / Šířka

- Odsazení ovládacího prvku v editačním formuláři uvedené v pixelech.
- Šířka zaškrťovacího tlačítka v editačním formuláři je stanovena automaticky.

2.1.6 Maximální délka

- Maximální délka určuje maximální počet znaků, které tvoří databázovou hodnotu zaškrťovacího tlačítka, a které lze uložit do databáze.
- U databáze Firebird je maximální délka limitována na 250 znaků, u databáze MSSQL je maximální délka neomezená. Maximální délka má vliv na databázový typ sloupce, který je přidružen k aktuálnímu ovládacímu prvku v databázi – „varchar“ u databáze Firebird a „nvarchar“ u databáze MSSQL.
- Databázový typ sloupce, který je přidružen k aktuálnímu ovládacímu prvku v databázi, je nastaven tak, že akceptuje i databázovou hodnotu „null“.
- Hodnota může být v databázi uložena jako textový řetězec nenulové délky, textový řetězec nulové délky (prázdný string), nebo jako databázová hodnota „null“. Při sestavování podmínek databázového dotazu je tedy důležité počítat i s alternativou, že je ve sloupci v databázové tabulce uložena kromě textového řetězce nulové délky také databázová hodnota „null“. Taková podmínka může vypadat v řeči NG následovně: `chb rovná se „“` nebo `chb není definováno`. A nyní v jazyce SQL: `ng_chb = " OR ng_chb IS NULL`.

2.1.7 Typ

- **Typ A**
 - Zaškrťovací tlačítko je umístěno v samostatném sloupci stejně jako ostatní databázové ovládací prvky v editačním formuláři, napravo vedle sloupce s názvy ovládacích prvků.
- **Typ B**
 - Zaškrťovací tlačítko je umístěno na levém kraji editačního formuláře v samostatné řádce s barevným pozadím.
 - Název ovládacího prvku se zobrazuje napravo vedle samotného zaškrťovacího tlačítka.

- **Typ C**

- Zaškrťovací tlačítko je umístěno na levém kraji editačního formuláře v samostatné řádce s barevným pozadím.
- Nápopověda ovládacího prvku se zobrazuje napravo vedle samotného zaškrťovacího tlačítka.
- Není-li nápopověda ovládacího prvku definována, zobrazuje se napravo vedle zaškrťovacího tlačítka název ovládacího prvku.

2.1.8 Možnosti

- **Jen ke čtení**

- Nastavení ovládacího prvku jen ke čtení určuje, zda má být v editačním formuláři zaškrťovací tlačítko disablované.
- Disablované zaškrťovací tlačítko není možné ručně zaškrtnout.
- Disablované zaškrťovací tlačítko je možné zaškrtnout pomocí javascriptu:
 - `control_SetValue(#ng_#, 'x');`
 - `#ng_#.checked = true;`
 - `#ng_#.checked = false;`
- Ovládací prvky obecně je možné disablovat pomocí javascriptu:
 - `control_Disable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
 - `chb_Disable(#ng_#);`
- Stejně tak je možné ovládací prvky pomocí javascriptu enableovat:
 - `control_Enable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
 - `chb_Enable(#ng_#);`
- Ve výchozím nastavení není možné enableovat ovládací prvek, který je nastaven pouze ke čtení; javascriptové funkci „control_Enable“ musí být předán druhý volitelný parametr „ignorereadonly“:
`control_Enable(#ng_#, true);`

- **Zakázat změnu hodnoty pomocí JavaScriptu**

⚡ *Jen ve spojení s možností „Jen ke čtení“*

- Zaškrtnutí zákazu změny hodnoty pomocí javascriptu zajistí, aby u ovládacích prvků nastavených jen ke čtení nedošlo k podvržení hodnoty v internetovém prohlížeči ze strany potenciálních útočníků na editační formulář.
- Před uložením záznamu do databáze je vždy zkontrolováno, zda byla hodnota změněna pouze na straně serveru, a případně nastaví hodnotu na původní platnou.

- **Skryté tlačítko**

- Nastavení skrytého tlačítka určuje, zda má být ovládací prvek součástí editačního formuláře, avšak v uživatelském režimu nemá být viditelný.
- Skrytý ovládací prvek včetně vyplněné hodnoty je možné dohledat ve zdrojovém kódu webové stránky. Nelze ho tedy používat jako součást bezpečnostních opatření, k tomu se používají práva na ovládací prvek.

- **Zobrazovat zaškrťovací tlačítko místo hodnoty**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být všude v aplikaci zobrazováno zaškrťovací tlačítko místo hodnoty uložené v databázi.

- **Povolit hromadné změny**

↖ *Jen ve spojení s možností „Zobrazovat zaškrťovací tlačítko místo hodnoty“*

- Povolení hromadných změn určuje, zda má být v nahlížečí tabulce nebo plánovacím vícezdrojovém kalendáři zobrazeno zaškrťovací tlačítko s možností změny hodnoty bez nutnosti otevření a editace záznamu v editačním formuláři.
- Hromadné změny je možné provádět pouze přihlášeným uživatelem, anonymnímu uživateli se zobrazuje zaškrťovací tlačítko pouze ke čtení.

- **Spustit OnBeforeSave/OnAfterSave před uložením záznamu do databáze**

↖ *Jen ve spojení s možností „Povolit hromadné změny“*

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda se při uložení hodnoty ovládacího prvku do databáze přímo z nahlížečí tabulky má spustit skript „OnBeforeSave“ a následně „OnAfterSave“, který
 - může zamezit uložení hodnoty pomocí vyvolání přerušení,
 - nebo může spustit dodatečné databázové operace, odeslání emailů apod.
- Dojde-li ve skriptu „OnBeforeSave“ k přerušení, zobrazí se uživateli text chybového hlášení, zaškrtnutí tlačítka v nahlížečí tabulce se vrátí do původního stavu, a k uložení hodnoty do databáze nedojde. Dojde-li ve skriptu „OnAfterSave“ k přerušení, zobrazí se sice uživateli příslušné chybové hlášení, na úspěšné uložení hodnoty do databáze to však již nemá vliv.

- **Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být samotný ovládací prvek v editačním formuláři zobrazen napravo vedle předchozího, nebo bude zobrazen běžným způsobem pod předchozím ovládacím prvkem.
- Je-li ovládací prvek přichytáván k předchozímu, lze definovat šířku odsazení od předchozího ovládacího prvku
 - Odsazení se definuje v pixelech v samostatném textovém poli, které je umístěno nalevo vedle textového pole „Šířka“.
 - V rámci celého editačního formuláře se obvykle odsazují ovládací prvky tak, aby byly opticky umístěny ideálně do dvou sloupců, případně třech. Obecně se doporučuje mít ve formuláři co nejmeně svislých linií – aby jednotlivé ovládací prvky lícovaly – a tím pádem používat jednotnou šířku ovládacích prvků, které jsou opticky umístěny pod sebou v jednom sloupci.
 - To samé platí pro odsazení, které je vhodné používat se stejnou hodnotou pro všechny ovládací prvky, které jsou přichycené, a opticky tvoří samostatný sloupec editačního formuláře.

- Při návrhu sloupců editačního formuláře je doporučenou praxí nejdříve rozmyslet šířku ovládacích prvků v prvním sloupci, a následně celkovou šířku druhého sloupce. U prvního sloupce se záměrně používá šířka ovládacích prvků namísto šířky celého sloupce, protože ovládací prvky v prvním sloupci začínají na stejné svislé linii v celém editačním formuláři, a názvy ovládacích prvků nalevo od samotného ovládacího prvku si automaticky alokují takovou šířku, která je potřebná pro ten nejdelší z nich. Druhý sloupec editačního formuláře, který je tvořen přichycenými ovládacími prvky, musí mít pevně dané odsazení, ve kterém se zobrazují názvy přichycených ovládacích prvků. Může se stát, že je název přichyceného ovládacího prvku delší než samotné odsazení, čímž dojde k porušení designu editačního formuláře, a uskočení samotného ovládacího prvku více doprava. Vpravo za odsazením tedy následuje přichycený ovládací prvek.
- Pokud si budeme pamatovat celkovou šířku druhého sloupce, která se skládá z šířky odsazení a z šířky přichyceného ovládacího prvku, je možné do textového pole odsazení napsat hodnotu ve formátu „500-“, která zajistí, že se hodnota odsazení vypočte automaticky podle vzorce „Odsazení = Celková šířka sloupce – 14“. 14 je automatická šířka každého zaškrťovacího tlačítka.

2.2 Záložka „Výchozí hodnota“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
Výchozí hodnota Vlastní ▼ ☐ Zaškrtnuto Možnosti ☐ Vyplnit výchozí hodnotu při každém otevření editačního formuláře ☒ Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze ☐ Pouze při ruční změně hodnoty v jiném ovládacím prvku						
Uložit Uložit a pokračovat v editaci Smazat Zavřít						

2.2.1 Výchozí hodnota

- Výchozí hodnota se používá u nově vytvářených záznamů v editačním formuláři. Jde o hodnotu, která se automaticky předvyplní do ovládacího prvku v situaci, kdy je otevřen editační formulář za účelem vytvoření nového záznamu, který dosud v databázi neexistuje.
- Výchozí hodnotu lze naplánovat pomocí skriptové funkce „SCHEDULEDEFAULTVALUE(ng_, abc)“ ze skriptu, který je součástí tlačítka pro otevření nového editačního formuláře.
- Rozbalovací seznam obsahuje následující typy výchozích hodnot:
 - **Vlastní** – zaškrtnuto / nezaškrtnuto
 - **Aktuální hodnota v databázi** – aktuální hodnota v databázi má význam pouze ve spojení se zaškrtnutým polem „Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze“
 - Sloupce některých databázových záznamů jsou měněny i na pozadí operačního systému například externími aplikacemi. Typicky jde o statusy, datумы zpracování databázového záznamu apod. Během doby, kdy má databázový záznam otevřený některý uživatel v editačním formuláři, může být hodnota takového sloupce změněna na pozadí externí aplikací. V takovém případě nesmí být pro uložení záznamu použita hodnota aktuálně přítomná v editačním formuláři (tato hodnota byla platná v době otevření záznamu), ale musí být použita hodnota aktuálně zapsaná v databázi.
 - **Z dotazu** – výchozí hodnotu definuje výsledek databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření editačního formuláře

2.2.2 Možnosti

- **Vyplnit výchozí hodnotu při každém otevření editačního formuláře**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda dojde po otevření již existujícího záznamu k přepsání aktuální hodnoty v editačním formuláři na výchozí hodnotu.
- Ovládací prvky, které mají jako výchozí hodnotu nastavené volání externí funkce, například „ngef2(test)“, a zároveň mají zaškrtnuté vyplnění výchozí hodnoty při každém otevření editačního formuláře, mohou mít v databázi prázdnou nebo nevyplněnou hodnotu, a přesto se při pokusu o zobrazení této hodnoty všude v aplikaci kromě editačního formuláře vyhodnotí externí funkce nastavená jako výchozí hodnota.

- **Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda dojde před každým uložením záznamu k přepsání aktuální hodnoty v editačním formuláři na výchozí hodnotu.
- Ovládací prvky, které mají jako výchozí hodnotu nastavené volání externí funkce, například „ngef2(test)“, a zároveň mají zaškrtnuté vyplnění výchozí hodnoty před každým uložením záznamu do databáze, mohou mít v databázi prázdnou nebo nevyplněnou hodnotu, a přesto se při pokusu o zobrazení této hodnoty všude v aplikaci kromě editačního formuláře vyhodnotí externí funkce nastavená jako výchozí hodnota.

- **Pouze při ruční změně hodnoty v jiném ovládacím prvku**

↩ *Ve spojení s možností „Vyplnit výchozí hodnotu před každým uložením záznamu do databáze“*

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda dojde před každým uložením záznamu k vyhodnocení změny hodnoty v jednom z ostatních ovládacích prvků editačního formuláře. Pouze v takovém případě pak dojde k přepsání aktuální hodnoty v editačním formuláři na výchozí hodnotu.
- Tato možnost je výchozí u ovládacích prvků Watcheru, tj. „Změněno kým“ a „Změněno kdy“

2.3 Záložka „Události“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
--------	-----------------	-----------------	----------	----------	-------	-------

OnClick ?

Uložit **Uložit a pokračovat v editaci** **Smazat**

2.3.1 OnClick

- Událost „onclick“ určuje seznam javascriptových příkazů oddělených středníkem, které se vykonají po kliknutí myši na zaškrťovací tlačítko.
- Rozbalovací seznam nabízí často používanou javascriptovou funkci „chb_Display(this, 'D1');“, kterou se skrývá část editačního formuláře v závislosti na zaškrtnutí tlačítka:
 - „chb_Display(this, 'D1');“ zobrazí „div“ s ID „D1“ pouze v případě, že je tlačítko zaškrtnuté
 - „chb_Display(this, 'D1', true);“ zobrazí „div“ s ID „D1“ pouze v případě, že tlačítko není zaškrtnuté
 - Celý obsah „onclick“ události se zároveň umístí do hlavního javascriptového bloku každého editačního formuláře, takže se funkce „chb_Display“ spustí ihned při renderování editačního formuláře, a zajistí zobrazení nebo skrytí příslušných částí formuláře.

2.4 Záložka „Tlačítko“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
Nadpis Šířka px Události Klient ▼ ? Server Upravit skript ?						
Uložit				Uložit a pokračovat v editaci		Smazat

2.4.1 Nadpis

- Nadpis určuje název tlačítka, které se volitelně zobrazuje napravo vedle samotného ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Nevyplněný název značí, že tlačítko nebude zobrazeno.

2.4.2 Šířka

- Šířka tlačítka uvedená v pixelech.

2.4.3 Klient

- Pole „Klient“ určuje seznam javascriptových příkazů, které se vykonají po stisknutí tlačítka. Rozbalovací seznam nabízí následující často používané javascriptové funkce:
 - Opravdu chcete?** – return confirm('Opravdu chcete...?');
 - AJAX...** – return bt_Eval(this, 'ngef.aspx?test', 'evalFunction');

2.4.4 Server

- Dojde-li k úspěšnému vyhodnocení javascriptových příkazů, nebo pokud nejsou žádné javascriptové příkazy definované, bude následně spuštěn skript na straně serveru. Odkaz „Upravit skript“ slouží k otevření integrovaného grafického návrháře skriptů, ve kterém se definuje skript, resp. serverová část tlačítka.
- Vykonávání javascriptových příkazů lze přerušit příkazem „return false;“, který zamezí i následnému spuštění skriptu na straně serveru.

2.5 Záložka „Nápověda“

Obecné
Výchozí hodnota
Události
Tlačítko
Nápověda
Filtr
Práva

Nápověda
☒ Text
☐ Z dotazu

Poznámky

Uložit
Uložit a pokračovat v editaci
Smazat

2.5.1 Nápověda

- Nápověda je text zobrazovaný napravo vedle samotného ovládacího prvku v editačním formuláři. Nápovědy všech ovládacích prvků začínají na stejné vodorovné linii v celém editačním formuláři – opticky jsou umístěny do samostatného sloupce nápovědy.
- Zobrazování textu nápovědy se liší v případě přichytávání ovládacích prvků.
 - Je-li v nastavení editačního formuláře zaškrtnuto „Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků“, bude ve sloupci s nápovědou automaticky vygenerován odrážkový seznam všech ovládacích prvků s nápovědou umístěných ve stejné řádce, s možností rozkliknout položku odrážkového seznamu a zobrazit text nápovědy.
 - Není-li v nastavení editačního formuláře zaškrtnuto „Automatické seskupování nápovědy přichycených ovládacích prvků“, nápovědy ovládacích prvků umístěných nalevo od přichycených ovládacích prvků se nezobrazují.

- Text nápovědy podporuje jednoduché formátování textu pomocí wiki syntaxe:
 - `"Tučný text"`
 - `"Kurzíva"`
 - `""Tučná kurzíva""`
 - `""Text umístěný ve dvojitých uvozovkách""`
 - Seznamy:
 - `* Nadpis 1`
 - `** Podnadpis 1.1`
 - `** Podnadpis 1.2`
 - `* Nadpis 2`
 - `* Nadpis 3`
 - `# Číslovaný nadpis 1`
 - `## Číslovaný podnadpis 1.1`
 - `## Číslovaný podnadpis 1.2`
 - `# Číslovaný nadpis 2`
 - `# Číslovaný nadpis 3`
- Text nápovědy se může zobrazovat až po kliknutí na ikonu s otazníkem, která je umístěná na běžném místě jako nápověda, jen opticky zaujímá menší prostor. Případně může být před touto ikonou zobrazen zkrácený text nápovědy. Ikona otazníku se definuje tak, že se na konec první řádky nápovědy umístí tři tečky a následně přechod na novou řádku (enter). Před třemi tečkami se může nacházet zkrácený text nápovědy. Následuje pak již libovolně dlouhý text nápovědy včetně přechodů na nové řádky.
 - ...
Text nápovědy zobrazovaný po kliknutí na ikonu otazníku
 - Zkrácený text nápovědy...
Text nápovědy zobrazovaný po kliknutí na ikonu otazníku
- Ve spojení s ikonou otazníku lze použít variantu, kdy se po kliknutí na ikonu nezobrazuje text nápovědy následovaný za třemi tečkami, ale naopak se zobrazuje/skrývá obsah například divu umístěného kdekoli v editačním formuláři. Na nové řádce za třemi tečkami je nutné uvést ID tohoto divu pomocí javascriptové funkce „el“.
 - ...
el('D1')
 - Zkrácený text nápovědy...
el('D1')
- Radio button nápovědy obsahuje následující dva typy definice nápovědy:
 - **Text** – text nápovědy definuje ručně zadaný textový řetězec umístěný ve víceřádkovém textovém poli pod radio buttonem
 - **Z dotazu** – text nápovědy definuje výsledek databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření editačního formuláře

2.5.2 Poznámky

- Poznámky slouží pro zadání libovolného textu určeného pro správce aplikace.

2.6 Záložka „Filtr“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva
Možnosti ☒ Zobrazit filtr v nahlížeací tabulce ☐ Povolit hromadné změny ? Počet záznamů na stránce Výchozí ▾ ?						
			Uložit		Uložit a pokračovat v editaci	
					Smazat	

2.6.1 Možnosti

• Zobrazit filtr v nahlížeací tabulce

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v nahlížeací tabulce umožněno filtrování záznamů podle hodnot přítomných v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem. Rozbalovací seznam filtru je umístěn v záhlaví nahlížeací tabulky pod názvem ovládacího prvku.
- V rozbalovacím seznamu filtru se nezobrazují konkrétní hodnoty přítomné v databázi ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem, pouze možnosti
 - **Ano** – vyhledání záznamů v databázi, které mají ve sloupci spojeném s tímto ovládacím prvkem uloženou hodnotu, která odpovídá hodnotě určené k uložení do databáze v případě zaškrtnutí tlačítka
 - **Ne** – vyhledání všech ostatních záznamů v databázi

• Povolit hromadné změny

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v rozbalovacím seznamu filtru k dispozici položka „Přiřadit hodnotu...“, která slouží k přiřazení hodnoty všem vyfiltrovaným záznamům v nahlížeací tabulce.
- Po zvolení této položky dojde k otevření nového okna, ve kterém se zobrazuje ovládací prvek spojený s filtrovaným sloupcem. Pomocí tlačítka „Uložit“ pak lze změnit hodnotu sloupce u všech vyfiltrovaných záznamů v nahlížeací tabulce na zvolenou hodnotu. Aby se v rozbalovacím seznamu filtru zobrazovala položka „Přiřadit hodnotu...“, musí mít nahlížeací tabulka povolené hromadné změny dat.
- Hromadné změny není možné používat u ovládacích prvků, které jsou jen ke čtení nebo skryté.

2.6.2 Počet záznamů na stránce

- Počet záznamů na stránce určuje maximální počet unikátních hodnot, které se ve filtru zobrazí na základě analýzy načtených dat v nahlížeční tabulce ve sloupci spojeném s filtrem. Je-li v datech přítomno více výskytů unikátních hodnot, než je definovaný počet záznamů na stránce, dojde k přerušení analýzy unikátních hodnot v daném sloupci, a ve filtru se zobrazí položka „Načíst hodnoty...“, která pomocí ajaxu vyhodnotí a následně ve filtru zobrazí všechny unikátní hodnoty v daném sloupci a načtených datech v nahlížeční tabulce.
- Samotná nahlížeční tabulka může načítat velké množství dat, anebo filtrovaný sloupec může obsahovat velké množství unikátních hodnot, což má vliv na rychlost sestavení seznamu těchto hodnot. V případech, kdy není důležité hodnoty při generování nahlížeční tabulky analyzovat vůbec, a je dostačující použití funkce „Načíst hodnoty...“, je vhodné nastavit počet záznamů na stránce na hodnotu „0“.

2.7 Záložka „Práva“

Obecné
Výchozí hodnota
Události
Tlačítko
Nápověda
Filtr
Práva

Práva
Dostupné

External Users
Anonymous

Zvoleno

Users

»
>
<
«

»
>
<
«

Zobrazit hodnotu
☒ všem uživatelům
☐ pouze vlastníkově nebo spoluvlastníkovi záznamu

Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům
Zobrazit...

Uložit
Uložit a pokračovat v editaci
Smazat

2.7.1 Práva

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku v editačním formuláři, a na zobrazování hodnot tohoto ovládacího prvku všude jinde v aplikaci.
- Uživatelé, kteří nemají práva na ovládací prvek,
 - nevidí ovládací prvek ani jeho hodnotu v editačním formuláři, a ani ho nemohou dohledat ve zdrojovém kódu stránky v internetovém prohlížeči,
 - nemohou zobrazit sloupec spojený s tímto ovládacím prvkem v nahlížecké tabulce nebo jiném vizuálním ovládacím prvku určeném pro prohlížení dat,
 - mohou vytvořit záznam v editačním formuláři, ve kterém existuje ovládací prvek, na který nemají práva, hodnota těchto ovládacích prvků je pak nastavena na databázovou hodnotu „null“,
 - nemohou smazat žádný záznam v editačním formuláři, ve kterém existuje ovládací prvek, na který nemají práva.

- Správce aplikace může způsobit logickou chybu, kdy se pomocí javascriptové funkce odkazuje na ovládací prvek, který pro některé uživatele nemusí být přístupný z pohledu práv. Proměnná „ng_“ se pak nahradí za hodnotu uloženou v databázi v tomto ovládacím prvku namísto odkazu na objekt samotného ovládacího prvku. Tato chyba ve většině případů zastaví načítání editačního formuláře, ten se celý disabluje, a uživateli je zobrazeno hlášení, že má kontaktovat administrátora aplikace. Tento druh chyby je možný z části eliminovat pomocí reportu „Ovládací prvky (JavaScript + nedostatečná práva)“.

2.7.2 Zobrazit hodnotu

- Zobrazení hodnoty ovládacího prvku může být omezeno pouze na uživatele, kteří daný databázový záznam vytvořili, anebo jsou nastaveni jako spoluvlastníci všech záznamů v nastavení editačního formuláře.
- Radio button obsahuje následující typy zobrazení hodnoty:
 - **Všem uživatelům** – ovládací prvek včetně jeho hodnoty bude zobrazen všem uživatelům, kteří mají právo na daný ovládací prvek
 - **Pouze vlastníkově nebo spoluvlastníkovi záznamu** – ovládací prvek včetně jeho hodnoty bude zobrazen pouze uživatelům, kteří mají právo na daný ovládací prvek, a zároveň jsou vlastníci aktuálně otevřeného databázového záznamu v editačním formuláři (záznam vytvořili), nebo jsou nastaveni jako spoluvlastníci všech záznamů v nastavení editačního formuláře.

2.7.3 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků v editačním formuláři včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtnuté tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení editačního formuláře.

2.8 Záložka „Administrace“

Obecné	Výchozí hodnota	Události	Tlačítko	Nápověda	Filtr	Práva	Administrace
Identifikátor #ng_chb# Opravit #ng_formular#.#ng_chb#							
Index ☒ Indexovat sloupec „chb“ a zároveň sloupce... ?							
Ostatní							
Aktuální hodnota v databázi Uložit							
Změnit typ na TextBox ▼ Změnit							
Statistika		Uložit Smazat					

- Záložka „Administrace“ se zobrazuje pouze u existujících ovládacích prvků.

2.8.1 Identifikátor

- Identifikátor určuje název databázového sloupce, do kterého se v databázi ukládají hodnoty zadané prostřednictvím ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Identifikátor je odvozen od názvu ovládacího prvku. Začíná prefixem „ng_“, a dále obsahuje alfanumerické znaky použité v názvu ovládacího prvku (systémové ovládací prvky prefix „ng_“ neobsahují). Při změně názvu ovládacího prvku je k dispozici tlačítko „Opravit“, které slouží k opravě identifikátoru, a tedy i přejmenování databázového sloupce v databázi. Pro přehlednost a eliminaci případných nedorozumění se doporučuje udržovat identifikátor v souladu s názvem ovládacího prvku. Pokud do databáze přistupují i externí aplikace a například čtou nebo zapisují data do tohoto sloupce, je nutné změnu identifikátoru naplánovat až na vhodnou dobu.

2.8.2 Plný identifikátor

- Plný identifikátor ovládacího prvku obsahuje i identifikátor editačního formuláře, a používá se v tiskových šablonách.

2.8.3 Index

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být sloupec spojený s tímto ovládacím prvkem v databázi indexovaný. Do textového pole umístěného pod zaškrtačacím tlačítkem je možné definovat i názvy (identifikátory) dalších sloupců, které mají být ve sdruženém indexu s tímto databázovým sloupcem – mají být součástí klíče indexu.

- U databáze MSSQL je možné definovat také sloupce „INCLUDE“, které se připojí k indexu. Nejsou ale součástí klíče indexu, ale hodnoty daného klíče. Databáze Firebird tuto funkcionalitu neumožňuje.

2.8.4 Ostatní

- **Aktuální hodnota v databázi**
 - Textové pole zobrazuje aktuální hodnotu právě otevřeného záznamu v editačním formuláři v daném ovládacím prvku, s možností změny této hodnoty.
- **Změnit typ na**
 - Rozbalovací seznam nabízí typy ovládacích prvků, na které je podporována konverze ovládacího prvku včetně automatické konverze dat přítomných v databázové tabulce.

2.8.5 Statistika

- Statistika zobrazuje agregovanou informaci o využívání ovládacího prvku napříč celou aplikací.
- Pomocí tlačítka „Statistika“ se zobrazí detailní report všech míst, kde je ovládací prvek použitý nebo referencovaný, včetně možnosti otevření nastavení takového místa či ovládacího prvku.
- Před každou změnou typu ovládacího prvku nebo datového typu, případně před každým smazáním ovládacího prvku z editačního formuláře, se doporučuje důkladně projít statistiku ovládacího prvku, a eliminovat případná nedorozumění.
- Před každým smazáním ovládacího prvku z editačního formuláře se automaticky spustí vyhodnocení statistiky. Pokud je ovládací prvek někde v aplikaci používán nebo referencován, je nutné smazání ovládacího prvku znovu potvrdit.

3 Picker

3.1 Základní informace

Obecné
Výchozí hodnota
Události
Tlačítko
Nápověda
Filtr
Práva
Administrace

* **Název**

Slovník... ?

* **Hodnota**

?

Šířka

px

* **Maximální délka**

znaků
1 - 250

Typ
☒ Typ A
☐ Typ B
☐ Typ C

Možnosti
☐ Jen ke čtení
☐ Skryté tlačítko
☐ Zobrazovat zaškrťovací tlačítko místo hodnoty
☐ Přichytit k předchozímu ovládacímu prvku

- Picker je dialogové okno, které zobrazuje nahlížeč tabulky s databázovými záznamy, jejichž hodnoty je možné převzít či zkopírovat do právě otevřeného editačního formuláře. Picker se typicky používá pro kopírování celých databázových záznamů nebo pro převzetí hodnoty cizího klíče (ForeignKey).
- Odkaz na dialogové okno pickeru s nahlížeč tabulkou a databázovými záznamy má podobu ikony lupy, a zobrazuje se v editačním formuláři napravo vedle ovládacího prvku, ke kterému je picker přidružen.
- Nastavení pickeru se provádí v samostatném dialogu. Odkaz na tento dialog má podobu ikony lupy, a nachází se v levém dolním rohu dialogu nastavení ovládacího prvku, ke kterému je picker přidružen.

3.2 Záložka „Obecné“

Obecné

Nápověda

Aktivovat hledání

Ostatní

Tooltip

Slovník...

Zdroj dat

Upravit dotaz

Počet záznamů na stránce

20

Možnosti

☐ Optimalizované hledání
☐ Zobrazit pouze výsledky hledání
☐ Povolit vytváření nových záznamů
☐ Povolit otevírání záznamů
☐ Povolit výběr více záznamů najednou

Přiřazovací tabulka

Sloupce	Zdroj	Cíl	Možnosti
	chb	chb	
	Latitude	(Nic)	
	Longitude	(Nic)	
	Zadáno kým	(Nic)	
	Zadáno kdy	(Nic)	
	Změněno kým	(Nic)	
	Změněno kdy	(Nic)	

Uložit

Vynulovat přiřazovací tabulku

Skrýt - pro vše

3.2.1 Tooltip

- Tooltip určuje text nápovědy, který se zobrazí po najetí myši nad ikonu pickeru v editačním formuláři.

3.2.2 Zdroj dat

- Zdroj dat definuje data zobrazovaná v nahlížečí tabulce pickeru. Tato data jsou výsledkem databázového dotazu, který je vyhodnocen při otevření okna pickeru.
- Nastavení zdroje dat se provádí v grafickém návrháři databázových dotazů.

3.2.3 Počet záznamů na stránce

- Pro přehlednost používá nahlížeč tabulky stránkování zobrazovaných záznamů. To je užitečné v situacích, kdy nahlížeč tabulky načítá velké množství dat.
- Počet záznamů na stránce určuje maximální počet záznamů, které se zobrazí na jedné stránce. Mezi jednotlivými stránkami lze snadno přecházet pomocí nástrojů, které obsahuje každá nahlížeč tabulky ve svém zápatí.

3.2.4 Možnosti

- **Optimalizované hledání**
 - Optimalizované hledání znamená, že každý sloupec nahlížeč tabulky pickeru používá svoje textové pole určené pro zadání hledaného výrazu nebo slovního spojení.
 - Běžné (neoptimalizované) hledání znamená, že se pro zadání hledaného výrazu používá jedno společné textové pole, do kterého je možné vpsat všechny hledané výrazy, a ty jsou následně vyhledávány ve všech sloupcích nahlížeč tabulky najednou.
- **Zobrazit pouze výsledky hledání**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má nahlížeč tabulky pickeru zobrazovat záznamy, pouze když je zadán hledaný výraz nebo slovní spojení.
- **Povolit vytváření nových záznamů**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda se pod nahlížeč tabulkou pickeru bude zobrazovat tlačítko pro zadání nového záznamu stejné agendy, která je použita jako zdroj dat v nahlížeč tabulce.
- **Povolit otevírání záznamů**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být možné otevírat jednotlivé záznamy z nahlížeč tabulky pickeru, a v dialogovém okně pickeru zobrazit detail konkrétního databázového záznamu přímo v jeho editačním formuláři.
- **Povolit více záznamů najednou**
 - Zaškrtnutí tohoto pole umožňuje výběr více záznamů v pickeru najednou. Jednotlivé záznamy se v pickeru vybírají zaškrtnutím checkboxu umístěného na každé řádce nahlížeč tabulky pickeru v prvním sloupci. Tímto způsobem je však možné pickovat pouze sloupec „(ID)” tj. primární klíč. Do editačního formuláře se vybrané záznamy převezmou jako jednotlivé hodnoty primárního klíče oddělené středníkem.

3.2.5 Přiřazovací tabulka

- **Sloupce**

- Nastavení sloupců určuje, jaký sloupec nahlížecí tabulky v pickeru bude zkopírován do ovládacího prvku v editačním formuláři.
- Pickované sloupce – ty co mají nastavený zdroj a cíl – se automaticky zobrazují v nahlížecí tabulce pickeru v pořadí, v jakém jsou uvedeny v přiřazovací tabulce.
- Sloupce v nahlížecí tabulce pickeru je možné skrýt výběrem příkazu „Skrýt“ z rozbalovacího seznamu umístěného napravo vedle rozbalovacího seznamu „Cíl“.
- U sloupců v nahlížecí tabulce pickeru je možné aktivovat hledání výběrem příkazu „Aktivovat hledání“ z rozbalovacího seznamu umístěného napravo vedle rozbalovacího seznamu „Cíl“.
- Není-li zvolen žádný sloupec pro hledání, automaticky se aktivuje hledání u všech sloupců nahlížecí tabulky pickeru, kde je to povoleno z pohledu obecného nastavení vyhledávání v nahlížecích tabulkách, které se definuje ve vlastnostech ovládacího prvku.

3.3 Záložka „Nápověda“

Obecné

Nápověda

Aktivovat hledání

Ostatní

Sloupce

Dostupné

(ID)
chb
Latitude
Longitude
Zadáno kým
Zadáno kdy
Změněno kým
Změněno kdy

Zvoleno

»

>

<

«

»

>

<

«

Uložit

Vynulovat přiřazovací tabulku

Skrýt - pro vše

- Na záložce „Nápověda“ je možné nastavit seznam všech dalších sloupců, které mají být zobrazeny v nahlížečí tabulce pickeru, přestože se žádný z těchto sloupců nepickuje.

3.4 Záložka „Aktivovat hledání“

Obecné

Nápověda

Aktivovat hledání

Ostatní

Sloupce	Dostupné	Zvoleno
	(ID)	
	chb	
	Latitude	
	Longitude	
	Zadáno kým	
	Zadáno kdy	
	Změněno kým	
	Změněno kdy	

»

>

<

«

»

>

<

«

Uložit

Vynulovat přiřazovací tabulku

Skrýt - pro vše

- Na záložce „Aktivovat hledání“ je možné nastavit seznam všech dalších sloupců, ve kterých má být aktivováno hledání.

3.5 Zložka „Ostatní“

Obecné	Nápověda	Aktivovat hledání	Ostatní
--------	----------	-------------------	----------------

Název šablony

Uložit **Vynulovat přiřazovací tabulku** **Skrýt - pro vše**

- **Název šablony**

- Nastavení pickeru je možné uložit do šablony, aby se dalo snadno zkopírovat při nastavování pickeru dalšího ovládacího prvku, které načítá data ze stejného zdroje dat.

4 Příklady

4.1 Javascriptové funkce

- `var s = control_GetValue(#ng_#);`
- `control_SetValue(#ng_#, s);`
- `control_SetValue(#ng_#, 'x');`
- `var ok = #ng_#.checked;`
- `#ng_#.checked = true;`
- `#ng_#.checked = false;`
- `control_Disable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
- `chb_Disable(#ng_#);`
- `control_Enable(#ng_#);` // Obecná javascriptová funkce pro všechny databázové ovládací prvky
- `chb_Enable(#ng_#);`
- `picker_Open(#ng_#);`
- `chb_Display(this, 'D1');`
- `chb_Display(this, 'D1', true);`

4.2 Serverové funkce

- `SCHEDULEDEFAULTVALUE(ng_, #ng_#)`
- `FORMATSTRING({0} - {1}, A, B)`
- `REQUESTQUERYSTRING(abc)`
- `SUBSTRING(abc, 0, 1)`