

Chart

Ovládací prvek v editačním formuláři

Obsah

1	Základní informace	3
1.1	Popis ovládacího prvku	3
1.2	Vytvoření nového ovládacího prvku	3
1.3	Editace nebo smazání ovládacího prvku	3
2	Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku	4
2.1	Záložka „Obecné“	5
2.1.1	Nadpis	5
2.1.2	Slovník	5
2.1.3	Šířka	5
2.1.4	Výška	5
2.1.5	Možnosti	6
2.2	Záložka „Graf A“	7
2.2.1	Název	7
2.2.2	Zdroj dat	7
2.2.3	Y	7
2.2.4	X	7
2.2.5	Typ	7
2.3	Záložka „Graf B“	9
2.4	Záložka „Graf C“	10
2.5	Záložka „Graf D“	11
2.6	Záložka „Ostatní“	12
2.6.1	Barevná paleta	12
2.6.2	Název fontu	12
2.6.3	Velikost textu – Nadpis	12
2.6.4	Velikost textu – Legenda, hodnoty	12
2.7	Záložka „Práva“	13
2.7.1	Práva	13
2.7.2	Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům	13
2.8	Záložka „Administrace“	14
2.8.1	Změnit typ na	14

1 Základní informace

1.1 Popis ovládacího prvku

Chart je graf s možností definice zdroje dat pomocí jednoho agregačního dotazu, nebo graf s možností definice maximálně čtyř běžných dotazů bez použití agregace dat.

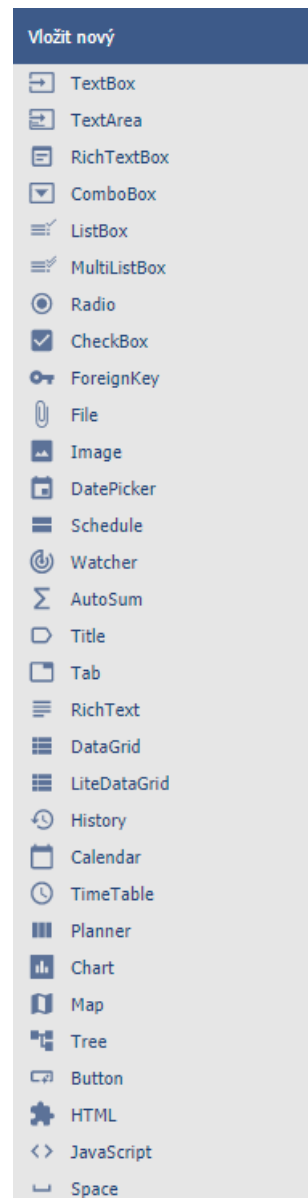
1.2 Vytvoření nového ovládacího prvku

Nový chart je možné vytvořit následujícím způsobem z editačního formuláře pomocí toolbaru s ovládacími prvky:

- Nejdříve se kliknutím myši v editačním formuláři určí pozice, na kterou má být nový chart umístěn. Tím dojde ke zvýraznění vybrané pozice šedou horizontální linií. Následně stačí v toolbaru editačního formuláře kliknout na položku „Chart“, v nově otevřeném dialogu vyplnit atributy nového ovládacího prvku, a následně uložit. Tím dojde k vložení nového chartu na předem vybrané místo editačního formuláře.
- Nedojde-li před vložení nového chartu k určení požadované pozice, bude nový chart vložen na konec editačního formuláře.

1.3 Editace nebo smazání ovládacího prvku

- U každého existujícího ovládacího prvku se po jeho levé straně v editačním formuláři zobrazuje ikona tužky, která slouží pro změnu nastavení ovládacího prvku nebo jeho smazání.
- Jednotlivé ovládací prvky mohou být v editačním formuláři vertikálně přesouvány metodou Drag&Drop. Přesunutí spočívá v chycení ovládacího prvku nejlépe za jeho název umístěný v levém sloupci editačního formuláře, a následném tažení až na požadované místo v editačním formuláři.
- Z bezpečnostních důvodů je důležité mít povolenou funkci přesouvání ovládacích prvků pomocí zaškrtačacího pole „Drag&Drop“ umístěného nad toolbarem s ovládacími prvky. Při každém přihlášení do aplikace je toto pole nezaškrtnuté.



2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Graf A	Nastavení zobrazovaných dat pomocí prvního dotazu
Graf B	Nastavení zobrazovaných dat pomocí druhého dotazu
Graf C	Nastavení zobrazovaných dat pomocí třetího dotazu
Graf D	Nastavení zobrazovaných dat pomocí čtvrtého dotazu
Ostatní	Nastavení barev a fontů
Práva	Nastavení práv
Administrace	Nastavení ostatních vlastností

2.1 Záložka „Obecné“

Obecné	Graf A	Graf B	Graf C	Graf D	Ostatní	Práva
<p>Nadpis <input type="text"/> <i>Slovník...</i></p> <p>Šířka <input type="text"/> px <i>10 - 10 000px</i></p> <p>Výška <input type="text"/> px <i>10 - 10 000px</i></p> <p>Možnosti</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Zobrazit legendu <input type="text" value="Vpravo"/> <input checked="" type="checkbox"/> Zobrazit popisky <input type="checkbox"/> Zobrazit tooltip <input checked="" type="checkbox"/> Zobrazit mřížku <input type="checkbox"/> Automatický interval umístění popisků na ose X <input checked="" type="checkbox"/> 3D Graf <input type="text" value="30°"/> <input type="checkbox"/> Pravoúhlý <i>Perspektiva</i> 						
						<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Smazat"/>

2.1.1 Nadpis

- Název ovládacího prvku zobrazovaný v horní části obrázku grafu.

2.1.2 Slovník

- Slovník zobrazuje seznam názvů ostatních ovládacích prvků, formulářů, nahlížecích stránek, kategorií, aplikací a aplikačních skupin, použitých napříč celou aplikací.
- Vyhledávání ve slovníku slouží k navržení správného názvu ovládacího prvku a k udržení konzistence názvosloví v celé aplikaci tak, aby se ovládací prvky se stejným významem umístěné na různých místech v aplikaci nazývaly stejným způsobem.

2.1.3 Šířka

- Šířka ovládacího prvku uvedená v pixelech.
- Při nevyplnění tohoto zadávacího pole bude šířka grafu nastavena na maximální šířku obrazovky.

2.1.4 Výška

- Výška ovládacího prvku uvedená v pixelech.
- Při nevyplnění tohoto zadávacího pole bude výška grafu nastavena na 460 pixelů.

- U pruhových grafů výška zadaná v rozmezí mezi 1 a 50 pixely značí výšku jednoho pruhu.

2.1.5 Možnosti

- **Zobrazit legendu**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být zobrazena legenda k jednotlivým sériím grafu.
- Rozbalovací seznam obsahuje následující hodnoty:

- **Vpravo**
- **Vlevo**
- **Nahoře**
- **Dole**

- **Zobrazit popisky**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda mají být zobrazeny číselné hodnoty v grafu.

- **Zobrazit tooltip**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má graf zobrazovat detaily jednotlivých záznamů v tooltipu při najetí myši nad jednotlivými hodnotami.

- **Zobrazit mřížku**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být zobrazena mřížka zvýrazňující intervaly hodnot na ose X a Y.

- **Automatický interval umístění popisků na ose X**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být automaticky vyhodnocen interval umístění popisků na ose X.

- **3D Graf**

- Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být graf zobrazen z pohledu perspektivy, s možností výběru úhlu pohledu a pravoúhlé perspektivy.

2.2 Záložka „Graf A“

Obecné	Graf A	Graf B	Graf C	Graf D	Ostatní	Práva
Název <input type="text"/> <i>Legenda</i>						
Zdroj dat Nový dotaz						
Y <input type="text"/>						
X <input type="text"/>						
Typ <input type="text" value="Plošný"/>						
						<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Smazat"/>

- Definice první série grafu.

2.2.1 Název

- Název legendy první série grafu.

2.2.2 Zdroj dat

- Zdroj dat definuje zdrojové databázové záznamy zobrazované v první sérii grafu.
- Nastavení zdroje dat se provádí v grafickém návrháři databázových dotazů. Detailní popis návrháře databázových dotazů je uveden v samostatné příručce „Návrhář databázových dotazů“.

2.2.3 Y

- Výběr sloupce, který určuje hodnotu na ose Y.

2.2.4 X

- Výběr sloupce, který určuje popisnou hodnotu na ose X.

2.2.5 Typ

- Typ grafu, který umožňuje výběr jedné z následujících hodnot:
 - **Sloupcový**
 - **Sloupcový skládaný**
 - **Pruhový**
 - **Pruhový skládaný**
 - **Liniový**

- **Liniový hladký**
- **Liniový pravoúhlý**
- **Plošný**
- **Plošný hladký**
- **Plošný skládaný**
- **Výsečový**
- **Prstencový**
- **Bodový**
- **Bublinový**

2.3 Záložka „Graf B“

Obecné	Graf A	Graf B	Graf C	Graf D	Ostatní	Práva
--------	--------	---------------	--------	--------	---------	-------

Název	<input type="text"/>	<i>Legenda</i>
Zdroj dat	Nový dotaz	
Y	<input type="text" value="v"/>	
X	<input type="text" value="v"/>	
Typ	<input type="text" value="Plošný"/>	<input type="text" value="v"/>

Uložit	Smazat
---------------	--------

- Definice druhé série grafu.

2.4 Zložka „Graf C“

Obecné	Graf A	Graf B	Graf C	Graf D	Ostatní	Práva
--------	--------	--------	---------------	--------	---------	-------

Název	<input type="text"/>	<i>Legenda</i>
Zdroj dat	Nový dotaz	
Y	<input type="text"/>	
X	<input type="text"/>	
Typ	<input type="text" value="Plošný"/>	

- Definice třetí série grafu.

2.5 Zložka „Graf D“

Obecné	Graf A	Graf B	Graf C	Graf D	Ostatní	Práva
--------	--------	--------	--------	---------------	---------	-------

Název	<input type="text"/>	<i>Legenda</i>
Zdroj dat	Nový dotaz	
Y	<input type="text"/>	
X	<input type="text"/>	
Typ	<input type="text" value="Plošný"/>	

- Definice čtvrté série grafu.

2.6 Záložka „Ostatní“

Obecné	Graf A	Graf B	Graf C	Graf D	Ostatní	Práva
--------	--------	--------	--------	--------	----------------	-------

Barevná paleta	Pastelová ▾	
Název fontu	Tahoma ▾	
Velikost textu	10 ▾	<i>Nadpis</i>
	10 ▾	<i>Legenda, hodnoty</i>

Uložit **Smazat**

2.6.1 Barevná paleta

- Barevná paleta grafu, která umožňuje výběr jedné z následujících hodnot:

- Výchozí
- Barvy země
- Bobule
- Čokoládová
- Excel
- Oheň
- Mořská zeleň
- Průhledná
- Pastelová
- Stupně šedi
- Světlá
- Žádná

2.6.2 Název fontu

- Název fontu používaný pro zobrazování textů popisků, legend a hodnot v grafu.

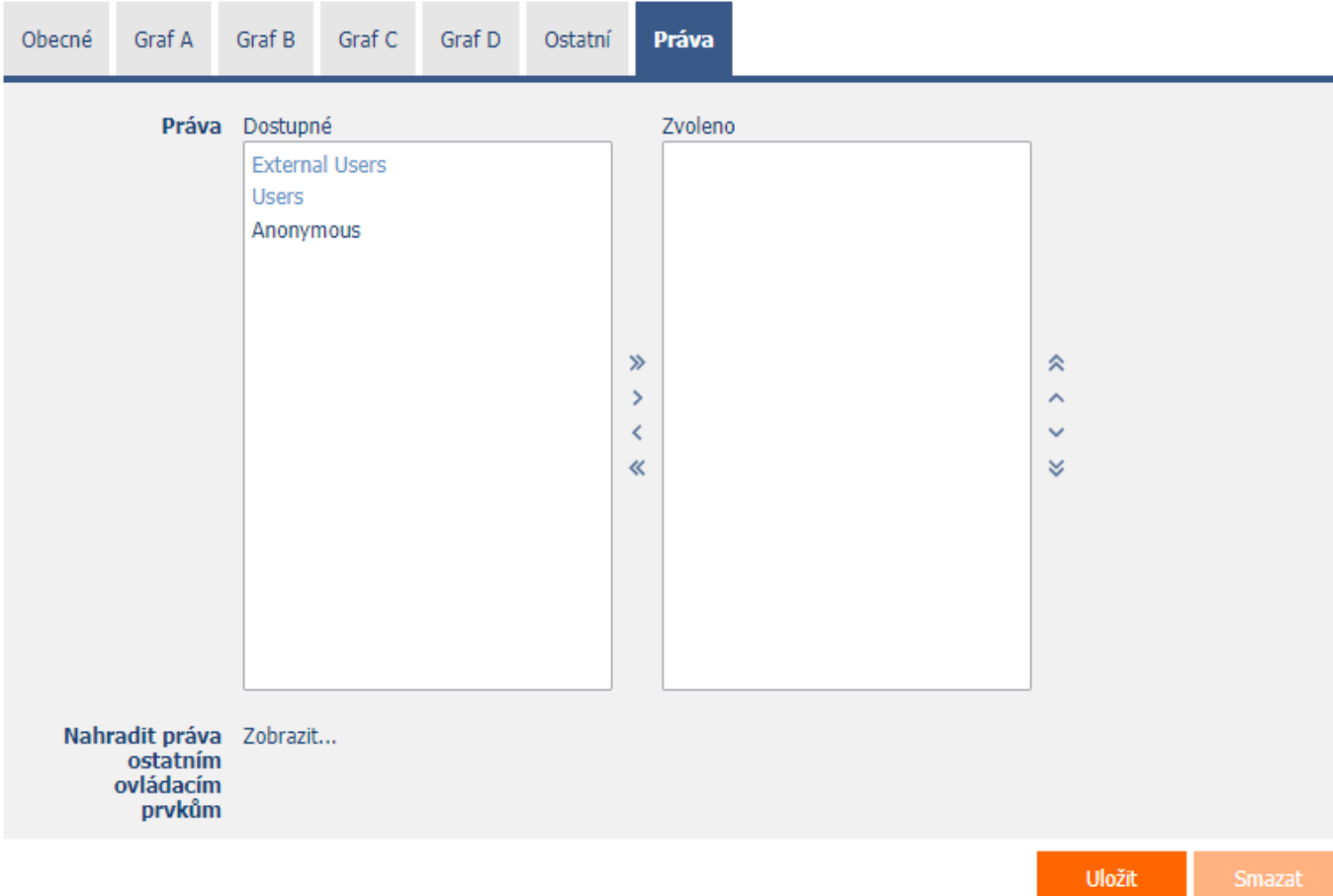
2.6.3 Velikost textu – Nadpis

- Velikost textu používaná pro zobrazování nadpisů.

2.6.4 Velikost textu – Legenda, hodnoty

- Velikost textu používaná pro zobrazování legend a hodnot v grafu.

2.7 Záložka „Práva“



2.7.1 Práva

- Práva definují seznam uživatelských skupin a uživatelů, kteří mají oprávnění na zobrazení ovládacího prvku v editačním formuláři.

2.7.2 Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům

- Funkce „Nahradit práva ostatním ovládacím prvkům“ slouží pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře u ovládacích prvků, které spolu z pohledu práv souvisí.
- Díky odkazu „Zobrazit...“ je možné zobrazit seznam všech ovládacích prvků v editačním formuláři včetně nastavení práv těchto ovládacích prvků. U každého ovládacího prvku je zobrazeno zaškrtačací tlačítko, kterým je možné ovládací prvek vybrat. Při uložení ovládacího prvku se následně nastaví stejná práva i těmto vybraným ovládacím prvkům.
- Alternativou pro sjednocení práv v rámci celého editačního formuláře je zobrazení reportu dostupného ze záložky „Práva podřízených objektů“ v nastavení editačního formuláře.

2.8 Záložka „Administrace“

Obecné	Graf A	Graf B	Graf C	Graf D	Ostatní	Práva	Administrace
--------	--------	--------	--------	--------	---------	-------	---------------------

Změnit typ na

- Záložka „Administrace“ se zobrazuje pouze u existujících ovládacích prvků.

2.8.1 Změnit typ na

- Rozbalovací seznam nabízí typy ovládacích prvků, na které je podporována konverze ovládacího prvku.