

ActionButtons

Ovládací prvek v editačním
formuláři

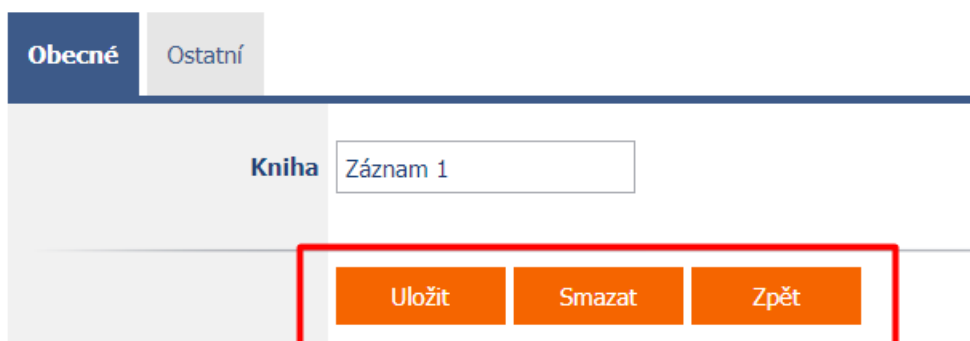
Obsah

1	Základní informace.....	3
1.1	Popis ovládacího prvku.....	3
2	Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku	4
2.1	Záložka „Obecné“	5
2.1.1	Možnosti.....	5
2.1.2	OnAfterOpen	6
2.2	Záložka „Uložit“	7
2.2.1	JavaScript.....	7
2.2.2	OnBeforeSave.....	7
2.2.3	OnAfterSave	7
2.2.4	OnBeforeOpen.....	7
2.3	Záložka „Smazat“	8
2.3.1	JavaScript.....	8
2.3.2	Možnosti.....	8
2.3.3	OnBeforeDelete.....	8
2.3.4	OnAfterDelete	8
2.4	Záložka „Zpět“	9
2.4.1	JavaScript.....	9
3	Příklady.....	10
3.1	Javascriptové funkce.....	10

1 Základní informace

1.1 Popis ovládacího prvku

Kniha



The screenshot shows a web interface for a 'Kniha' (Book) form. At the top, there are two tabs: 'Obecné' (General) and 'Ostatní' (Other). Below the tabs, the form title 'Kniha' is displayed next to a text input field containing 'Záznam 1'. At the bottom of the form, three orange buttons are visible: 'Uložit' (Save), 'Smazat' (Delete), and 'Zpět' (Back). These three buttons are enclosed in a red rectangular box, indicating they are the 'ActionButtons' mentioned in the text.

Každý editační formulář automaticky obsahuje ovládací prvek „ActionButtons“, který se skládá ze třech základních tlačítek potřebných pro práci s formulářem – „Uložit“, „Smazat“ a „Zpět“.

2 Seznam záložek v dialogu nastavení ovládacího prvku

Obecné	Nastavení obecných vlastností
Uložit	Nastavení tlačítka „Uložit“
Smazat	Nastavení tlačítka „Smazat“
Zpět	Nastavení tlačítka „Zpět“

2.1 Záložka „Obecné“

Obecné	Uložit	Smazat	Zpět
<p>Možnosti</p> <p><input type="checkbox"/> Skrýt tlačítko „Uložit“</p> <p><input type="checkbox"/> Skrýt tlačítko „Smazat“</p> <p><input type="checkbox"/> Skrýt tlačítko „Zpět“</p> <p><input type="checkbox"/> Zobrazit tlačítko „Uložit a pokračovat v editaci“</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Zobrazit tlačítko „Uložit a nový“ ?</p>			
<p>Název tlačítka</p> <p><input type="radio"/> Uložit a nový</p> <p><input checked="" type="radio"/> Vlastní</p> <input type="text"/>			
<p>OnAfterOpen Upravit skript (0) ?</p> <p><input type="checkbox"/> Zakázat skript</p> <p><i>Skript, který se provede po otevření záznamu v editačním formuláři</i></p>			

Uložit

2.1.1 Možnosti

- **Skrýt tlačítko „Uložit“**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v editačním formuláři skryté tlačítko „Uložit“.
- **Skrýt tlačítko „Smazat“**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v editačním formuláři skryté tlačítko „Smazat“.
- **Skrýt tlačítko „Zpět“**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v editačním formuláři skryté tlačítko „Zpět“.
- **Zobrazit tlačítko „Uložit a pokračovat v editaci“**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v editačním formuláři zobrazené tlačítko „Uložit a pokračovat v editaci“.
- **Zobrazit tlačítko „Uložit a nový“**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být v editačním formuláři zobrazené tlačítko „Uložit a nový“.
 - Text tlačítka může být nastaven na vlastní.

2.1.2 OnAfterOpen

- Skript, který se provede po otevření záznamu v editačním formuláři.

2.2 Záložka „Uložit“

Obecné	Uložit	Smazat	Zpět
--------	---------------	--------	------

JavaScript	<input type="text"/>	?
OnBeforeSave	Upravit skript (0) <input type="checkbox"/> Zakázat skript	?
OnAfterSave	Upravit skript (0) <input type="checkbox"/> Zakázat skript	?
OnBeforeOpen	Upravit skript (0) <input type="checkbox"/> Zakázat skript	?

Uložit

2.2.1 JavaScript

- Název funkce bez středníku na konci, která se spustí po stisknutí tlačítka „Uložit“.
- Je-li návratová hodnota funkce hodnota „true“, dojde ke spuštění serverového skriptu „OnBeforeSave“.
- Je-li návratová hodnota funkce hodnota „false“, nedojde ke spuštění serverového skriptu „OnBeforeSave“, a nedojde k uložení záznamu.

2.2.2 OnBeforeSave

- Skript, který se provede před uložením záznamu do databáze.

2.2.3 OnAfterSave

- Skript, který se provede po uložení záznamu do databáze.

2.2.4 OnBeforeOpen

- Skript, který se provede před otevřením nového záznamu v editačním formuláři.
- Skript „OnBeforeOpen“ se provede po stisknutí tlačítka „Uložit a nový“ v editačním formuláři.

2.3 Záložka „Smazat“

Obecné	Uložit	Smazat	Zpět
--------	--------	---------------	------

JavaScript	<input type="text"/>	?
Možnosti	<input type="checkbox"/> Vždy povolit mazání vlastníkov nebo spoluvlastníkovi záznamu	?
OnBeforeDelete	Upravit skript (0) <input type="checkbox"/> Zakázat skript	?
OnAfterDelete	Upravit skript (0) <input type="checkbox"/> Zakázat skript	?

Uložit

2.3.1 JavaScript

- Název funkce bez středníku na konci, která se spustí po stisknutí tlačítka „Smazat“.
- Je-li návratová hodnota funkce hodnota „true“, dojde ke spuštění serverového skriptu „OnBeforeDelete“.
- Je-li návratová hodnota funkce hodnota „false“, nedojde ke spuštění serverového skriptu „OnBeforeDelete“, a nedojde ke smazání záznamu.

2.3.2 Možnosti

- **Vždy povolit mazání vlastníkov nebo spoluvlastníkovi záznamu**
 - Zaškrtnutí tohoto pole určuje, zda má být povoleno mazání záznamu vlastníkov nebo spoluvlastníkovi záznamu bez ohledu na existenci dalších ovládacích prvků ve formuláři, na které vlastník nebo spoluvlastník záznamu nemá právo.

2.3.3 OnBeforeDelete

- Skript, který se provede před smazáním záznamu z databáze.

2.3.4 OnAfterDelete

- Skript, který se provede po smazání záznamu z databáze.

2.4 Záložka „Zpět“

Obecné	Uložit	Smazat	Zpět
--------	--------	--------	-------------

JavaScript	<input type="text"/>	?
------------	----------------------	---

Uložit

2.4.1 JavaScript

- Název funkce bez středníku na konci, která se spustí po stisknutí tlačítka „Zpět“.
- Je-li návratová hodnota funkce hodnota „true“, dojde k přesměrování uživatele zpět na místo, odkud byl editační formulář s aktuálně otevřeným záznamem vyvolán.
- Je-li návratová hodnota funkce hodnota „false“, nedojde k přesměrování uživatele zpět.

3 Příklady

3.1 Javascriptové funkce

- `attachEvent2(window, 'load', function() { var o = el('btSave'); if (o != null) o.style.display = 'none'; });`
- `attachEvent2(window, 'load', function() { var o = el('btDelete'); if (o != null) o.style.display = 'none'; });`
- `attachEvent2(window, 'load', function() { var o = el('btBack'); if (o != null) o.style.display = 'none'; });`